

Unterrichtsplanung 2025/26

Fach: Informatik							Stundenzahl: 3		
<u>Woche</u>	<u>Datum</u>	<u>freie Tage</u>					<u>Unterrichtseinheit</u>	<u>Thema</u>	<u>Bemerkungen</u>
		Mo	Di	Mi	Do	Fr			
1	18.08. – 22.08.						E.1 Internetprotokolle	Kommunikation in Rechnernetzen: Signalübertragung (Dosentelefon), Ethernet (Schiff), Filius Workshop	
2	25.08. – 29.08.						E.1 Internetprotokolle	Filius-Workshop	
3	01.09. – 05.09.								
4	08.09. – 12.09.						E.1 Internetprotokolle	IP-Adressen, DNS, Datenkapselung (Briefmodell), TCP, http-Rollenspiel (oder Video)	
5	15. 09. – 19.09.						E.1 Internetprotokolle	TCP/IP-Referenzmodell, Sicherheitsaspekte, Wenn Zeit: Netzwerkanalyse mit Wireshark	
6	22.09. – 26.09.						E.2 HTML-Dokumente	Einführung in html (Bailey); rgb-Farben, css in Datei	
7	29.09. – 03.10						E.2 HTML-Dokumente	Tabellen in gtml, Farbtabelle, colspan und rowspan, link zu anderen Dateien, Selektoren	
8	20.10. – 24.10.						E.2 HTML-Dokumente	Bilderrätsel, Bilderrechte	
9	27.10. – 31.10.						E.2 HTML-Dokumente	Grid-Layout	
10	03.11. – 07.11.						E.2 HTML-Dokumente	Formulare auf html-Seiten, TR aufbauen	
11	10.11. – 14.11.						Puffer		
12	17.11. – 21.11.						Puffer		
13	24.11. – 28.11.						E.3 Grundlagen der Programmierung	Einführung in den Java-Editor EVA – Variablen Wahlprogramm	
14	01.12. – 05.12.						E.3 Grundlagen der Programmierung	Grundlagen zu Variablen und Zuweisungen	
15	08.12. – 12.12.						E.3 Grundlagen der Programmierung	Test Console, Übungen	
16	15.12. – 19.12.						E.3 Grundlagen der Programmierung	if..else mit Java	
Weihnachtsferien (22.12. – 09.01.)									
17	12.01. – 16.01.						E.3 Grundlagen der Programmierung	Arbeiten mit der GUI	
18	19.01. – 23.01.						E.3 Grundlagen der Programmierung	BMI Rechner mit GUI + Struktogramm	
19	26.01. – 30.01.						E.3 Grundlagen der Programmierung	BMI Rechner beenden	

[illegible]