**Техническое задание к проекту**

Классы:

* Класс “Movement” - класс, который отвечает за движения, присущие всем персонажам (базовый класс)
* Класс “Character” - класс, который отвечает за фундамент системы персонажей (героя, противников, босса - базовый класс)
* Класс “Board” - класс, который отвечает за игровое поле (базовый класс)
* Класс “MainHero” - класс, который отвечает за реализацию главного персонажа (наследуется от Movement и Character)
* Класс “Enemy” - класс, который отвечает за реализацию противников (наследуется от Movement и Character)
* Класс “MainBoss” - класс, который отвечает за реализацию главного босса (наследуется от Movement и Character)

Функции:

* Перемещение персонажей
* Система урона и критического попадания
* Система здоровья
* Уникальные виды перемещения главного героя и босса
* Сюжет
* Бэк-енд проработка анимаций.
* Система подсчета результатов и заработанных очков

Константы:

* Все файлы проекта будут объединены в одну папку
* Каждый класс будет находиться в отдельном файле с расширением .py
* FPS = 60
* В папке Data будут находиться картинки в разрешении PNG, музыка в MP3, txt файлы, содержащие лейауты уровней