

# Trabajo Práctico de Programación Orientada a Objetos

Cantidad de integrantes : 3

## Entrega 3 (08/11) :

El software desarrollado en el punto anterior, debe tomar las configuraciones de un archivo de texto. Se debe poder ingresar por pantalla las configuraciones, las cuales se guardarán en un archivo de texto para futuras corridas de simulaciones.

El software debe permitir guardar una simulación que no haya terminado para poder continuar viendo su ejecución en otro momento.