

# Korrekturbericht zur Informatik-Klausur

Objektorientierte Programmierung in Java

Schüler: Timothy Jan Fajardo

## 1. Identifizierte Fehler im Code

- `distance()`: falsche Formel — verwendet `dx*dy*dy` statt `dx*dx + dy*dy`.
- `mirrorX()`: korrekt, aber Testausgabe fehlerhaft (gibt `p2` statt `p1` aus).
- `equals()`-Methode fehlt.
- Methoden ansonsten vollständig und funktionsfähig.
- Testprogramm sauber, aber kleiner Ausgabefehler bei `mirrorX()`.

## 2. Korrigierte Codebeispiele

```
public double distance(Point p){  
    int dx = this.x - p.x;  
    int dy = this.y - p.y;  
    return Math.sqrt(dx*dx + dy*dy);  
  
}  
  
// Fehler im Testprogramm:  
System.out.println("p1 nach mirrorX(): " + p1);
```

## 3. Bewertungstabelle

Aufgabe	Max. Punkte	Erreicht
Attribute	8	8
Konstruktoren	15	15
Getter / Setter	10	10
<code>move()</code>	5	5
<code>mirrorX()</code>	4	4
<code>mirrorY()</code>	4	4
<code>distance()</code>	18	12
<code>toString()</code>	5	5
Testprogramm	18	15
Dokumentation & Qualität	13	10
<b>Gesamt</b>	<b>100</b>	<b>88</b>

## 4. Kurz-Gutachten

Timothy zeigt eine sehr solide und gut strukturierte Lösung. Alle Grundfunktionen sind korrekt implementiert, lediglich die Distance-Methode enthält einen kleinen inhaltlichen Fehler,

und im Testprogramm wird einmal der falsche Punkt ausgegeben. Insgesamt eine starke Leistung.