数据库知识篇

数据库范式

第一范式

数据库表中的每一列都是不可再分的原子项。

第二范式

在第一范式的基础上,消除了非主属性对码的部分依赖。

第三范式

在第二范式的基础上,消除了传递依赖。

MySQL基础

视图

一种虚拟存在的表,对于使用视图的用户来说基本上是透明的。视图并不实际存在,行和列数据来自 定义视图的查询中的使用表,并且是在使用视图时动态生存。

视图的优势:简单、安全、独立

存储过程和函数

存储过程和函数是事先经过编译并存储在数据库中的一段SQL语句的集合,调用存储过程和函数可以简化应用开发人员的很多工作,减少数据在数据和应用服务器之间的传输,对于提高数据处理的效率是有好处的。

存储过程和函数的区别在于函数必须有韩惠址,而存储过程没有,存储过程参数可以水用IN、OUT、INOUT类型,而函数的参数只能是IN类型的。库迁移到MySQL,那么久可能因此需要讲数据改造成存储过程。

触发器

触发其是与表有关的数据库对象,在满足定义条件时触发,并执行处罚器中定义的语句结合。触发其 德这种特性可以协助应用在数据库端确保数据的完整性。 创建触发器的语法如下:

CREATE TRIGGER trigger_name trigger_time trigger_event

ON tbl name FOR EACH ROW trigger stmt

注意: 触发器只能创建在永久表(Permanent Table)上,不能对临时表(Temporary Table)创建 触发器。

其中 trigger_time 是触发器的触发时间,可以是 BEFORE 或者 AFTER,BEFORE 的含义指在检查约束前触发,而 AFTER 是在检查约束后触发。

而 trigger_event 就是触发器的触发事件,可以是 INSERT、UPDATE 或者 DELETE。

对同一个表相同触发时间的相同触发事件,只能定义一个触发器。例如,对某个表的不同字

删除触发器

一次可以删除一个触发程序,如果没有指定 schema_name,默认为当前数据库,具体语法如下:

DROP TRIGGER [schema_name.]trigger_name

例如,要删除 film 表上的触发器 ins_film,可以使用以下命令:

mysql> drop trigger ins_film;
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

1.1.MySQL逻辑架构

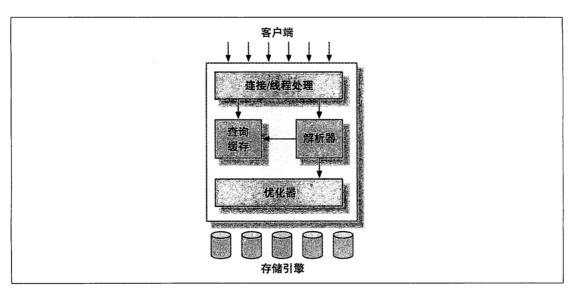


图1-1: MySQL服务器逻辑架构图

第一层给予网络的客服端/服务器的工具,连接处理、授权、安全

第二层:核心服务功能,查询解析、分析、优化、缓存,主要是存储过程、触发器、视图。

第三层:存储引擎,负责MySQL数据的存储和提取,支持事务。

1.1.1连接管理与安全性

每一个客户端连接购回在服务器进程中拥有一个线程,这个线程的查询只会在这个单独的线程中执行。服务器会缓存这些线程,因此不需要为每一个新建的连接创建或者销毁线程。连接基于SSL

1.1.2优化与执行

MySQL会解析查询,并创建内部数据结构(解析树),然后对其进行各种有害,包括充血查询、决定表的读取顺序,以及选择合适的索引。

1.2并发控制

MySQL在两个层面的兵法控制:服务器和存储引擎层。

1.2.1读写锁

在处理兵法读和写时,可以通过实现一个由两种类型的锁组层的锁系统来解决问题。这两种类型的锁 通常是共享锁和排他锁,也叫做读锁和写锁。

读锁是共享的,相互不阻塞,写锁是排他的。

1.2.2锁粒度

各种MySQL存储引擎都可以实现自己的锁策略和锁粒度。

表锁

MySQL基本策略,锁定整张表。写锁比读锁有更高的优先级。

行级锁

在数据存储层实现。

1.3事务

事务就是一组原子性的SQL查询,或者说是一个独立的单元。事务内的语句要么全部执行成功,要么全部执行失效。

ACID:

