

```
1  /* Bitmap.h */
2  #ifndef _BITMAP_H
3  #define _BITMAP_H
4
5  typedef struct
6  {
7      int capacity;
8      char *content;
9  }BITMAP;
10
11  //Bitmap初始化
12  void BitmapNew(BITMAP *map, int capacity);
13  //获取Bitmap位数
14  int BitmapCapacity(BITMAP *map);
15  //Bitmap销毁
16  void BitmapDispose(BITMAP *map);
17  //将第i位置为1
18  void BitmapSet(BITMAP *map, int i);
19  //将第i位置为0
20  void BitmapClear(BITMAP *map, int i);
21  //测试第i位是否为1
22  int BitmapTest(BITMAP *map, int i);
23  //Bitmap复制操作
24  int BitmapCopy(BITMAP *mapN, BITMAP *mapO);
25  #endif
```