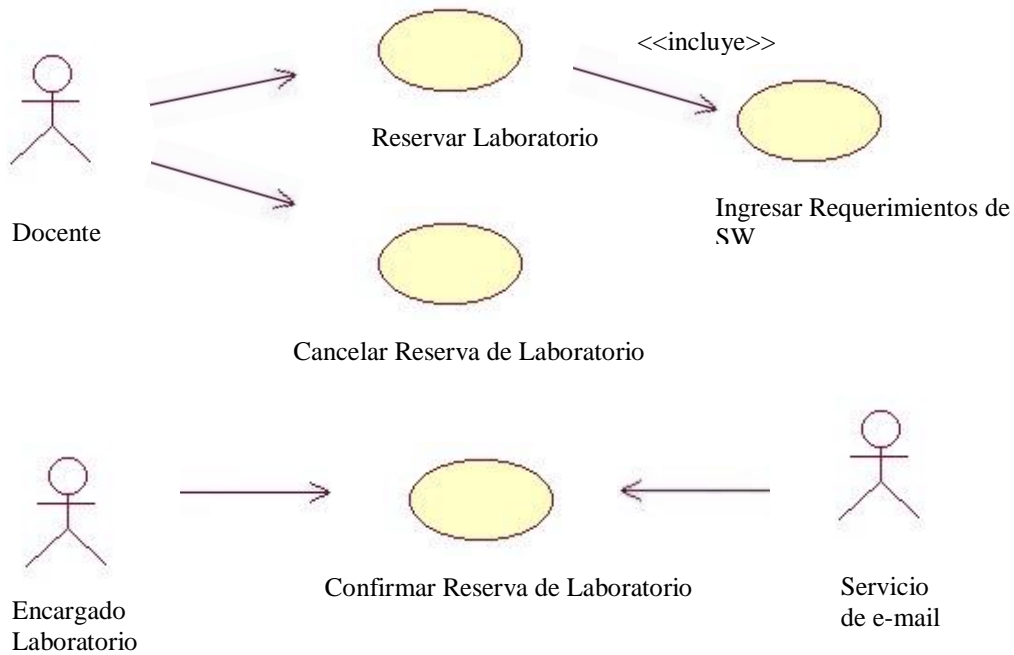


UADER - Ing. de Software II- Casos de Uso

(Para resolver la presente guía podrán utilizar la herramienta StarUml y se puede resolver en grupo)

1) A continuación se muestra el Diagrama de casos de uso que modela un sistema para administrar reservas del laboratorio de computación.



¿Qué información puede inferir del diagrama? ¿Qué información no puede inferir del diagrama?

2) Explique claramente la diferencia entre Actores y Usuarios. Ejemplifique

3) Relacione con una flecha lo que corresponde

Extensión

El caso de uso base explícitamente incorpora el comportamiento de otro caso de uso en el lugar especificado por el caso de uso base. Se usa para no repetir en diferentes lugares el mismo comportamiento.

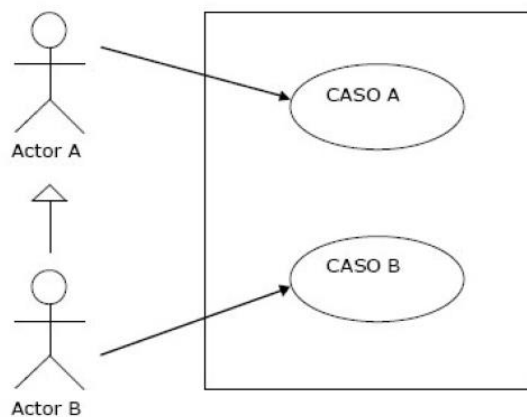
Generalización

El caso de uso hijo hereda el comportamiento y significado del padre.

