img/logo\_episunsa.png

Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas Programación Web I

### Informe de Laboratorio 06

Tema: Git y GitHub



Estudiante	Escuela	Asignatura
Auccacusi Conde Brayan	Escuela Profesional de	Programación Web I
Carlos	Ingeniería de Sistemas	Semestre: II
bauccacusic@unsa.edu.pe		Código: 20211196
Palma Apaza Santiago	Escuela Profesional de	Programación Web I
Enrique	Ingeniería de Sistemas	Semestre: II
spalmaa@unsa.edu.pe		Código: 20240689
Pamo Condori Benjamin	Escuela Profesional de	Programación Web I
Andre	Ingeniería de Sistemas	Semestre: II
bpamoc@unsa.edu.pe		Código: 20233480
Huaynacho Mango Jerry	Escuela Profesional de	Programación Web I
Anderson	Ingeniería de Sistemas	Semestre: II
jhuaynacho@unsa.edu.pe		Código: 20142322

Laboratorio	Tema	Duración
06	Git y GitHub	04 horas

Semestre académico	Fecha de inicio	Fecha de entrega
2024 - B	Del 12 Noviembre 2024	Al 17 Noviembre 2024

## 1. Introducción

#### Objetivo del Informe

Presentar el desarrollo de una aplicación web que permite realizar consultas dinámicas sobre universidades licenciadas en Perú, utilizando scripts CGI escritos en **Perl**, **HTML**, **CSS** y expresiones regulares. La aplicación fue desplegada y ejecutada en un contenedor **Docker** y se uso **GitHub** para trabajar de manera colaborativa.

#### Importancia del Proyecto

- Utilización de Git y GitHub para el control de versiones y colaboración en equipo.
- Introducción al uso de contenedores para implementar y ejecutar aplicaciones web de manera eficiente.
- Aplicación de expresiones regulares para el procesamiento automatizado de datos en un archivo CSV.

Logo\_episunsa.png Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa
Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios
Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática
Equipos, Materiales y response a programación web ilizados img/logo\_episunsa.png

#### Equipos

- Computadoras con capacidad para ejecutar Docker.
- Conexión a Internet.

#### Materiales

- Archivos de datos proporcionados:
  - Data\_Universidades\_LAB06.ods (ODS)
  - Data\_Universidades\_LAB06.csv (CSV)
  - Licenciamiento Institucional Diccionario\_1.pdf (PDF)
  - Programas de Universidades Diccionario.pdf (PDF)
- Software y herramientas:
  - Docker: Para crear la imagen y ejecutar el contenedor.
  - Git: Control de versiones local.
  - GitHub: Repositorio remoto.
  - Perl: Para la lógica del servidor CGI.
  - HTML y CSS: Para la interfaz del usuario.
  - Navegador web: Para pruebas de la aplicación.
  - VIM 9.0.
  - OpenJDK 64-Bits 17.0.7.

#### Temas trabajados

- Uso de Git y GitHub.
- Desarrollo y ejecución de contenedores con Docker.
- Procesamiento de datos mediante expresiones regulares en Perl.
- Desarrollo de interfaces web interactivas con CGI, HTML y CSS.

#### 3. URL de Repositorio Github

- URL del Repositorio GitHub para clonar o recuperar.
- https://github.com/JerryAndersonh/Universidades\_CGI.git

img/logo\_episunsa.png Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa
Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios
Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática

4. Actividades con Eleir eprogramación web it Fitulos

## 4.1. Creando e inicializando repositorio GitHub

- Se creó el repositorio GitHub para gestionar el proyecto.
- Se realizaron los siguientes comandos en la computadora para crear el repositorio local y conectarlo al repositorio remoto:

Listing 1: Creando directorio de trabajo

```
$ mkdir -p $HOME/Universidades_CGI/
```

#### Listing 2: Dirigiéndonos al directorio de trabajo

```
$ cd $HOME/Universidades_CGI/
```

#### Listing 3: Creando directorio para el proyecto GitHub

```
$ mkdir -p $HOME/Universidades_CGI/proyecto
```

#### Listing 4: Inicializando directorio para el repositorio GitHub

```
$ cd $HOME/Universidades_CGI/proyecto
$ echo "# Universidades_CGI" >> README.md
$ git init
$ git config --global user.name "Jerry Anderson Huaynacho Mango"
$ git config --global user.email jerryandersonh@gmail.com
$ git add README.md
$ git commit -m "first commit"
$ git branch -M main
$ git remote add origin https://github.com/JerryAndersonh/Universidades_CGI.git
$ git push -u origin main
```

#### 4.2. Commits

■ Se creó el archivo .gitignore para no considerar los archivos innecesarios, como \*.log y otros archivos temporales generados por el proyecto.

