

Korrekturbericht zur Informatik-Klausur

Objektorientierte Programmierung in Java

Schüler: Mohamed Tanouti

1. Identifizierte Fehler im Code

- Attribute korrekt, aber zusätzliche Variablen `x2`, `y2` ohne Zweck.
- `move()`: Syntaxfehler `*:*Koordinate;` ändert Koordinaten nicht.
- `distanc()`: falsche Parameter, undefinierte Variablen `x`, `y`, Syntaxfehler.
- `mirrorX()/mirrorY()`: nutzen `=` statt `==`; ändern Koordinaten nicht.
- `toString()`: nutzt `System.out.println` statt `return`.
- Testprogramm unvollständig.

2. Korrigierte Codebeispiele

```
public void move(int dx, int dy){  
    this.xKoordinate += dx;  
    this.yKoordinate += dy;  
}  
  
public double distance(Point p){  
    int dx = this.xKoordinate - p.xKoordinate;  
    int dy = this.yKoordinate - p.yKoordinate;  
    return Math.sqrt(dx*dx + dy*dy);  
}
```

3. Bewertungstabelle

Aufgabe	Max. Punkte	Erreicht
Attribute	8	6
Konstruktoren	15	10
Getter / Setter	10	8
<code>move()</code>	5	0
<code>mirrorX()</code>	4	0
<code>mirrorY()</code>	4	0
<code>distance()</code>	18	0
<code>toString()</code>	5	0
Testprogramm	18	0
Dokumentation & Qualität	13	4
Gesamt	100	28

4. Kurz-Gutachten

Mohamed zeigt eine grundlegende Struktur und korrekte Getter/Setter, jedoch sind zentrale Methoden wie move(), distance(), mirrorX(), mirrorY() und toString() unvollständig oder ungültig. Das Testprogramm bricht früh ab und kann die Klasse nicht demonstrieren. Mehr Übung in Syntax und Methodenausführung wird hier schnell Fortschritte bringen.