

# Korrekturbericht zur Informatik-Klausur

## Objektorientierte Programmierung in Java

Schüler: Kyrylo Mazhuha

### 1. Identifizierte Fehler im Code

- `equal()` syntaktisch fehlerhaft, undefinierte Variablen (`gleich`, `vergleichen`), kein Rückgabewert.
- Konstruktoren korrekt.
- Getter/Setter korrekt.
- `move()`, `distance()`, `mirrorX()`, `mirrorY()`, `toString()` korrekt implementiert.
- Testprogramm funktional.

### 2. Positive Codebeispiele

```
public double distance(Point a){
    return Math.sqrt(Math.pow(x-a.x,2)+Math.pow(y-a.y,2));
}

@Override
public String toString(){
    return "(" + x + ", " + y + ")";
}
```

### 3. Bewertungstabelle

Aufgabe	Max. Punkte	Erreicht
Attribute	8	8
Konstruktoren	15	15
Getter / Setter	10	10
<code>move()</code>	5	5
<code>mirrorX()</code>	4	4
<code>mirrorY()</code>	4	4
<code>distance()</code>	18	18
<code>toString()</code>	5	5
Testprogramm	18	17
Dokumentation & Qualität	13	11
<b>Gesamt</b>	<b>100</b>	<b>97</b>

## 4. Kurz-Gutachten

Kyrylo zeigt eine sehr starke und saubere Umsetzung aller wesentlichen Methoden. Die Klasse funktioniert korrekt, ist strukturiert und gut lesbar. Lediglich die Methode `equal()` ist syntaktisch fehlerhaft und nicht funktional. Insgesamt jedoch eine hervorragende Leistung.