## **A**LGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE **D**ATOS



## **Guía Práctica: Complejidad**

"La complejidad no es del problema, es de la solución adoptada , es decir del algoritmo y estructuras de datos utilizadas."

### Ejercicios propuestos

#### Problema 1:

Obtener la función O de la función BuscarEnPares:

```
//Busca el numeroBuscado en las posiciones pares
//del arreglo ordenado pasado como parámetro.
//Si lo encuentra devuelve la posición; si no lo encuentra devuelve -1
```

#### Variante 1:

#### Variante 2:

```
int BuscarEnPares(int arreglo[], int numeroBuscado) {
   int izquierda = 0, derecha = N - 1;
   while (izquierda <= derecha) {
      int m = izquierda + (derecha-izquierda )/2;
      if (arreglo[m] == numeroBuscado && m % 2 == 0)
            return m;
      if (arreglo[m] < numeroBuscado)
            izquierda = m + 1;
      else
            derecha = m - 1;
   }
   return -1;
}</pre>
```

## **ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS**



#### Problema 2:

Escribir el algoritmo e indicar el orden de complejidad (O) de las siguientes operaciones:

- 1) Buscar el máximo elemento en un arreglo desordenado:
  - a) Aplicando la definición: "K es el mayor de un arreglo A si (existe un i entre 0 y n-1 tal que K=A[i] y además K>=A[i] para todo i entre 0 y n-1)".
  - b) Tomando el primer elemento como pivote.
- 2) Buscar el máximo elemento en un arreglo ordenado:
  - c) descendentemente.
  - d) ascendemente.
- 3) Adivinar un número entre 1 y 1000
  - e) sin pistas
  - f) con pistas
- 4) a) Determinar si un número N es primo.
  - b) Determinar si N números leídos, siendo N<= 10.000 son primos
- 5) Encontrar el menor elemento de la diagonal principal de una matriz cuyos elementos se encuentran ordenados ascendentemente.
- 6) Encontrar el mayor valor de la fila X en una matriz.
- 7) Determinar si un arreglo de caracteres es un palíndromo.
- 8) Para el cálculo de 2<sup>n</sup>, escribir un algoritmo:
  - De orden O(n)
  - De orden O(log n)
- 9) Unir dos arreglos ordenados pero eliminando los repetidos.

#### Problema 3:

Para el siguiente algoritmo:

```
int arr[N]; //Arreglo de enteros aleatorios ordenados
int l = 0, r = N;
while (l <= r) {
   int m = l + (r - l) / 2;
   if (arr[m] == x)
       return m;

   if (arr[m] < x)
       l = m + 1;</pre>
```

# UTN # SANTA FE

## **ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS**

```
else
r = m - 1;
}
```

- a) Obtener la función T(N). Calcular T(N) para N: 4,100,10000, 1000000.
- b) Obtener la función O.

#### Problema 4:

Para las siguientes implementaciones de Fibonacci, calcular la función T(N) y estimar el valor de la función O:

#### Variante 1:

```
unsigned long long int variante1 (int n) {
    int i = 0;
    int j = 1;
    for (int k = 1; k < n; k++) {
        int t;
        t = i + j;
        i = j;
        j = t;
    }
    return j;
}</pre>
```

#### Variante 2:

```
unsigned long long int variante2(int n) {
    if (n < 2)
        return n;
    else
        return variante2(n-2) + variante2(n-1);
}</pre>
```

#### Variante 3:

```
unsigned long long int variante3(int n) {
    unsigned long long numerador, denominador;

numerador = pow(1 + sqrt(5.0), n) - pow(1 - sqrt(5.0), n);
    denominador = pow(2,n) * sqrt(5.0);

return numerador / denominador;
}
```