#### Listing 5: Creando .gitignore

```
$ vim .gitignore
```

#### Listing 6: Contenido de .gitignore

```
*.log
*.tmp
```

#### Listing 7: Commit: Creando .gitignore para archivos temporales

```
$ git add .
$ git commit -m "Creando .gitignore para archivos temporales"
$ git push -u origin main
```

```
img/logo_episunsa.png Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa
Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios
Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática
```

- Para el siguiente commit, Escuela Profesional de Insprincia de Sipteria para procesar las consultas sobre el archivo de universidades licenciadas.
- El archivo **consulta.pl** fue creado para recibir los parámetros de búsqueda desde el frontend y retornar los resultados adecuados.

Listing 8: Creando archivo de backend consulta.pl

```
$ touch consulta.pl
$ vim consulta.pl
```

Listing 9: Código en Perl para consulta de universidades licenciadas

```
#!/usr/bin/perl -w
use warnings;
use strict;
use CGI;
use utf8;
use open ':std', ':encoding(UTF-8)';
use Unicode::Normalize;
my $cgi = CGI->new;
$cgi->charset('UTF-8');
print $cgi->header(-type => 'text/html', -charset => 'UTF-8');
print <<HTML;</pre>
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
  <head>
   <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">
   <title>Pgina de Bsqueda - Universidades licenciadas</title>
  </head>
  <body>
   <div class="site-wrapper">
     <div class="mytitle">
       <br/>b>Resultados de la bsqueda</b>
     </div>
     <div class="content answer">
HTML
my $eleccion = $cgi->param('eleccion');
my $input = $cgi->param('input') || "";
$input = normalize_text($input);
print "<strong>Palabra clave ingresada: $input</strong>\n";
my @columnas = ('name', 'management_type', 'status', 'start_date', 'end_date',
              'period', 'department', 'province', 'district');
my $index;
for (my $i = 0; $i <= $#columnas; $i++) {</pre>
   if ($columnas[$i] eq $eleccion) {
       index = i;
       last;
   }
```

```
Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa
Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios
img/logo_episunsa.png
                    Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática
  $index++;
  open(my $in, "<:encoding(UTF-8)", "./data.csv") or die "<h2>Error al abrir el
      archivo</h2>";
  print <<BLOCK;</pre>
    >
        NOMBRE
       TIPO GESTIN
       ESTADO LICENCIAMIENTO
       PERIODO LICENCIAMIENTO
       DEPARTAMENTO / PROVINCIA / DISTRITO
      BLOCK
  my aux = 0;
  while (my $linea = <$in>) {
      my @fila = split(/,/, $linea);
      my $valor = normalize_text($fila[$index]);
      if (defined $valor && $valor = \Q$input\E/i) {
         print
         "
         $fila[1]
         $fila[2]
         $fila[3]
         $fila[4] - $fila[5]
         $fila[7] / $fila[8] / $fila[9]
         \n";
         $aux = 1;
      }
  }
  if (!$aux) {
      print "<strong>No se encontraron resultados para '$input'.</strong>\n";
  }
  print <<HTML;</pre>
         </div>
       <div class="back">
         <a href="index.html">Volver</a>
      </div>
    </body>
  </html>
  HTML
  sub normalize_text {
      my $text = shift;
      utf8::decode($text);
      $text = NFD($text);
      text = \sqrt{pM//g};
      return NFC($text);
  }
```

#### 4.3. Estructura del proyecto

■ El contenido del proyecto que se entregará en este laboratorio es el siguiente:

```
Universidades_CGI/
|--- cgi-bin
|---consult.pl
|---data.csv
|--- html
|---fondo.jpg
|---index.html
|---style.css
|--- informe
|---informe.tex
|---informeLab06.pdf
|--- Dockerfile
|--- README.md
```

#### 4.4. Despliegue con Docker

- El despliegue de la aplicación se realiza en un contenedor Docker utilizando el archivo **Dockerfile**.
- El archivo **Dockerfile** configura el entorno con Perl y los módulos necesarios para ejecutar el CGI y manejar las consultas.

