

Projet	Construction d'un immeuble
Module	ICT-306
Classe	MIN1B
Enseignant	Xavier Carrel

story	terminée_le	tâche	remarque	Durée [min]
Bar Japonais	12 mars 2024	Faire l'entrée selon le plan		0h01
		Faire le comptoir		0h15
		Faire les couverts		0h02
		Faire les lampes		0h01
		Faire les murs du bar		0h01
		Faire les plantes		0h01
		Faire les tables		0h02
		texturer les murs		0h02
Café	20 févr. 2024	Créer un bar et trouver une double porte		0h05
		Faire le plafond blanc		0h02
		Faire un comptoir à droite de l'entrée		0h05
		Mettre la bonne taille au café		0h02
		Mettre un store de 2m	J'ai du importer un store	0h05
		Trouver 8 lampes et les espacer de 1.5m chacune		0h10
		Trouver une texture de murs en pierre		0h05
		Trouver une texture de sol en chêne clair		0h02
		faire 15 tables avec 4 chaises chacune		0h10
		mettre : pot de fleur, sel, poivre, couteaux, fourchettes et des serviettes pour les quatre places		0h10
	27 févr. 2024	Ajout de serviettes sur les tables	Il n'y avait pas de serviettes dans les modèles ni dans ceux à importer.	0h03
		Tables extérieures entourées de chaises		0h07
Terrain de five (Foot)	27 févr. 2024	Créer des gradins et des vestiaires		0h12
		Créer les portes et les murs		0h05
		Dans les vestiaires, mettre des bancs, des casier et des pompes pour gonfler les ballons	Il n'y avait pas de pompe même dans les objets à importer.	0h02
		Grillage		0h03

story	terminée_le	tâche	remarque	Durée [min]
		Mettre des décorations en lien avec le foot	pas de maillot disponible, juste 1 ballon.	0h15
		Mettre une caisse	il n'y avait pas de caisse enregistreuse j'ai donc mis un comptoir	0h20
		Vérification user story		0h15
		créer des murs à hauteur de hanche autour du terrain		0h03
		mettre la bonne taille au terrain ainsi que le bon étage		0h05
Urgente	06 févr. 2024	Backlog grooming		0h19
		PLANNING POKER		0h20
		Planification initiale		0h37
	26 févr. 2024	Backlog grooming		0h10
		Faire la sprint review		0h50
		Sprint retrospective		0h12
	27 févr. 2024	Scrum meeting		0h03
		scrum meeting		0h03
	04 mars 2024	Backlog grooming		0h33
		Faire l'intégration		0h15
		Faire le rapport		0h10
		Rapport		0h25
		Sprint retrospective		0h04
		Sprint review		0h15
	05 mars 2024	Faire la livraison et le rapport		0h30
		Scrum meeting		0h02
	11 mars 2024	Burnup/Burndown		0h11
		Calcul vélocité		0h07
		Créer des tâches		0h03
		Intégration		0h04

story	terminée_le	tâche	remarque	Durée [min]
		Rapport		0h38
		Sprint retrospective		0h06
		Sprint review		0h11
	12 mars 2024	Intégration		0h01
		Rapport		1h20
		Sprint review		0h07
salle_arcade_pizzeria	05 mars 2024	Faire la cuisine de la pizzeria		0h08
		Faire la pizzeria comme dans le plan		0h01
		Faire les bornes d'arcade	Il n'y a pas de modèle de borne d'arcade disponible.	0h13
		Faire les murs comme dans le plan		0h05
		Faire les tables		0h06
		Faire les toilettes		0h12
		Mettre les activités demandées dans la salle		0h40
		Texture en brique murs pizzeria		0h05
		Texture noire sur les murs		0h05
Total				12h02