

Exercício: Implementação de um Cliente SOAP a partir de WSDL

1 Objetivo:

O objetivo deste exercício é implementar um cliente para consumir um Web Service SOAP público, utilizando uma ferramenta de geração de código a partir de seu arquivo WSDL. O trabalho permitirá que você experimente as etapas de integração com Web Services SOAP, como interpretação do WSDL, geração de código, e implementação do cliente.

2 Etapas do Trabalho:

Escolher um Web Service SOAP público entre as opções fornecidas, gerar o código necessário para o cliente utilizando ferramentas apropriadas para a linguagem escolhida (Java, C# ou JavaScript) e implementar uma aplicação que consuma os serviços fornecidos pelo Web Service.

2.1 Escolha do Web Service SOAP:

Escolha um dos Web Services SOAP listados abaixo para implementar o cliente:

Country Info Service:

WSDL: <http://webservices.oorsprong.org/websamples.countryinfo/CountryInfoService.wso?WSDL>

Descrição: Fornece informações sobre países, como capital, moeda, e localização.

Currency Converter Service:

WSDL: <https://www.dataaccess.com/webservicesserver/numberconversion.wso?WSDL>

Descrição: Permite a conversão de números entre diferentes representações, como texto.

2.2 Ferramenta de Geração de Código:

Utilize uma ferramenta apropriada para gerar o código do cliente a partir do WSDL. Escolha a linguagem de programação e siga as instruções específicas:

Java (JDK 21): Use a ferramenta wsimport, disponível no JDK.

C#: Use o Service Reference no Visual Studio ou a ferramenta svcutil.

JavaScript (Node.js): Use bibliotecas como strong-soap ou easy-soap-request para processar o WSDL e criar o cliente.

2.3 Implementação do Cliente:

Use o código gerado para implementar um cliente que consuma os serviços fornecidos pelo Web Service.

Para cada Web Service, implemente pelo menos dois métodos oferecidos pela API, demonstrando seu uso com entradas e saídas.

2.4 Testes:

Teste o cliente para garantir que as chamadas aos métodos do Web Service funcionam corretamente. Exiba os resultados de maneira clara, seja no console ou em uma interface gráfica.