# Day53笔记

#### — Maven

#### 1.1 现有问题

- 随着学习的深入,项目的增多,我们使用的jar包越来越多
  - 。 需要自己手动查找
  - 。 需要手动导入
- 每个项目都需要一份jar包
- jar难找
- 重复过多

#### 1.2 解决问题

- 使用maven能解决这些问题
  - o jar管理工具,能执行jar包的增删
- 还能进行一些项目生命周期的操作

# 二、下载和安装(掌握)

#### 2.1 下载

https://maven.apache.org/download.cgi

### 2.2 安装

• 解压到合适的文件夹即可

### 2.3 程序目录

- 1 | 1, bin
- 2 2 boot
- 3 3 conf
- 4 4、1ib

### 2.4 配置环境变量

- MAVEN\_HOME
  - 。 在系统变量中定义
  - 。 值是到maven的安装根目录
- 配置到系统path中

# 三、maven配置 (掌握)

### 3.1 配置maven默认的jdk版本

- 1、maven安装目录<mark>=》conf</mark>==》settings.xml
- 2、在profiles中添加profile节点
- 3、激活节点

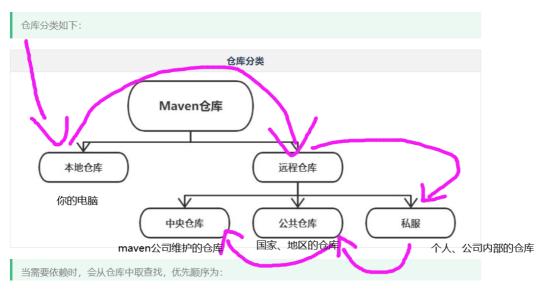
```
cprofiles>
 1
 2
        <!-- 在已有的profiles标签中添加profile标签 -->
 3
        cprofile>
 4
            <id>myjdk</id>
 5
            <activation>
 6
                 <activeByDefault>true</activeByDefault>
 7
                 < jdk > 1.8 < / jdk >
            </activation>
 8
 9
            cproperties>
                 <maven.compiler.source>1.8</maven.compiler.source>
10
                 <maven.compiler.target>1.8</maven.compiler.target>
11
12
    <maven.compiler.compilerVersion>1.8</maven.compiler.compilerVersion>
13
            </properties>
        </profile>
14
15
    </profiles>
16
    <!-- 让增加的 profile生效 -->
17
    <activeProfiles>
18
        <activeProfile>myjdk</activeProfile>
    </activeProfiles>
```

## 四、Maven仓库

#### 4.1 概述

• 存放jar包的一个文件夹

#### 4.2 仓库分类



#### 4.3 本地仓库

- 你的电脑中存储jar包的一个文件夹
- 优先级最高

#### 4.4 远程仓库--中央仓库

- Maven社区维护的仓库
- 有大部分Java常用的依赖
- 服务器部署在国外,访问速度慢
- https://www.mvnrepository.com/

#### 4.5 远程仓库--公共仓库(重点)

- 除中央仓库之外,还有其他远程仓库。
  - 比如aliyun仓库 (<a href="http://maven.aliyun.com/nexus/content/groups/public/">http://maven.aliyun.com/nexus/content/groups/public/</a>)
- 中央仓库在国外,下载依赖速度过慢,所以都会配置一个国内的公共仓库替代中央仓库。

```
1 <!--setting.xml中添加如下配置-->
2
   <mirrors>
 3
      <mirror>
           <id>aliyun</id>
           <!-- 中心仓库的 mirror(镜像) -->
 6
           <mirrorOf>central/mirrorOf>
 7
           <name>Nexus aliyun</name>
8
           <!-- aliyun仓库地址 以后所有要指向中心仓库的请求,都会指向aliyun仓库-->
9
           <url>http://maven.aliyun.com/nexus/content/groups/public</url>
       </mirror>
10
11 </mirrors>
```

#### 4.6 远程仓库--私服 (熟悉)

- 公司内部搭建的maven服务器
- 了解

# 五、创建Maven项目(重点)

### 5.1 创建项目

idea<mark>》maven</mark>》设置GAV===》选择项目位置

### 5.2 IDEA关联maven

settings<mark>=》maven</mark>=》安装目录<mark>=》配置文件</mark>=》仓库地址

### 5.3 导入依赖 (掌握)

打开prom配置文件

创建dependencies节点

在dependencies节点中添加

导入改变

# 六、maven项目运行web项目(掌握)

#### 6.1 构建web目录

- 创建webapp
  - o 位置在main中
- 创建WEB-INF
- 创建配置文件
  - web.xml

# 七、maven中jar包的生命周期 (熟悉)

• 在项目运行的不同状态中jar包是否参与

标识	周期
compile	缺省值,适用于所有阶段(测试运行,编译,运行,打包)
provided	类似compile,期望JDK、容器或使用者会提供这个依赖。如servlet-api.jar;适用于(测试运行,编译)阶段
runtime	只在运行时使用,如 mysql的驱动jar,适用于(运行,测试运行)阶段
test	只在测试时使用,适用于(编译,测试运行)阶段,如 junit.jar
system	Maven不会在仓库中查找对应依赖,在本地磁盘目录中查找;适用于(编译,测试运行,运行)阶段

# 八、Maven指令 (掌握)

### 8.1 概述

- 通过指令完成对项目进行的一些操作
  - 。 打包
  - 。 清空编译的内容
  - 。 编译
  - 。 部署
  - o ...

