

Korrekturbericht zur Informatik-Klausur

Objektorientierte Programmierung in Java

Schüler: Benjamin Roth

1. Identifizierte Fehler im Code

- Getter fehlerhaft: `return = x;` führt zu Syntaxfehler.
- `toString()` ungültig: Ausdruck `x,y` nicht erlaubt.
- `distance()` ohne Rückgabewert.
- `equals()` leer.
- Klassenname nicht nach Konvention: `point` statt `Point`.
- Kein Testprogramm vorhanden.
- `mirrorX` / `mirrorY` vertauscht.

2. Korrigierte Code-Beispiele

```
// Beispielhafte Korrektur
public int getX() {
    return this.x;
}

@Override
public String toString() {
    return "(" + x + ", " + y + ")";
}

public double distance(Point p) {
    int dx = this.x - p.x;
    int dy = this.y - p.y;
    return Math.sqrt(dx*dx + dy*dy);
}
```

3. Bewertungstabelle

Aufgabe	Max. Punkte	Erreicht
Attribute	8	8
Konstruktoren	15	12
Getter / Setter	10	2
move()	5	5
mirrorX()	4	1
mirrorY()	4	1
distance()	18	4
toString()	5	0
Testprogramm	18	0
Dokumentation & Qualität	13	3
Gesamt	100	36

4. Kurz-Gutachten

Benjamin zeigt gutes Verständnis für Grundstruktur und Konstruktoren, doch mehrere syntaktische Fehler sowie fehlende Rückgabewerte verhindern korrekte Funktionsweise wichtiger Methoden. Das Testprogramm fehlt vollständig. Mit sauberer Syntax und vollständigen Methoden kann Benjamin deutlich bessere Ergebnisse erzielen.