







operator

• Observable 的方法

●可對元素作運算處理

永遠固守一個新的

observable (有例外)



observers

• 用來訂閱observable的

物作

• next函数一定要有，

error與complete 可選

打

翠

next::x  $\Rightarrow$  const01e.log(x),

`.filter(x => x % 2 == 0)`



var sub = Observable

complete::( $() \Rightarrow \{ \}$ );

error::error=>{};

`.map`  $(x \Rightarrow x + 1)$

.subscribe({

`.from([1, 2, 3])`



next::x  $\Rightarrow$  cons0le.log(x),



`.filter(x => x % 2 == 0)`

complete :: () => {},

error: error => {};

• `map(x => x + 1)`

.subscribe({

