

Korrekturbericht zur Informatik-Klausur

Objektorientierte Programmierung in Java

Schüler: Julian Cordella

1. Identifizierte Fehler im Code

- Getter/Setter ohne Rückgabewert bzw. leer.
- move(), distance(), mirrorX(), mirrorY(), toString() komplett leer.
- equals(): syntaktisch ungültig, nutzt `int x == int y` und gibt nichts zurück.
- Distance(): syntaktisch ungültig, verschachtelte Statements, undefinierte Variablen.
- Testprogramm: `new Point;` ungültig, Konstruktor falsch aufgerufen.
- Kein Standardkonstruktor.

2. Korrigierte Codebeispiele

```
public int getX(){ return this.x; }
public void move(int dx,int dy){ this.x+=dx; this.y+=dy; }
public double distance(Point p){
    int dx=this.x-p.x; int dy=this.y-p.y;
    return Math.sqrt(dx*dx+dy*dy);
}
```

3. Bewertungstabelle

Aufgabe	Max. Punkte	Erreicht
Attribute	8	8
Konstruktoren	15	5
Getter / Setter	10	1
move()	5	0
mirrorX()	4	0
mirrorY()	4	0
distance()	18	0
toString()	5	0
Testprogramm	18	2
Dokumentation & Qualität	13	4
Gesamt	100	20

4. Kurz-Gutachten

Julian zeigt eine erkennbare Grundstruktur der Klasse, jedoch bleiben nahezu alle Methoden leer oder syntaktisch fehlerhaft. Das Testprogramm kann dadurch keine Funktion demons-

trieren. Mit einer Wiederholung der Java-Grundsyntax und gezielten Übungen zur Klassenimplementierung kann Julian deutliche Fortschritte erzielen.