Listing 11: Dockerfile para el despliegue

```
ENV DEBIAN_FRONTEND="noninteractive"

# Instalar paquetes necesarios y configurar el locale
RUN apt-get update && \
apt-get install -y apache2 perl libcgi-pm-perl libtext-csv-perl locales && \
apt-get clean && \
rm -rf /var/lib/apt/lists/*

# Generar y establecer el locale
RUN locale-gen en_US.UTF-8
ENV LANG en_US.UTF-8
ENV LC_ALL en_US.UTF-8

# Habilitar mdulo cgid de Apache
RUN a2enmod cgid

# Crear directorios necesarios
RUN mkdir -p /usr/lib/cgi-bin /var/www/html
```

```
Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa
Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios
img/logo_episunsa.png
                        Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática
   # Copiar los archivos CGI y HTML al contenedor
   COPY ./cgi-bin/ /usr/lib/cgi-bin/
   COPY ./html/ /var/www/html/
   # Asegurarse de que data.csv est copiado en el contenedor
   COPY ./cgi-bin/data.csv /usr/lib/cgi-bin/data.csv
   # Dar permisos a los archivos
   RUN chmod +x /usr/lib/cgi-bin/*.pl && \
       chmod -R 755 /usr/lib/cgi-bin/* && \
       chmod 755 /var/www/html/*.html && \
       chmod 755 /var/www/html/style.css
   RUN chmod -R 755 /var/www/html
   # Exponer el puerto 80
   EXPOSE 80
   # Ejecutar Apache en primer plano
```

Listing 12: Commit: Comandos para despliegue

CMD ["apachectl", "-D", "FOREGROUND"]

```
$ docker build -t image-grupo4 .
$ docker run -d -p 8084:80 --name contenedor-grupo4 image-grupo4
```

# 5. Pregunta: ¿Qué se aprendió del trabajo colaborativo en GitHub con cuatro integrantes en este proyecto?

En este proyecto, trabajamos de manera colaborativa con un equipo de cuatro integrantes utilizando GitHub como herramienta principal para gestionar el desarrollo y la coordinación del proyecto. A lo largo del proceso, aprendimos varias lecciones importantes sobre trabajo en equipo y control de versiones:

- Importancia del control de versiones: GitHub nos permitió gestionar los cambios en el código de manera eficiente. Cada miembro del equipo pudo trabajar de forma independiente en su parte del proyecto y, al final, realizar integraciones sin riesgo de sobrescribir el trabajo de los demás. La creación de ramas (branches) y la posterior fusión (merge) nos permitió trabajar simultáneamente en distintas funcionalidades sin conflictos.
- Trabajo en equipo y comunicación: El uso de GitHub facilitó la comunicación y la organización del trabajo entre los integrantes del equipo. Las issues y pull requests fueron esenciales para llevar un seguimiento de las tareas y para realizar revisiones de código antes de integrar las modificaciones al proyecto final. Esto mejoró la calidad del código y permitió que todos los miembros estuvieran al tanto de los avances y problemas.
- Resolución de conflictos: En ocasiones surgieron conflictos de código durante la fusión de ramas, lo que nos obligó a colaborar directamente para resolverlos. Este proceso nos ayudó a mejorar nuestras habilidades para manejar problemas técnicos en equipo y encontrar soluciones rápidamente.

img/logo\_episunsa.png Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa
Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios
Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática

- Mejora de la organización: Al cressional de Ingenería de Sistematas clara y un archivo README.md bien documentado, pudimos mantener el proyecto organizado y accesible para todos. Esto facilitó el onboarding de nuevos miembros y ayudó a que todos supieran cómo ejecutar y contribuir al proyecto.
- Gestión de tareas y asignación de responsabilidades: GitHub también nos permitió asignar tareas específicas mediante issues, lo que mejoró la asignación de responsabilidades y la planificación del trabajo. Esto nos permitió cumplir con los plazos establecidos y dividir el proyecto en tareas manejables para cada miembro.

