作业 4 图形结构及其应用

班级: 22WL022 姓名: 杨明达 学号: 2022110829

一、分别实现有向图的邻接矩阵和邻接表存储结构的立算法,分析和比较其建立算法的时间复杂度以及存储结构的空间占用情况。

(1) 构造有向图

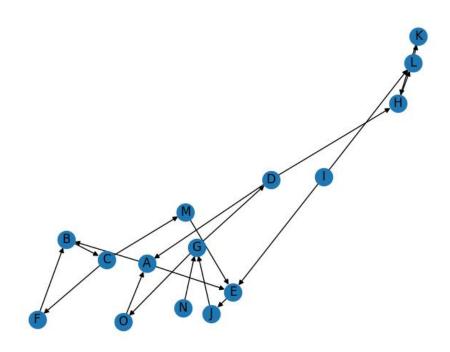


图 1 有向图

(2) 有向图的邻接矩阵

请输入图的顶点数和边数:	图	的	引邻	7接	知	ī M	大	j:							
请输入图的顶点信息:	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ABCDEFGHIJKLMNO	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
请输入图的边和权值: 0.1.1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0
0 4 1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
1 2 1 2 12 1	0	0	0	a	0	0	0	0	0	1	0	a	0	a	0
251		4	_	_	_	_	_	_	_	_		_	_	_	_
3 0 1	0	+	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
3 7 1 4 9 1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
511	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0
6 3 1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0
6 14 1 7 11 1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
8 4 1	0	0	a	a	0	0	0	1	0	0	a	a	0	a	0
8 11 1		_	_	_	_	_	_	•	_	_		_	_	_	_
9 6 1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
10 7 1 11 10 1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
12 4 1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
13 6 1 14 1 1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

图 2 邻接矩阵

(3) 有向图的邻接表

请输入图的顶点数和边数:	图的邻接表为:
15 20 法於) 阿纳萨卡德自	
请输入图的顶点信息: ABCDEFGHIJKLMNO	$A\rightarrow E(1)\rightarrow B(1)\rightarrow NULL$
请输入图的边和权值:	B->C(1)->NULL
0 1 1 0 4 1	C->F(1)->M(1)->NULL
121	D->H(1)->A(1)->NULL
2 12 1	E->J(1)->NULĹ
2 5 1 3 0 1	F->B(1)->NULL
3 7 1	The same of the state of the st
4 9 1	G->O(1)->D(1)->NULL
5 1 1	H->L(1)->NULL
6 3 1	I->L(1)->E(1)->NULL
6 14 1	
7 11 1 8 4 1	J->G(1)->NULL
8 11 1	K->H(1)->NULL
9 6 1	L->K(1)->NULL
10 7 1	
11 10 1	M->E(1)->NULL
12 4 1	N->G(1)->NULL
13 6 1	1.5 (b) 1.5 (b) 2.5 (c) 2.5 (c) 1.5 (d) 1.5 (d
14 1 1	0->B(1)->NULL

图 3 邻接表

(4) 时间和空间复杂度分析

1. 邻接矩阵

时间复杂度: 邻接矩阵初始化 $O(n^2)$ 、读取顶点O(n)、读取边O(e)

$$T = O(n^2 + n + e) = O(n^2)$$

空间复杂度:由于邻接矩阵占用 n^2 个数据

$$S = O(n + e)$$

2. 邻接表

时间复杂度: 边表初始化、读取顶点O(n)、读取边O(e)

$$T = O(n + e)$$

空间复杂度:由于邻接表要存储顶点信息和边信息

$$S = O(n + e)$$

二、实现有向图的邻接矩阵和邻接表两种存储结构的相互转换算法。

(1) 邻接矩阵转成邻接表

```
请选择操作: 1.创建图的邻接矩阵;2.将邻接矩阵转邻接表;3.非递归深度优先搜索;4.递归深度优先搜索;5.广度优先搜索;0.退出2
将邻接矩阵转换为邻接表:
A->E(1)->B(1)->NULL
B->C(1)->NULL
C->M(1)->F(1)->NULL
C->H(1)->A(1)->NULL
F->B(1)->NULL
F->B(1)->NULL
F->B(1)->NULL
F->B(1)->NULL
F->B(1)->NULL
F->K(1)->NULL
```

图 4 邻接矩阵转成邻接表

(2) 邻接表转成邻接矩阵

图 5 邻接表转成邻接矩阵

三、在上述两种存储结构上,分别实现无向图(或有向图)的深度优先搜索(递归和非递归)和广度优先搜索算法。

(1) 邻接矩阵

1. 非递归深度优先搜索

图 6 非递归深度优先搜索

2. 递归深度优先搜索

图 7 递归深度优先搜索

3. 广度优先搜索

图 8 广度优先搜索

(2) 邻接表

1. 非递归深度优先搜索

图 9 非递归深度优先搜索

2. 递归深度优先搜索

图 10 递归深度优先搜索

3. 广度优先搜索

```
请选择操作: 1.创建图的邻接表;2.将邻接表转邻接矩阵;3.非递归深度优先搜索;4.递归深度优先搜索;5.广度优先搜索;6. 各个项点的入度、出度、度;0.退出5
广度优先序列:
1号森林:
A E B J C G F M O D H L K
2号森林:
I
3号森林:
N
广度优先序号:
A:1
6:6
H:11
1:14
J:4
K:13
L:12
M:8
```

图 11 广度优先搜索

(3) 时间和空间复杂度分析

1. 时间复杂度

深度优先搜索和广度优先搜索整个过程均要遍历所有结点,所以时间复杂度为:

邻接矩阵搜索: $T = O(n^2)$

邻接表搜索: T = O(n + e)

2. 空间复杂度

广度优先搜索和深度优先搜索都要使用数组,广度优先搜索还要使用队列。 所以空间复杂度为:

邻接矩阵搜索: S = O(n)

邻接表搜索: S = O(n)

四、对于有向图,采用"邻接表"存储结构,设计和实现计算每个顶点入度、出度和度的算法,并分析其时间复杂度。

(1) 计算入度、出度、度

```
请选择操作: 1.创建图的邻接表;2.将邻接表转邻接矩阵;3.非递归深度优先搜索;4.递归深度优先搜索;5.广度优先搜索;6.各个顶点的入度、出度、度;0.退出6
各个顶点的入度、出度、度;
A的入度为:3,出度为:1,度为:3
的入度为:3,出度为:1,度为:3
的入度为:1,出度为:2,度为:3
的入度为:1,出度为:2,度为:3
的入度为:1,出度为:2,度为:3
的入度为:3,出度为:2,度为:4
的入度为:2,出度为:2,度为:2
的入度为:2,出度为:2,度为:2
的入度为:1,出度为:1,度为:2
```

图 12 计算入度、出度、度

(2) 时间复杂度分析

循环遍历了图中的所有顶点,每个顶点对应的循环内部会遍历该顶点的邻接表,对于每个邻接表中的边,会对相应的入度、出度以及度进行计数。

因此时间复杂度是 T = O(n + e)