

Korrekturbericht zur Informatik-Klausur

Objektorientierte Programmierung in Java

Schüler: Denys Kosmin

1. Identifizierte Fehler im Code

- Attribute nicht private (Kapselungsverstoß).
- Setter ohne Parameter: `setX()`, `setY()` fehlerhaft.
- `move()` fehlerhaft: nutzt `dx.x` und `dy.y`, existiert nicht.
- `distance()`: falsche Parameter, keine Rückgabe, falsche Formel.
- Spiegelmethoden fehlen komplett.
- Standardkonstruktor fehlt.
- `toString()` gibt nur "(x,y)" zurück, keine Werte.
- Testprogramm sehr unvollständig: keine Ausgabe von Distanz, keine Spiegelungen.

2. Korrigierte Codebeispiele

```
public void move(int dx, int dy) {
    this.x += dx;
    this.y += dy;
}

public double distance(Point p) {
    int dx = this.x - p.x;
    int dy = this.y - p.y;
    return Math.sqrt(dx*dx + dy*dy);
}
```

3. Bewertungstabelle

Aufgabe	Max. Punkte	Erreicht
Attribute	8	2
Konstruktoren	15	6
Getter / Setter	10	2
move()	5	0
mirrorX()	4	0
mirrorY()	4	0
distance()	18	2
toString()	5	1
Testprogramm	18	4
Dokumentation & Qualität	13	2
Gesamt	100	19

4. Kurz-Gutachten

Denys zeigt Ansätze zur Implementierung zentraler Methoden, jedoch sind viele wesentliche Anforderungen nicht erfüllt. Mehrere Methoden sind unvollständig oder syntaktisch fehlerhaft, und wichtige Funktionen wie Spiegelungen oder korrektes Berechnen der Distanz fehlen. Die Grundstruktur ist vorhanden, aber es fehlt deutlich an technischer Genauigkeit und Umsetzung der Klausurvorgaben. Mit mehr Übung in Java-Syntax und methodischer Struktur kann Denys hier deutliche Fortschritte machen.