|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Unterrichtsplanung 2025/26 | | | | | | | | | |
| Fach: Informatik | | | | | | |  | Stundenzahl: 3 | |
| Woche | Datum | freie Tage | | | | | Unterrichtseinheit | Thema | Bemerkungen |
| Mo | Di | Mi | Do | Fr |  |  |  |
| 1 | 18.08. – 22.08. |  |  |  |  |  | E.1 Internetprotokolle | Kommunikation in Rechnernetzen: Signalübertragung (Dosentelefon), Ethernet (Schiff), Filius Workshop |  |
| 2 | 25.08. – 29.08. |  |  |  |  |  | E.1 Internetprotokolle | Filius-Workshop |  |
| 3 | 01.09. – 05.09. |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4 | 08.09. – 12.09. |  |  |  |  |  | E.1 Internetprotokolle | IP-Adressen, DNS, Datenkapselung (Briefmodell), TCP, http-Rollenspiel (oder Video) |  |
| 5 | 15. 09. – 19.09. |  |  |  |  |  | E.1 Internetprotokolle | TCP/IP-Referenzmodell, Sicherheitsaspekte,  Wenn Zeit: Netzwerkanalyse mit Wireshark |  |
| 6 | 22.09. – 26.09. |  |  |  |  |  | E.2 HTML-Dokumente | Einführung in html (Bailey); rgb-Farben, css in Datei |  |
| 7 | 29.09. – 03.10 |  |  |  |  |  | E.2 HTML-Dokumente | Tabellen in gtml, Farbtabelle, colspan und rowspan, link zu anderen Dateien, Selektoren |  |
|  | | | | | | | | | |
| 8 | 20.10. – 24.10. |  |  |  |  |  | E.2 HTML-Dokumente | Bilderrätsel, Bilderrechte |  |
| 9 | 27.10. – 31.10. |  |  |  |  |  | E.2 HTML-Dokumente | Grid-Layout |  |
| 10 | 03.11. – 07.11. |  |  |  |  |  | E.2 HTML-Dokumente | Formulare auf html-Seiten, TR aufbauen |  |
| 11 | 10.11. – 14.11. |  |  |  |  |  | Puffer |  |  |
| 12 | 17.11. – 21.11. |  |  |  |  |  | Puffer |  |  |
| 13 | 24.11. – 28.11. |  |  |  |  |  | E.3 Grundlagen der Programmierung | Einführung in den Java-Editor EVA – Variablen Wahlprogramm |  |
| 14 | 01.12. – 05.12. |  |  |  |  |  | E.3 Grundlagen der Programmierung | Grundlagen zu Variablen und Zuweisungen |  |
| 15 | 08.12. – 12.12. |  |  |  |  |  | E.3 Grundlagen der Programmierung | Test Console, Übungen |  |
| 16 | 15.12. – 19.12. |  |  |  |  |  | E.3 Grundlagen der Programmierung | if..else mit Java |  |
| Weihnachtsferien (22.12. – 09.01.) | | | | | | | | | |
| 17 | 12.01. – 16.01. |  |  |  |  |  | E.3 Grundlagen der Programmierung | Arbeiten mit der GUI |  |
| 18 | 19.01. – 23.01. |  |  |  |  |  | E.3 Grundlagen der Programmierung | BMI Rechner mit GUI + Struktogramm |  |
| 19 | 26.01. – 30.01. |  |  |  |  |  | E.3 Grundlagen der Programmierung | BMI Rechner beenden |  |
| 20 | 02.02. – 06.02. |  |  |  |  |  | E.3 Grundlagen der Programmierung | Wahrheitswerte + Fingerübungen |  |
| 21 | 09.02. – 13.02. |  |  |  |  |  | E.3 Grundlagen der Programmierung | Probewettbewerb Jugendwettbewerb Runde 1, while Schleifen |  |
| 22 | 16.02. – 20.02. |  |  |  |  |  | E.3 Grundlagen der Programmierung | Übungen while Schleifen |  |
| 23 | 23.02. – 27.02. |  |  |  |  |  | E.3 Grundlagen der Programmierung | for-Schleife |  |
| 24 | 02.03. – 06.03. |  |  |  |  |  | E.3 Grundlagen der Programmierung | Test for\_und\_while\_Schleifen, AB 6Übungen |  |
| 25 | 09.03. – 13.03. |  |  |  |  |  | E.3 Grundlagen der Programmierung | Zufallszahlen MonteCarlo Methode |  |
| 26 | 16.03. – 20.03. |  |  |  |  |  |  | Wahrscheinlich zu Hause! Jugendwettbewerb Runde 1 (im Praktikum) | Praktikum |
| 27 | 23.03. - 27.03. |  |  |  |  |  |  |  | Praktikum |
| Osterferien (30.03. – 10.04.) | | | | | | | | | |
| 28 | 13.04. – 17.04. |  |  |  |  |  | E.3 Grundlagen der Programmierung | Probewettbewerb Jugendwettbewerb Runde 2, Einführung in Arrays |  |
| 29 | 20.04. – 24.04. |  |  |  |  |  | E.3 Grundlagen der Programmierung | Fingerübungen mit Arrays |  |
| 30 | 27.04. – 01.05. |  |  |  |  |  | E.3 Grundlagen der Programmierung | Puffer |  |
| 31 | 04.05. – 08.05. |  |  |  |  |  |  | Jugendwettbewerb Runde 2 |  |
| 32 | 11.05. – 15.05. |  |  |  |  |  | E.3 Grundlagen der Programmierung | Puffer |  |
| 33 | 18.05. – 22.05. |  |  |  |  |  | E.3 Grundlagen der Programmierung | Methoden – Funktionen und Prozeduren |  |
| 34 | 25.05. – 29.05. |  |  |  |  |  | E.3 Grundlagen der Programmierung | Methoden – Funktionen und Prozeduren |  |
| 35 | 01.06. – 05.05. |  |  |  |  |  | E.3 Grundlagen der Programmierung | Methoden – Funktionen und Prozeduren |  |
| 36 | 08.06. – 12.06. |  |  |  |  |  | E.3 Grundlagen der Programmierung | Methoden – Funktionen und Prozeduren |  |
| 37 | 15.06. – 19.06. |  |  |  |  |  | E.3 Grundlagen der Programmierung | Puffer |  |
| 38 | 22.06. – 26.06. |  |  |  |  |  | E.3 Grundlagen der Programmierung | Puffer |  |
| Sommerferien (29.06. – 07.08.) | | | | | | | | | |