

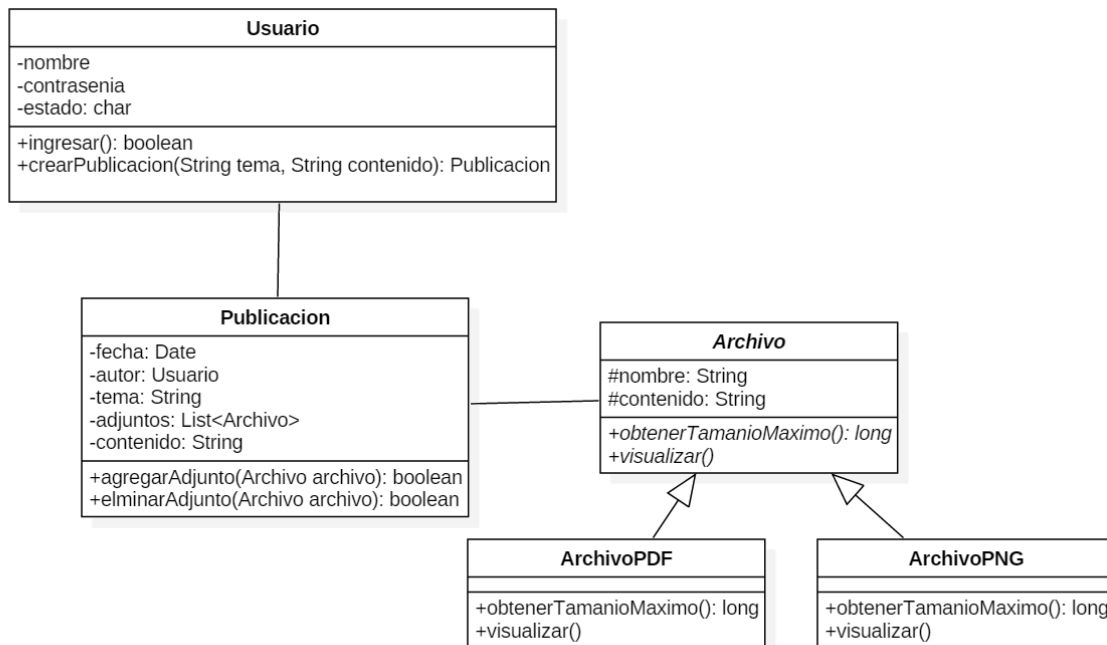
**Facultad de Ciencia y Tecnología**

**Ingeniería del Software II**

**Segundo Parcial – Año 2017**

El siguiente diagrama modela la parte de un sistema encargada de la gestión de diverso tipo de contenido.

Se brinda la posibilidad a los usuarios de realizar publicaciones, permitiendo adjuntar a las mismas distintos tipos de archivos, cada uno de ellos con un tamaño máximo permitido distinto.



A continuación, se nos solicita realizar las siguientes modificaciones:

1. Se desea agregar la posibilidad de adjuntar archivos de tipo JPG, TXT y de poder agregar nuevos tipos de archivo en el futuro.
2. Se desea poder organizar la estructura de archivos en carpetas, en donde una carpeta es un tipo de archivo que contiene más archivos.
3. Se desean implementar notificaciones, de manera tal que cada vez que se cree una notificación, se envíe un mail al administrador del sistema y se notifique dicho suceso en una tabla de auditoría.
4. Se desea implementar un Gestor de Contenido, cuyo rol será el encargado de realizar las publicaciones, así como también se permitirá su edición y borrado lógico, se nos ha planteado la necesidad de contar con una sola instancia de esta clase como máximo.

Para cada uno de los puntos anteriores se solicita que:

- a) Indique que patrón utilizaría para implementar el requerimiento adecuado, justificando dicha elección.
- b) Reescriba el diagrama de UML, agregando en él nuevo diagrama los patrones implementados (debe verse claramente la utilización del patrón), dicho diagrama debe tener sentido.