En resumen, el trabajo colaborativo en GitHub nos permitió coordinar eficientemente nuestras tareas y mejorar la calidad del proyecto mediante una mejor organización, comunicación y manejo de versiones. Aprendimos a trabajar de forma más efectiva como equipo y a resolver problemas de manera conjunta, lo que fue esencial para el éxito del proyecto.

## 6. Capturas de pantalla

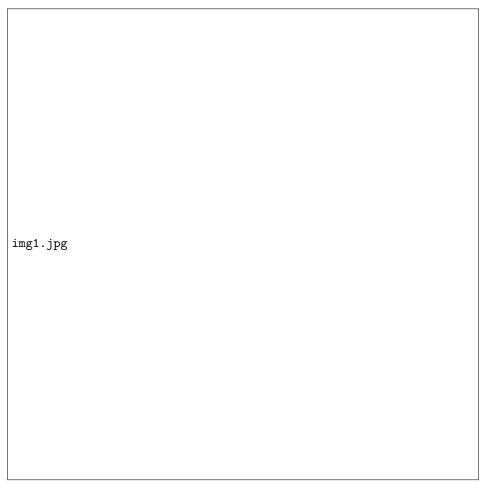


Figura 1: SitioWeb01.

img/logo_episunsa.png Departa	Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios amento Académico de Ingeniería de Sistemas e Info Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas Programación Web I	rmática
	img2.jpg	

Figura 2: SitioWeb02.

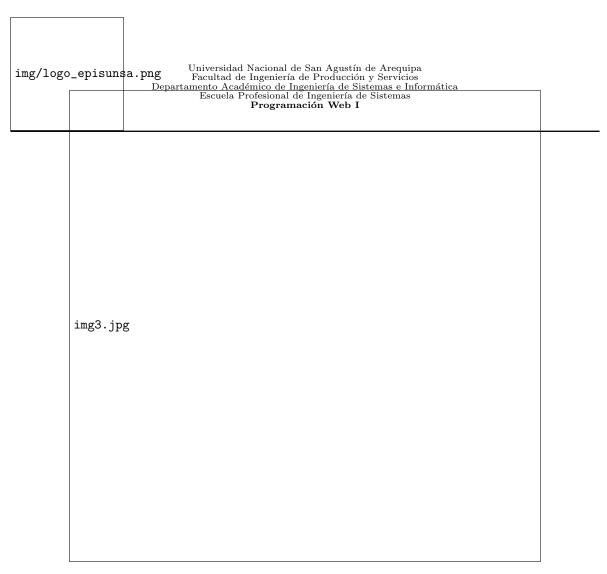


Figura 3: Busqueda por Departamento.

## 7. Rúbricas de calificaciones

Tabla 1: Estudiante Auccacusi Conde Brayan Carlos

	Contenido y demostración	Puntos	Checklist	Estudiante	Profesor
1. GitHub	Hay enlace URL activo del directorio para el laboratorio hacia su repositorio GitHub con código fuente terminado y fácil de revisar.	2	X	2	
2. Commits	Hay capturas de pantalla de los commits más importantes con sus explicaciones detalladas. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	X	4	
3. Código fuente	Hay porciones de código fuente importantes con numeración y explicaciones detalladas de sus funciones.	2	X	2	
4. Ejecución	Se incluyen ejecuciones/pruebas del código fuente explicadas gradualmente.	2	X	2	
5. Pregunta Ingenieria de Sistem	Se responde con completitud a la pregunta for- las mulada en la tarea. (El profesor puede pregun- tar para refrendar calificación).	2	X	Página 10	
6. Fechas	Las fechas de modificación del código fuente	2	X	2	

png Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática Tabla 2: Estudialita Palma Agustía Santiago Enrique Programación Web I img/logo\_episunsa.png