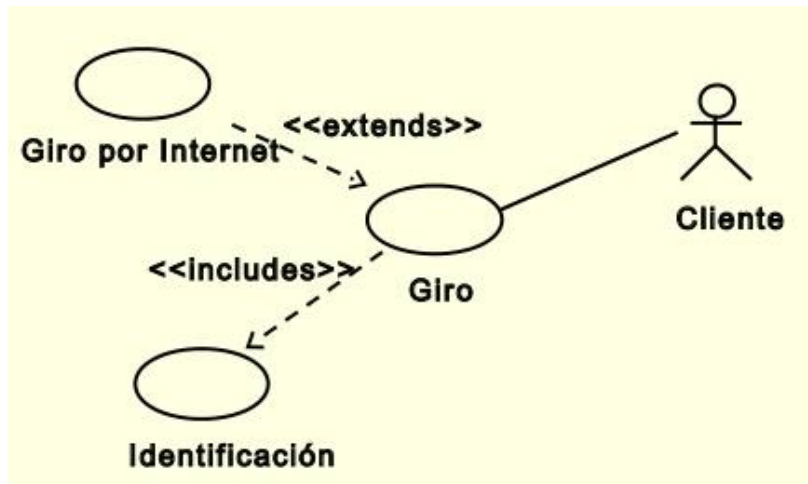
Inclusión = Usa

El comportamiento del caso de uso base, bajo ciertas condiciones, puede ser completado por el comportamiento de otro caso de uso. Se usa para casos de excepción

4) Explique el siguiente Diagrama de casos de uso



5) Analizar el siguiente diagrama de casos de uso con relaciones de inclusión y extensión extraído de la especificación de UML con el objetivo de comprender las relaciones entre casos de uso.



6) Modelar con la técnica de casos de uso el sistema de inscripciones de la facultad (<http://www.inscripciones.fcyt.uader.ar/gestion/alumnos>), identificando actores, casos de uso y relaciones presente entre ellos.

Tenga en cuenta los siguientes aspectos:

- Un alumno puede ser docente
- Las materias pueden tener cupo.

7) Para cada uno de los enunciados que se presentan, construir el Diagrama de casos de uso teniendo en cuenta las funcionalidades de cada uno de los sistemas.

a) GESTION DE PROYECTOS DE UNA OFICINA

La única persona que controla los proyectos es el administrador de proyectos, cuyas funciones son las siguientes:

- Puede agregar, eliminar y actualizar un proyecto, pero para eliminar y actualizar es necesario encontrar el proyecto en cuestión.
- A la hora de actualizar un proyecto se pueden dar dos situaciones:
 - Cambiar la información sobre las tareas del proyecto.
 - Cambiar los recursos asociados al proyecto.
- Para informar a todos los miembros del equipo sobre los avances en el proyecto se procede emitiendo un documento, que se envía vía e-mail o que se publica en un sitio web conocido por todos.

b) SISTEMA RESERVAS DE HOTEL

Se trata de un sistema de reservas de un hotel. El hotel permite hacer reservas de habitaciones y de ello se encarga el Administrativo de Reservas, y de forma alternativa el cliente la puede hacer también por Internet. Siempre que se solicita la reserva de una habitación, se comprueba si la persona es cliente del hotel, en cuyo caso solo hay que cumplimentar los datos de la reserva (fecha de entrada, fecha de salida, tipo de habitación, etc.). Si la persona no es cliente del hotel, además, hay que darlo de alta e introducir sus datos personales. Una reserva puede ser anulada en cualquier momento. Una vez el cliente llega al hotel, el Recepcionista comprueba su reserva y los datos del cliente y procede a registrarlo. Una vez concluida la estancia, el Recepcionista procede a facturar la estancia.

c) SISTEMA VENTA ELECTRODOMESTICOS

Un negocio de venta de electrodomésticos decidió implementar y otorgar una línea de créditos a sus clientes para la compra de productos.

Los créditos son solicitados por los clientes al vendedor al momento de realizar la compra y deben ser autorizados por un representante de la gerencia de créditos, y pagados por el cliente a través del débito automático en tarjetas de crédito. Si el crédito se acepta, se entrega el producto al cliente en forma inmediata.

Cada mes se debitará de manera automática el pago de las cuotas de la tarjeta del cliente.

Se quiere modelar el proceso de solicitud, otorgamiento y pago del crédito

(En los ejercicios que siguen deben utilizar la tabla para describir o especificar los casos de uso que dieron en teoría.)

8) A partir de las siguientes descripciones, identificar a el/los actores y detallar el curso normal y alternativo del caso de uso correspondiente

- a) "... el usuario introduce la tarjeta en el cajero, el sistema le solicita la clave, si es correcta le solicita la operación a realizar (si el número no es correcto, le pide reintento), el usuario introduce la opción retirar dinero..."
- b) "...el usuario solicita un libro, el sistema verifica la condición del socio (si es moroso o ya retiró más de tres libros). El sistema controla si el libro está disponible para préstamo..."