

Korrekturbericht zur Informatik-Klausur

Objektorientierte Programmierung in Java

Schüler: Niklas Patsakas

1. Identifizierte Fehler im Code

- Syntaxfehler in allen Getter/Setter-Methoden (`get X()`, `set X()` etc.).
- Konstruktor syntaktisch falsch: `Point(double X, double Y,)`.
- Variablenbezeichnungen mit Leerzeichen und Sonderzeichen (`X-Wert`) unzulässig.
- `move()`: leer, verändert Koordinaten nicht.
- `mirrorX()/mirrorY()`: keine Änderung von Objektvariablen, fehlerhafte Operatoren.
- `distanceX()/distanceY()`: keine Rückgabe, nutzlose Logik.
- `toString()`: komplett ungültig, falsche Signatur, falscher Rückgabetyt, Syntaxfehler.
- Testprogramm: nutzt ungültige Syntax (`X-Wert`), berechnet keine Punkte.

2. Korrigierte Beispiel-Fragmente

```
public Point(double x, double y){
    this.x = x;
    this.y = y;
}

public void move(double dx, double dy){
    this.x += dx;
    this.y += dy;
}

@Override
public String toString(){
    return "(" + x + ", " + y + ")";
}
```

3. Bewertungstabelle

Aufgabe	Max. Punkte	Erreicht
Attribute	8	2
Konstruktoren	15	0
Getter / Setter	10	0
move()	5	0
mirrorX()	4	0
mirrorY()	4	0
distance()	18	0
toString()	5	0
Testprogramm	18	1
Dokumentation & Qualität	13	3
Gesamt	100	6

4. Kurz-Gutachten

Niklas zeigt Bemühungen, Elemente einer Point-Klasse zu schreiben, jedoch ist der gesamte Code syntaktisch und strukturell nicht funktionsfähig. Weder Methoden noch Konstruktoren sind gültig implementiert. Eine Wiederholung der Java-Grundsyntax, Variablenregeln und Methodenstrukturen ist notwendig, um künftig funktionsfähige Klassen zu erstellen.