	Contenido y demostración	Puntos	Checklist	Estudiante	Profesor
1. GitHub	Hay enlace URL activo del directorio para el laboratorio hacia su repositorio GitHub con código fuente terminado y fácil de revisar.	2	X	2	
2. Commits	Hay capturas de pantalla de los commits más importantes con sus explicaciones detalladas. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	X	4	
3. Código fuente	Hay porciones de código fuente importantes con numeración y explicaciones detalladas de sus funciones.	2	X	2	
4. Ejecución	Se incluyen ejecuciones/pruebas del código fuente explicadas gradualmente.	2	X	2	
5. Pregunta	Se responde con completitud a la pregunta formulada en la tarea. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	2	X	2	
6. Fechas	Las fechas de modificación del código fuente estan dentro de los plazos de fecha de entrega establecidos.	2	X	2	
7. Ortografía	El documento no muestra errores ortográficos.	2	X	2	
8. Madurez	El Informe muestra de manera general una evolución de la madurez del código fuente, explicaciones puntuales pero precisas y un acabado impecable. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	X	2	
	Total	20		18	

Página 11

png Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática Tabla 3: Estudiante Pando Candori Berijamin Andre Programación Web 1 img/logo\_episunsa.png

	Contenido y demostración	Puntos	Checklist	Estudiante	Profesor
1. GitHub	Hay enlace URL activo del directorio para el laboratorio hacia su repositorio GitHub con código fuente terminado y fácil de revisar.	2	X	2	
2. Commits	Hay capturas de pantalla de los commits más importantes con sus explicaciones detalladas. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	X	4	
3. Código fuente	Hay porciones de código fuente importantes con numeración y explicaciones detalladas de sus funciones.	2	X	2	
4. Ejecución	Se incluyen ejecuciones/pruebas del código fuente explicadas gradualmente.	2	X	2	
5. Pregunta	Se responde con completitud a la pregunta formulada en la tarea. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	2	X	2	
6. Fechas	Las fechas de modificación del código fuente estan dentro de los plazos de fecha de entrega establecidos.	2	X	2	
7. Ortografía	El documento no muestra errores ortográficos.	2	X	2	
8. Madurez	El Informe muestra de manera general una evolución de la madurez del código fuente, explicaciones puntuales pero precisas y un acabado impecable. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	X	2	
	Total	20		18	

Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa
Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios
Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática
Tabla 4: Estadiante rigidando Nacional Sistemas Programación Web P img/logo\_episunsa.png

	Contenido y demostración	Puntos	Checklist	Estudiante	Profesor
1. GitHub	Hay enlace URL activo del directorio para el laboratorio hacia su repositorio GitHub con código fuente terminado y fácil de revisar.	2	X	2	
2. Commits	Hay capturas de pantalla de los commits más importantes con sus explicaciones detalladas. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	X	4	
3. Código fuente	Hay porciones de código fuente importantes con numeración y explicaciones detalladas de sus funciones.	2	X	2	
4. Ejecución	Se incluyen ejecuciones/pruebas del código fuente explicadas gradualmente.	2	X	2	
5. Pregunta	Se responde con completitud a la pregunta formulada en la tarea. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	2	X	2	
6. Fechas	Las fechas de modificación del código fuente estan dentro de los plazos de fecha de entrega establecidos.	2	X	2	
7. Ortografía	El documento no muestra errores ortográficos.	2	X	2	
8. Madurez	El Informe muestra de manera general una evolución de la madurez del código fuente, explicaciones puntuales pero precisas y un acabado impecable. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	X	2	
	Total	20		18	

Página 13

img/logo\_episunsa.png

Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios

Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática

erencias

Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas
Programación Web I

#### 8. Referencias

- https://www.w3schools.com/java/default.asp
- https://www.geeksforgeeks.org/insertion-sort/
- https://www.w3schools.com/java/default.asp
- https://www.geeksforgeeks.org/insertion-sort/
- https://docs.github.com/en/github/collaborating-with-issues-and-pull-requests/about-issues
- https://www.git-scm.com/book/en/v2/Getting-Started-About-Version-Control
- https://www.atlassian.com/git/tutorials/comparing-workflows
- https://www.educative.io/edpresso/what-are-pull-requests-in-git
- https://www.gitkraken.com/learn/git/tutorials/git-merge-conflict
- https://dev.to/rammyblog/how-to-merge-and-resolve-conflicts-in-git-2dgp
- https://www.turing.com/kb/what-is-git-and-why-is-it-important
- https://stackabuse.com/understanding-and-resolving-git-merge-conflicts/
- https://www.learngitbranching.js.org/
- https://www.geeksforgeeks.org/git-merge-conflict/
- https://opensource.com/article/19/11/why-use-git