JX3Assist需求分析说明书

1. 绪论

JX3Assist是一个驱动级输入模拟工具。本工具可以实现自动触发鼠标和键盘事件，尤其是对于频繁但简单的操作步骤，本工具的完全替代人员操作，可用于游戏中连续释放技能等。

本工具最大的特点是通过I/O驱动层触发事件，与实体键盘和鼠标操作行为完全一致。尤其是对很多通过DirectX Input实现输入控制的视频游戏非常有用，因为常规的鼠标键盘模拟大多通过Windows的PostMessage实现触发事件，但这些事件无法被Directx Input接收，而JX3Assist则可以实现这种需求。

1. 主要功能模块
2. 界面模块

程序需要一个简洁的界面，这是用户与本工具交互的主要通道。

界面上主要有以下一个核心控件：

Start Button，此控件用于启动输入模拟。本程序并不会在启动后立即模拟鼠标键盘输入模拟，只有当用户需要自动输入的时候，通过点击 StartButton 按钮来启动输入模拟；此按钮在任何时候都可以点击，当程序处于就绪状态时（没有执行输入模拟）点击此按钮可以启动，程序转入运行状态；当程序处于运行状态时，点击操作不会产生任何效果（按钮可以 点击，但不会改变程序运行状态）。

StopButton，此控件主要用于停止输入模拟。当程序处于运行状态时，点击此按钮可以停止输入模拟，程序转入就绪状态；若程序已经处于就绪状态，则点击操作，不会改变程序运行状态。

TickTextBox，此按钮用于输入间隔时间（单位为毫秒，即千分之一秒），用户可以随时改变输入模拟的间隔时间（包括运行状态和就绪状态），此控件与SetTickButton控件联合工作。TickTextBox负责记录用户输入的间隔时间。

SetTickButton，此控件用于设定输入模拟的间隔时间，参数为TickTextBox的text字段。

UpdateButton，此控件用于检测更新。用户点击UpdateButton，程序会自动在服务器上检查是否有新版本，并自动更新程序到新版本。

1. 输入模拟模块

本模块是本程序的核心模块，是本程序最主要的功能。