原子性:事务被视为一个不可分割的最小单元,要么全部成功,要么全部失败回滚。

一致性:数据库总是从一个一致性状态转化到另一个一致性状态。

隔离性:一个事务所做的修改在最终提交以前,对其他事务是不可见的。

持久性: 一旦事务提交, 则其所做的修改就会永久保存到数据库中。

1.3.1隔离级别

四种隔离级别

未提交读:事务可以读物为提交的数据,也即是脏读。

提交读: 出现不可重复读问题

可重复读:幻读,指的是某个事务在读取某个范围内的记录,另一个事务又在该范围内插入新的记录,当前的事务读取该范围内的记录,会产生幻行。MySQL默认隔离级事务。

可窜性读:每一行数据加锁。导致大量的超时和锁争用。

!<u>image-20180503091311083</u>

1.3.2死锁

死锁是两个或者多个事务在同一资源是哪个互相占用,请求锁定对方占用的资源,从而导致恶心循环的现象。

InnoDB处理死锁的方法是,将持有最少行级排他锁的事务进行回滚。

1.3.3事务日志

使用事务日志,存储引擎在修改表的数据时只需要修改内存拷贝,再把修改该行的行为记录到持久在硬盘上的事务日志中。事务日志采用追加的方式。

1.3.4MySQL中的事务

自动提交

设置自动提交,只有显示遇到commit,才会结束一个事务。

在事务中混合使用存储引擎

事务是由下层的存储引擎实现的。

隐式和显示锁定

InnoDB采用两阶段锁定。

1.4多版本并发控制

为了提高性能,数据库都提供了多版本并发控制(MVCC),避免了加锁操作;是通过保存数据在莫讴歌时间点的快找来实现的。

MVCC的实现有很多,最典型的有乐观并控制和悲观并发控制。

MVCC在可重复读中的实现,在每行记录中保存两个隐藏的实现,一个保存行的创建时间(系统版本号),一个是过期时间(删除时间)。

SELECT语句:

- 1.InnoDB只查找版本早于当前事务版本的数据行
- 2.行的删除版本要么未定义要么大雨当亲啊事务版本号

INSERT:

InnoDB为新插入的每一行保存当前系统版本号座位行版本号

DELETE:

InnoDB为删除的每一行保存当前版本号作为行删除标识。

UPDATE:

InnoDB插入一行新纪录,保存当亲版本号为行版本号和行删除标识。

只有不可重复读和可重复读支持MVCC

1.5MySQL存储引擎

1.5.1InnoDB存储引擎

处理大量的短期事务。

InnoDB的数据存储在表空间,基于聚簇索引建立,存储格式是平台独立,采用可预测预读,在内存创建hash索引加速读操作的自适应哈希索引。

1.5.2MyISAM存储引擎

不支持事务和行级锁, 存储在在数据文件和索引文件

特性:

