

# **Facultad de Ciencia y Tecnología**

## **Ingeniería del Software II**



**Trabajo Práctico Anual**  
**Año 2018 - Segunda Parte**

## Índice de contenido

**Introducción.....2**

**Más información sobre la aplicación.....3**

## Introducción

Una vez desarrollados los diagramas de clases y de casos de uso, procederemos a realizar Diagramas de Transición de Estados, de Secuencia, de Actividad y de Colaboración para resolver escenarios puntuales donde éstas herramientas son necesarias.

Para realizar ésta entrega es requisito ***tener aprobada*** la entrega anterior, ya que varios diagramas (como el DTE) parten de los diagramas anteriores.

La fecha límite de entrega de esta segunda parte es el día ***Jueves 27 de Octubre de 2018.***

## Más información sobre la aplicación

A continuación describiremos el proceso que ocurre con las encuestas, una vez que las mismas son completadas por los usuarios que cuentan con la aplicación móvil del sistema.

Cuando una encuesta en particular comienza a ejecutarse por uno de los usuarios, la misma se considera asignada y no puede ser ejecutada por otro usuario a excepción de que el usuario que tomó dicha encuesta la libere. Una vez que el usuario comienza a realizar la encuesta, ejecuta una a una las acciones que la misma tiene configurada (tomar una foto, filmar un video, contestar una pregunta), una vez que todo este proceso se termina, el usuario envía la encuesta desde la aplicación móvil al servidor, considerándose la misma como completada.

Una vez que la encuesta es completada, es entonces supervisada por usuarios auditores de la plataforma, quienes ingresan a la aplicación web y pueden ver encuesta por encuesta, en conjunto con toda la información recabada por cada una de las acciones (ver un video o foto capturadas, ver la respuesta a una pregunta, etc) y proceden a realizar una auditoría sobre el resultado de la encuesta. Una vez terminada la auditoría, la encuesta puede marcarse como:

- **Válida:** quiere decir que toda la información es correcta y puede procesarse el pago al usuario que realizó la misma.
- **Parcialmente correcta:** quiere decir que deben hacerse ajustes sobre alguna de las acciones que se realizaron (una foto o video con mala calidad por ejemplo). En éste caso se envía una notificación push al

celular del usuario que realizó la encuesta indicándole que debe corregir.

- **Inválida:** quiere decir que la encuesta completa se considera incorrecta, en éste caso se notifica al usuario, se libera la encuesta para que otro usuario la tome y se marca al usuario con el objetivo de sancionarlo si esta acción se repite.

Se solicita:

1. Realice un **Diagrama de Transición de Estados**, modelando todos los estados y sub-estados que puede atravesar una encuesta, así como también puede transicionar de un estado a otro (indicando métodos). Ésto puede generar modificaciones en el diagrama de clases (agregando métodos o atributos).
2. Realice un **Diagrama de Actividad**, en donde se mencionen todas las actividades que ocurren una vez que la encuesta se encuentra completada y hasta que la misma es marcada como correcta e inválida, deberá considerar en éste caso todos los flujos alternativos descriptos en el enunciado anterior.

Ambos diagramas deberán ser desarrollados en la herramienta Star UML.