

# Korrekturbericht zur Informatik-Klausur

## Objektorientierte Programmierung in Java

Schüler: Jonas Blem

### 1. Identifizierte Fehler im Code

- Konstruktor syntaktisch defekt: `point(int X, int Y, )`.
- Konstruktor überschreibt Werte sofort wieder mit 0.
- Getter ohne `return`, zudem falsche Syntax.
- `move()`: aktualisiert X/Y nicht, nur lokale Variablen.
- `distance()`: nutzt `^`, kein Potenzoperator in Java.
- `distance()`: `math.sqrt` statt `Math.sqrt`; keine Rückgabe.
- Spiegelmethoden erzeugen nur lokale Variablen, ändern nichts.
- `toString()`: reine Zeichenkette ohne `return`; nutzt undefinierte Variablen.
- Testprogramm: Konstruktor `point()` existiert nicht.

### 2. Korrigierte Codebeispiele

```
public point(int x, int y){
    this.x = x;
    this.y = y;
}

public int getX(){ return this.x; }

public void move(int dx, int dy){
    this.x += dx;
    this.y += dy;
}
```

### 3. Bewertungstabelle

Aufgabe	Max. Punkte	Erreicht
Attribute	8	3
Konstruktoren	15	0
Getter / Setter	10	1
move()	5	0
mirrorX()	4	0
mirrorY()	4	0
distance()	18	0
toString()	5	0
Testprogramm	18	4
Dokumentation & Qualität	13	3
<b>Gesamt</b>	<b>100</b>	<b>11</b>

### 4. Kurz-Gutachten

Jonas zeigt Bemühungen, eine vollständige Klasse zu schreiben, jedoch sind zentrale Teile wie Konstruktor, Getter, distance(), move() und toString() syntaktisch oder fachlich so fehlerhaft, dass kaum Funktionalität entsteht. Das Testprogramm nutzt einen nicht existierenden Konstruktor und kann daher nicht korrekt testen. Mit solider Wiederholung der Java-Grundsyntax und Übungsaufgaben zur Klassenstruktur kann Jonas deutliche Fortschritte erzielen.