加锁与并发:针对整个表加锁,读取加共享锁,写入加排他锁。

修复: 手工或者自动执行检查和修复操作,可能导致数据丢失。

索引特性:支持全文索引,基于分词叉棍见索引,支持复杂查询。

延迟更新索引键:先跟心内存的键缓冲区没然后再将对应索引块写入磁盘。

MyISAM压缩表不支持修改,极大的减少空间占有,还有 就是磁盘IO,提高性能。

2.1索引基础

索引可以包含一个后者多个列的值。MySQL只能高效的使用索引最左边的前缀列。

2.1.1索引的类型

B—Tree索引

所有的值都是按顺序存储的,并且每一个叶子页到根的距离相同。

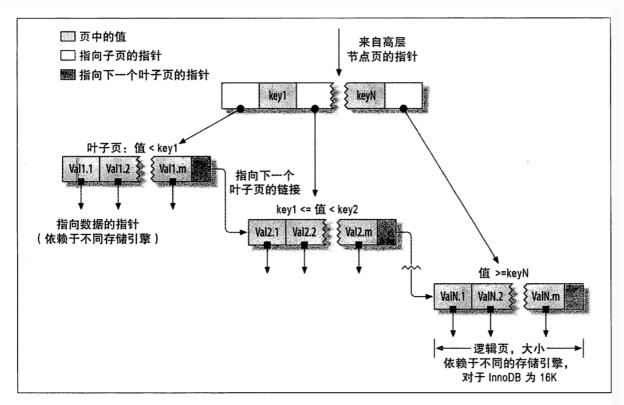


图5-1: 建立在B-Tree结构(从技术上来说是B+Tree)上的索引

加速数据访问速度,索引对多个值进行排序依据是CREATE TABLE语句中定义索引时序的顺序。

B-Tree索引适合用于全键值、键值范围和键前缀查找。

B-Tree索引的限制

如果不是按照索引最左列开始查找,则无法使用索引。

不能跳过索引的列

如果查询中有某个列的范围查询,则其右边所有列无法使用索引优化查找。

Hash索引

基于hash表,只有精确匹配索引所有列的查询才有效。如果多个列hash值相同,那么就按照顺序以链表的形式存储。

mysql> SELECT * FROM testhash;

fname	lname
Arjen	Lentz
Baron	Schwartz
Peter	Zaitsev
Vadim	Tkachenko

假设索引使用假想的哈希函数 f(), 它返回下面的值(都是示例数据, 非真实数据):

f('Arjen')= 2323 f('Baron')= 7437 f('Peter')= 8784 f('Vadim')= 2458

则哈希索引的数据结构如下:

槽(Slot)	值(Value)
2323	指向第1行的指针
2458	指向第 4 行的指针
7437	指向第2行的指针
8784	指向第3行的指针

所有的槽都是有顺序的

哈希索引的限制:

只含有哈希值和指针

哈希索引数据并不是按照索引值顺序存储

哈希索引不支持匹配查找

哈希索引只支持等值比较查询

hash索引非常快,除非有hash冲突

hash冲突过多, 那么维护成本较高

InnoDB支持自适应哈希索引,根据使用情况建立哈希索引

空间数据索引(R-Tree)

MyISAM支持空间索引,可以用作地理数据存储。

全文索引

群文索引是一种特殊的类型索引,它查找的文本中的关键词,而不是直接比较索引中的值。

2.2索引的优点

除了加快查询之外,B-Tree索引,按照顺序存储数据,所有可以用来做OrderBy和GroupBy操作。

2.3高性能索引策略

2.3.1独立的列

指索引列不能是表达式的一部分,也不是函数的参数。我们应该简化where条件的习惯,始终将索引列单独放在比较符的一侧

2.3.2前缀索引和索引选择性

有时候需要索引很长的字符列,这时可以索引开始的部分字符,这样可以大大节约索引空间。但是, 这样也会降低索引的选择性。

索引的选择性是指,不重复的索引值,也称为基数和数据表记录总数(#T)的比值,范围从1/#T到1之间。

对于BOLB、TEXT或者很长的varchar类型,必须使用前缀索引

前缀索引应该足够长保证较高的选择性,同时也不能太长。

缺点是MySQL无法使用前缀索引在哦ORDER BY和GROUP BY, 无法史依弘前缀索引做覆盖扫描。

2.3.3多列索引

索引机构合并策略:

将两个单列索引进行扫描后,将结果合并,有三种变种,OR条件的联合,AND条件的相交、组合其两种情况。

优化前

```
mysql> SELECT film_id, actor_id FROM sakila.film_actor
    -> WHERE actor_id = 1 OR film_id = 1;
```

