

Korrekturbericht zur Informatik-Klausur

Objektorientierte Programmierung in Java

Schüler: Erich Krueger

1. Identifizierte Fehler im Code

- Konstruktoren korrekt.
- Getter/Setter korrekt.
- move(), distance(), mirrorX(), mirrorY(), toString() korrekt.
- equals() korrekt.
- Testprogramm vollständig und funktional.
- Sehr gute Struktur, sinnvolle Kommentare.

2. Positive Codebeispiele

```
public double distance(Point p){  
    return Math.sqrt(Math.pow((x-p.x), 2) + Math.pow((y-p.y), 2));  
  
}  
  
@Override  
public String toString(){  
    return "(" + x + ", " + y + ")";  
}
```

3. Bewertungstabelle

Aufgabe	Max. Punkte	Erreicht
Attribute	8	8
Konstruktoren	15	15
Getter / Setter	10	10
move()	5	5
mirrorX()	4	4
mirrorY()	4	4
distance()	18	18
toString()	5	5
Testprogramm	18	18
Dokumentation & Qualität	13	13
Gesamt	100	100

4. Kurz-Gutachten

Erich zeigt eine vollständig korrekte, sehr sauber strukturierte und logisch aufgebaute Lösung. Die Implementierung erfüllt alle Anforderungen exakt, das Testprogramm ist vollständig, strukturiert und gut dokumentiert. Eine hervorragende Klausurleistung.