

# Korrekturbericht zur Informatik-Klausur

## Objektorientierte Programmierung in Java

**Schüler: Mohamed Tanouti**

### 1. Identifizierte Fehler im Code

- Attribute korrekt, aber zusätzliche Variablen x2, y2 ohne Zweck.
- move(): Syntaxfehler `*:Koordinate`; ändert Koordinaten nicht.
- distanc(): falsche Parameter, undefinierte Variablen x, y, Syntaxfehler.
- mirrorX()/mirrorY(): nutzen = statt ==; ändern Koordinaten nicht.
- toString(): nutzt `System.out.println` statt `return`.
- Testprogramm unvollständig.

### 2. Korrigierte Codebeispiele

```
public void move(int dx, int dy){
    this.xKoordinate += dx;
    this.yKoordinate += dy;
}

public double distance(Point p){
    int dx = this.xKoordinate - p.xKoordinate;
    int dy = this.yKoordinate - p.yKoordinate;
    return Math.sqrt(dx*dx + dy*dy);
}
```

### 3. Bewertungstabelle

Aufgabe	Max. Punkte	Erreicht
Attribute	8	6
Konstruktoren	15	10
Getter / Setter	10	8
move()	5	0
mirrorX()	4	0
mirrorY()	4	0
distance()	18	0
toString()	5	0
Testprogramm	18	0
Dokumentation & Qualität	13	4
<b>Gesamt</b>	<b>100</b>	<b>28</b>

## 4. Kurz-Gutachten

Mohamed zeigt eine grundlegende Struktur und korrekte Getter/Setter, jedoch sind zentrale Methoden wie `move()`, `distance()`, `mirrorX()`, `mirrorY()` und `toString()` unvollständig oder ungültig. Das Testprogramm bricht früh ab und kann die Klasse nicht demonstrieren. Mehr Übung in Syntax und Methodenausführung wird hier schnell Fortschritte bringen.