优化后的SQL

```
mysql> SELECT film_id, actor_id FROM sakila.film_actor WHERE actor_id = 1
```

- -> UNION ALL
- -> SELECT film_id, actor_id FROM sakila.film_actor WHERE film id = 1
- -> AND actor id <> 1;

索引合并策略有时候是一种优化结果, 很湿实际上很多时候很糟糕:

- 1.服务器对多个索引做相交操作时
- 2.服务器多多个索引做联合操作时
- 3.优化器只关心随机页面读取

2.3.4选择合适的索引顺序

在一个多列B-Tree索引中,索引列的顺序意味着索引首先按照最左列进行排序,其次是第二列。

SELECT * FROM payment WHERE staff_id = 2 AND customer_id = 584;

应该如何的建立索引,选择索引的顺序呢?

我们可以使用where来查看数据基数有多大

```
mysql> SELECT SUM(staff_id = 2), SUM(customer_id = 584) FROM payment\G
*******************
SUM(staff_id = 2): 7992
SUM(customer id = 584): 30
```

我们可以看到customer_id基数很小,我们应该将这个索引放在前面建立

我们来看看staff_id列的选择性如何

```
mysql> SELECT SUM(staff_id = 2) FROM payment WHERE customer_id = 584\G
*******************
1. row ********************
SUM(staff_id = 2): 17
```

