

Korrekturbericht zur Informatik-Klausur

Objektorientierte Programmierung in Java

Schülerin: Helena Mai

1. Identifizierte Fehler im Code

- Kein gültiger Konstruktor: `main(int X, int Y)` ist keine Konstruktor-Signatur.
- Attribute falsch benannt: `X, Y` statt `x, y` (Konvention).
- `move()`: erstellt lokale Variablen statt die Koordinaten zu verändern.
- `distance()`: `^` ist kein Potenzoperator in Java.
- `mirrorX()/mirrorY()`: erzeugen nur lokale Variablen, verändern den Punkt nicht.
- `toString()`: Ausgabe nicht im geforderten Format `"(x, y)"`.
- Testprogramm unvollständig: keine Methoden demonstriert.

2. Korrigierte Codebeispiele

```
public Point(int x, int y){
    this.x = x;
    this.y = y;
}

public void move(int dx, int dy){
    this.x += dx;
    this.y += dy;
}

public double distance(Point p){
    int dx = this.x - p.x;
    int dy = this.y - p.y;
    return Math.sqrt(dx*dx + dy*dy);
}
```

3. Bewertungstabelle

Aufgabe	Max. Punkte	Erreicht
Attribute	8	5
Konstruktoren	15	0
Getter / Setter	10	8
move()	5	1
mirrorX()	4	0
mirrorY()	4	0
distance()	18	2
toString()	5	1
Testprogramm	18	4
Dokumentation & Qualität	13	5
Gesamt	100	26

4. Kurz-Gutachten

Helena zeigt erste Ansätze zur Struktur einer Java-Klasse und wendet Getter und Setter weitgehend korrekt an. Allerdings sind zentrale Methoden wie Konstruktor, move(), distance() und die Spiegelmethoden fehlerhaft oder ohne Wirkung. Das Testprogramm bleibt unvollständig und demonstriert keine der geforderten Funktionen. Mit etwas mehr Übung in grundlegender Java-Syntax und dem Verständnis von Objektzuständen kann Helena deutliche Fortschritte erzielen.