### 8.2 指令使用方式

• 使用命令提示符

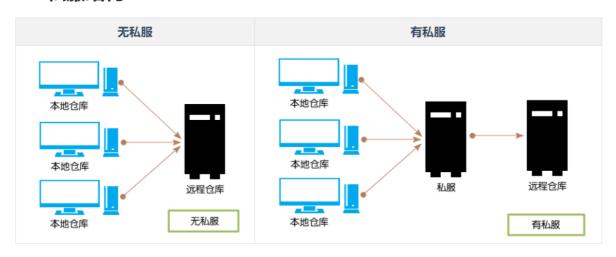
- o Windows自带的命令提示符
- o idea窗口中命令提示符
- 。 运行mvn 指令
- 使用maven的可视化工具
  - 。 IIfeCycle中有可以双击运行的一些指令

## 九、私服

#### 9.1 概述

- 私服可以理解从在公司内部创建的一个maven仓库,只供本公司内部使用
- 存在的意义
  - 。 如果私有有就可以直接下载到本地仓, 提高下载速度
  - 。 公司内部的框架

#### 9.2 私服结构



### 9.3 下载和安装私服 (熟悉)

• 下载地址

https://help.sonatype.com/repomanager2/download

- 安装
  - 。 解压到合适的文件夹中
  - 。 安装目录中不要出现非法字符
- 常用指令

#### 解压后在bin目录中执行:

- nexus install 在系统中安装nexus服务
- nexus uninstall 卸载nexus服务
- nexus start 启动服务
- nexus stop 停止服务

### 9.4 登录私服 (熟悉)

http://localhost:8081/nexus/

管理员账号和密码

admin/admin123

#### 9.5 仓库组 (熟悉)

- 把多个仓库管理成一个group形成一个仓库组
- 仓库组中可以使用多个仓库中的内容
- 设置中央仓库在第一位
  - 。 设置中央仓库的远程地址--更改为阿里云的地址

#### 9.6 私服关联maven (掌握)

- 在maven的设置settings.xml文件中操作
- server
- profile
- 激活

```
1
    <servers>
 2
        <server>
            <id>nexus-public</id> <!-- nexus的认证id -->
 3
 4
            <username>admin</username> <!--nexus中的用户名密码-->
 5
            <password>admin123</password>
 6
        </server>
 7
    </servers>
8
    cprofiles>
9
        cprofile>
            <id>nexus</id>
10
11
            <repositories>
12
                <repository>
13
                    <id>nexus-public</id> <!--nexus认证id 【此处的repository的id要
    和 <server>的id保持一致】-->
14
                    <!--name随便-->
15
                    <name>Nexus Release Snapshot Repository</name>
                    <!--地址是nexus中仓库组对应的地址-->
16
17
    <url>http://localhost:8081/nexus/content/groups/public/</url>
18
                    <releases><enabled>true</enabled></releases>
19
                    <snapshots><enabled>true</enabled></snapshots>
20
                </repository>
21
            </repositories>
            <pl><pluginRepositories> <!--插件仓库地址,各节点的含义和上面是一样的-->
22
23
                <plu><pluginRepository>
24
                    <id>nexus-public</id> <!--nexus认证id 【此处的repository的id要
    和 <server>的id保持一致】-->
25
                    <!--地址是nexus中仓库组对应的地址-->
26
    <url>http://localhost:8081/nexus/content/groups/public/</url>
27
                    <releases><enabled>true</enabled></releases>
                    <snapshots><enabled>true</enabled></snapshots>
28
29
                </pluginRepository>
30
            </pluginRepositories>
31
        </profile>
32
    </profiles>
    <activeProfiles>
33
34
        <activeProfile>yourjdk</activeProfile>
        <!-- 使私服配置生效 -->
35
36
        <activeProfile>nexus</activeProfile>
37
    </activeProfiles>
```

#### 9.7 把自己的项目发布到私服 (熟悉)

- 自己封装的工具类、框架、对框架的二次封装可以部署到公司内部公开的位置
- 在idea中设置

```
1
 2
        <dependencies>
 3
            . . . . .
      </dependencies>
 4
 5
 6
       <!-- 在项目的pom.xml中 配置私服的仓库地址,可以将项目打jar包部署到私服 -->
 7
        <distributionManagement>
 8
           <repository>
9
                <id>nexus-public</id> <!-- nexus认证id -->
10
    <url>http://localhost:8081/nexus/content/repositories/releases</url>
11
           </repository>
12
            <snapshotRepository>
13
                <id>nexus-public</id> <!-- nexus认证id -->
14
    <url>http://localhost:8081/nexus/content/repositories/snapshots</url>
15
            </snapshotRepository>
16
        </distributionManagement>
17 </project>
```

#### 注意:

如上的 repository的 id 依然是要和settings.xml中配置的server中的id 一致,才能通过私服的认证

地址localhost以后是需要修改的