这里我们可以看出查询的结果非常依赖于选定的具体值。

2.3.5聚簇索引

是一种数据存储方式。

InnoDB的聚簇索引实际上在同一个结构中保存了B-Tree索引和数据行。

一个表只能有一个聚簇索引。

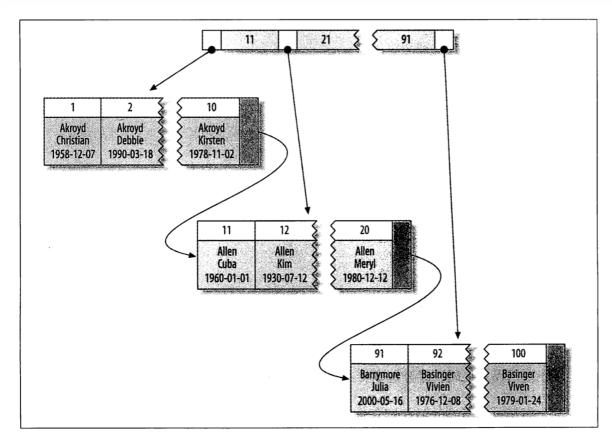


图5-3: 聚簇索引的数据分布

InnoDB将通过主键聚集数据,这也就是说途中被索引的列示主键列。如果没有主键,会选择唯一非空索引代替。如果也没有上述规则,会隐式定义一个主键来座位聚簇索引。

InnoDB和MyISAM的数据分布

MyISAM可以从表的靠头跳过所需的字节找到需要的行。

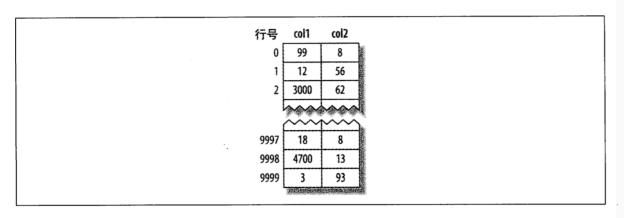


图5-4: MyISAM表layout_test的数据分布

主键分布

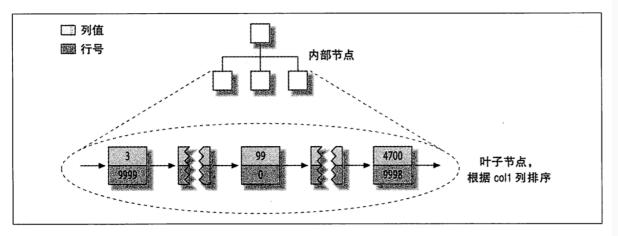


图5-5: MyISAM表layout_test的主键分布

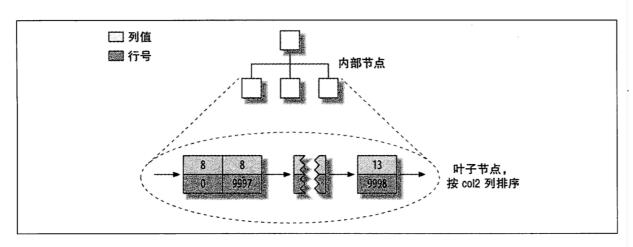


图5-6: MyISAM表layout_test的col2列索引的分布

InnoDB的数据分布

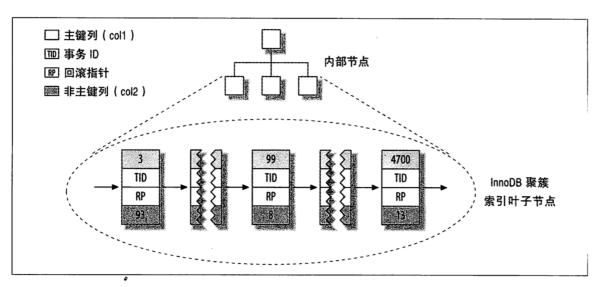


图5-7: InnoDB表layout_test的主键分布

这里看出InnoDB支持聚簇索引,存储的是整张表

与MyISAM不同的是,InnoDB的二级索引和聚簇索引很不相同。InnoDB的二级索引的叶子节点存储的不是行指针,而是主键。

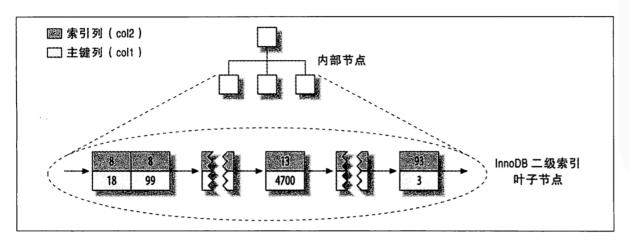


图5-8: InnoDB表layout_test的二级索引分布

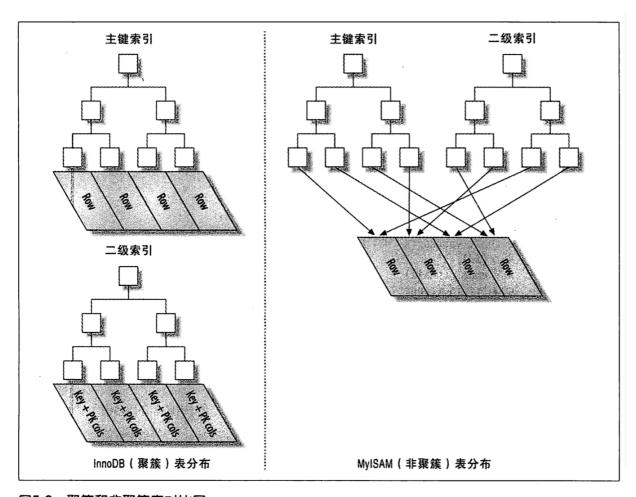


图5-9: 聚簇和非聚簇表对比图

在InnoDB表中按主键顺序插入行

使用自增序列作为主键。

使用自增序列作为主键和使用UUID作为主键数据对比

表 5-1: 向InnoDB表插入数据的测试结果

表名	行数	时间(秒)	索引大小(MB)
userinfo	1 000 000	137	342
userinfo_uuid	1 000 000	180	544
userinfo	3 000 000	1233	1036
userinfo_uuid	3 000 000	4525	1707

可以看出UUID作为主键时间更长,索引更大。

在高并发情况希,顺序主键可能导致明显的争用。

2.3.6覆盖索引

如果一个索引包含所需要查询的字段值,我们就称为覆盖索引。覆盖索引不需要存储索引列的值,而 其然索引不存储索引列的值。MySQL只能使用B-Tree索引作为覆盖索引。

