

Principales paradigmas de programación

Un paradigma de programación es un modelo básico de diseño e implementación de programas. Un modelo que permite desarrollar programas conforme a ciertos principios o fundamentos específicos que se aceptan como válidos. En otras palabras, es una colección de modelos conceptuales que juntos modelan el proceso de diseño, orientan la forma de pensar y solucionar los problemas y, por lo tanto, determinan la estructura final de un programa.

Ejemplos:

- **Programación imperativa:** Es un estilo de programación que se basa en llamar funciones. Su filosofía es dividir por pasos para completar una tarea. Cualquier proceso puede ser llamado durante la ejecución de un programa. Por ejemplo, C, Pascal, Basic, COBOL.
- **Programación funcional:** Es una programación centrada en las funciones, todos los elementos pueden entenderse como funciones, por lo que pueden ejecutarse mediante llamados de funciones secuenciales. Por ejemplo, Ruby, Visual Basic, ML, Scala.
- **Programación lógica:** Es un paradigma que establece problemas mediante sentencias, lo que obliga a tener un alto nivel de abstracción. Por ejemplo, Mercury, Logtalk, Curry.
- **Programación Declarativa:** Es un lenguaje basado más en las matemáticas y en la lógica que los lenguajes imperativos, por lo que es más cercano al razonamiento humano. Por ejemplo, Prolog, Lisp, Haskell.
- **Programación POO – Orientada a Objetos:** Esta programación se basa en el concepto clases y objetos. Este tipo de programación se usa para estructurar un programa de software en piezas simples y reutilizables. Por ejemplo, Java, C#, Python.
- **Programación procedimental:** Es un paradigma de la programación, consiste en basarse de un número muy bajo de expresiones repetidas, englobarlas todas en un procedimiento o función. Por ejemplo, Miranda, Erlang, Kotlin.

Enlaces relacionados:

https://es.wikipedia.org/wiki/Programación_por_procedimientos
<https://profile.es/blog/que-es-la-programacion-orientada-a-objetos/>
<https://www.ionos.es/digitalguide/paginas-web/desarrollo-web/programacion-funcional/>
<https://aprenderly.com/doc/2418556/programación-procedimental>