







obsolescence

•Observable的物件實例

● 在來被罰之前，只是

個物件，不會送出元素

• 可被訂閱(subscribe)



・具有多種operators

operator

●可對元素作運算處理

observable (有例外)

• Observable 的方法

永遠固守一個新的

var sub = Observable

`.filter(x => x % 2 == 0)`



next::x  $\Rightarrow$  const01e.log(x),

complete::( $() \Rightarrow \{ \}$ );

`.from([1, 2, 3])`

error::error=>{}

• `map(x => x + 1)`

.subscribe({



var sub = Observable



`.filter(x => x % 2 == 0)`

`.from([1, 2, 3])`

`.map`  $(x \Rightarrow x + 1)$