使用如下SQL语句

这里的索引无法覆盖改查询,原因

- 1,没有任何索引可以覆盖这个查询,但是可以使用where后面的语句
- 2.MySQL在索引中不能执行Like操作

先将索引扩展至覆盖三个数据列(arist,title,prod_id)

可以使用优化:

```
mysql> EXPLAIN SELECT *
   -> FROM products
       JOIN (
   ->
         SELECT prod id
   ->
         FROM products
   ->
         WHERE actor='SEAN CARREY' AND title LIKE '%APOLLO%'
   ->
       ) AS t1 ON (t1.prod id=products.prod id)\G
id: 1
 select_type: PRIMARY
     table: <derived2>
           ...omitted...
select type: PRIMARY
     table: products
           ...omitted...
id: 2
 select type: DERIVED
     table: products
      type: ref
possible keys: ACTOR, ACTOR 2, IX PROD ACTOR
       key: ACTOR 2
    key len: 52
       ref:
      rows: 11
     Extra: Using where; Using index
```

这种方式叫做延迟关联。

锁问题

3.1MySQL锁概述

MySQL支持3种锁的机制:

- 1.表级锁: 开销小, 加锁快; 不会出现死锁, 锁的力度大, 发生冲突的概率最高并发度最低。
- 2.行级锁:开销大,加锁慢,会出现死锁,锁定粒度最小,发生锁冲突的概率最低,并发度最高。
- 3.页面锁:开销和枷锁时间介于表锁和行锁之间;会出现死锁;锁定粒度介于表锁和行锁之间,并发度一般。

3.2MyISAM表锁

MyISAM存储引擎只支持表锁。

MySQL的表级锁支持两种模式,表共享读锁和表独占写锁。

请求锁模式 是否兼容 当前锁模式	None	读锁	写锁
读锁	是	是	否
写锁	是	否	否

对MyISAM表的读操作,不会阻塞其他用户对同一表的读请求,但会组塞对同一表的写请求;对 yISAM表的写操作,则会阻塞其他用户对同一表的读和写操作;MyISAM表的读操作与写操作之间, 以及写操作之间是串行的。

MyISAM在执行查询语句之前,会自动给涉及的所有表加读锁,在执行更新操作前,会自动给涉及的表加写锁,这个过程并不需要用户单路,硬刺,用户一般不需要直接用Lock TABLE命令给MyISAM表显示加锁。

MyISAM不支持表升级。

MyISAM总是一次获得SQL语句所需要额全部锁,这也正是MyISAM表不会出现死锁的原因。

MyISAM总是写进程先获得锁。不仅如此,即使读请求先到锁等待队列,写请求后到,写锁也会插到读锁请求之前。

InnoDB锁问题

事务是由一组SQL语句组成的逻辑单元,事务具有4个属性,通常简称事务的ACID属性。

原子性

一致性

隔离行

持久性

并发事务处理带来的问题, 主要有以下几个问题:

更新丢失: 多个事务同时更新同一行,然后基于最初选定的值更新改行时,对于每个事务都不知道其他事务的存在,然后发生丢失更新问题。

脏读:一个事务对一条记录做下改,在这个事务完成并提交前,这条记录的数据就处于不一致状态; 这时另一个事务也来读取同一条记录了如果不佳控制,第二个事务读取这些脏数据,这就是脏读。

不可重复读:一个书屋在读取某些数据后的某个时间,再次读取以前读过的数据,去发现读取的数据已经发生了改变、或某些记录已经被扇了。

幻读:一个事务按相同的条件重新读取以前检索过的数据,却发现其他事务插入满足其查询条件的新数据。

事务隔离级别

数据库实现事务隔离的方式,基本分为两种:

1.读取数据,对其加锁,阻止其他事务怼数据进行修改。

2.另一种时不加锁,通过一定机制生成一个数据请求时间点的一致性数据快照,并用这个快照来提供一定级别的一致性读取。

以上两种技术叫做数据多版本并发控制MVCC。

· · · · · · ·

表 20-5 4 种隔离级别比较

读数据一致性及允许的并发副	读数据一致性	脏读	不可重复读	幻读
作用				
隔离级别				
未提交读(Read uncommitted)	最低级别,只能保证不读	是	是	是
	取物理上损坏的数据			
已提交度(Read committed)	语句级	否	是	是
可重复读(Repeatable read)	事务级	否	否	是
可序列化(Serializable)	最高级别,事务级	否	否	否

InnoDB行锁实现方式

InnoDB行锁是通过个索引上的索引项来实现的。

InnoDB这种行锁实现的特点是只有通过索引条件检索数据,InnoDB才会使用行级锁,构造InnoDB将会使用表级锁。

需要注意的是:

- 1.在不通过索引条件查询的时候,InnoDB确定使用的是表锁,而不是行锁。
- 2.由于MySQL的行锁是针对索引加的锁,不是针对记录加的锁,所以虽然访问不同行的记录,但是如果使用相同的索引键,会出现锁冲突。
- 3.当表有多个索引的时候,不同的事务可以使用不同的索引锁定不同的行,宁外,不论是使用主键索引、唯一索引或普通索引,InnB都会使用行锁对数据加锁。
- 4.即便在条件中使用了索引字段,但是否使用索引来检索数据由MySQL通过判断不同执行计划的代价来决定,如果MySQL认为全表扫描效率更高,比如对一些很小的表,他就不会使用索引,这种情况下InnoDB将会使用表锁,而不是行锁。

间隙锁

当我们用范围条件而不是想等条件检索数据,并请求共享或排他锁时,InnoDB会给符合条件的已有数据记录的索引加锁;对于简直在数据范围内但并不存在的记录,叫做间隙,innoDB也会对这个间隙加锁,这种锁机制就是所谓的间隙锁。

在使用范围条件检索并锁定记录时,InnoDB这种加锁机制会阻塞符合条件范围内的并发插入,这往往会造成严重的锁等待。

InnoDB除了通过范围条件加锁时,使用间隙锁外,如果使用想等条件求给一个不存在的记录加锁,InnoDB也会使用间隙锁。

什么情况使用表锁

事务需要更新大部分或者全部数据,表又比较大,如果使用默认的行锁,不仅这个事务执行效率低, 而且可能造成其他事务长时间锁等待和锁冲突,这种情况应该使用表锁。

事务涉及多个表,比较复杂,很可能引起死锁,造成大量事务回滚。

SQL优化

大批量插入数据

当用load命令导入数据的时候,适当的设置可以提高导入的速度。

- 1.导入的数据如果按照主键排列,那么可以可以有效的提高导入数据的效率。
- 2.在导入数据前执行set unique_checks=0关闭唯一性校验,在导入结束后执行set unique_checks=1,恢复唯一性校验,可以提高导入的效率。
- 3.导入数据之前关闭,自动提交,导入后打开,也可以提高导入的效率。

优化INSERT语句

- 1.当同一个客户端插入多行的时候,使用多个指标的insert语句进行,可以减少资源消耗。
- 2.如果不同客户插入很多行,可以使用insert delayed语句得到很高的速度。数据放在内存
- 3.索引文件和数据文件分别放在不同的磁盘存放。

优化GROUP BY语句

如故宫查询包括GROUP BY但用户想要避免排序结果的消耗,则可以指定ORDER By NULL禁止排序。

优化嵌套查询

1.不要使用 not in 可以使用join代替,比如

select * from sales2 where company_id not in (select id from company2)

优化后

select * from sales2 join on company2 on sales2.company_id=company2.id where sales2.company_id is null

优化OR查询语句

对于含有OR的查询子句,如果利用索引,则OR之间的每个条件列出必须用到索引,如果没有索引,则可以增加索引。