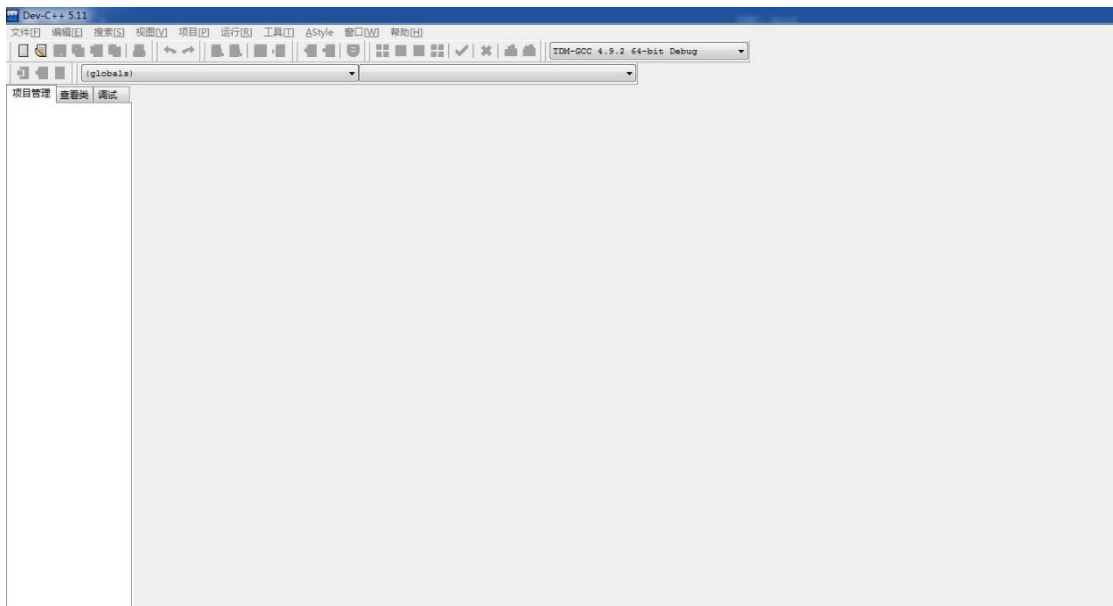


# DEV C++ 控制台程序编程步骤简要说明

## 1、下载安装 DEV C++

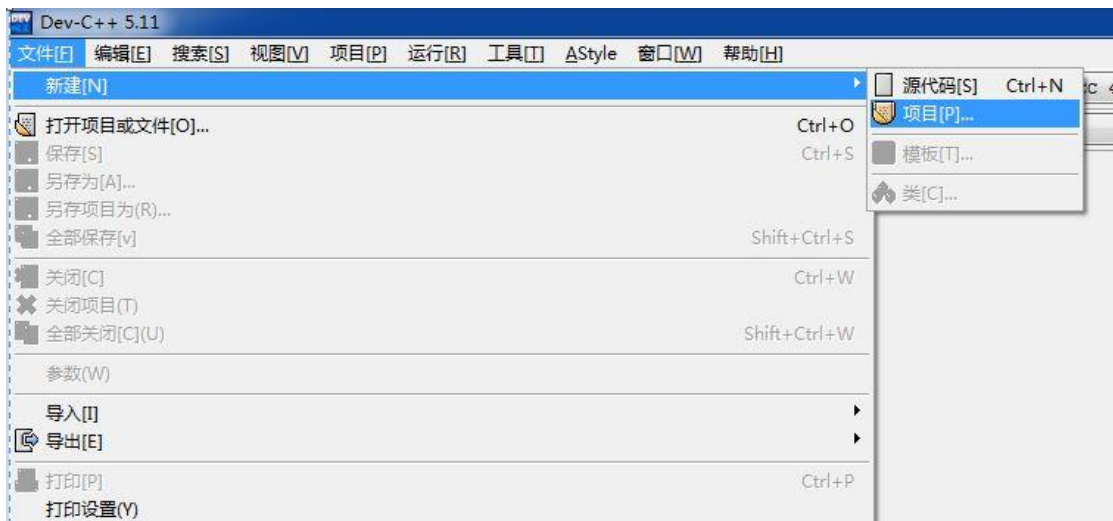
DEV C++免费下载网址：<https://sourceforge.net/projects/orwelldevcpp/>  
下载并运行安装文件。

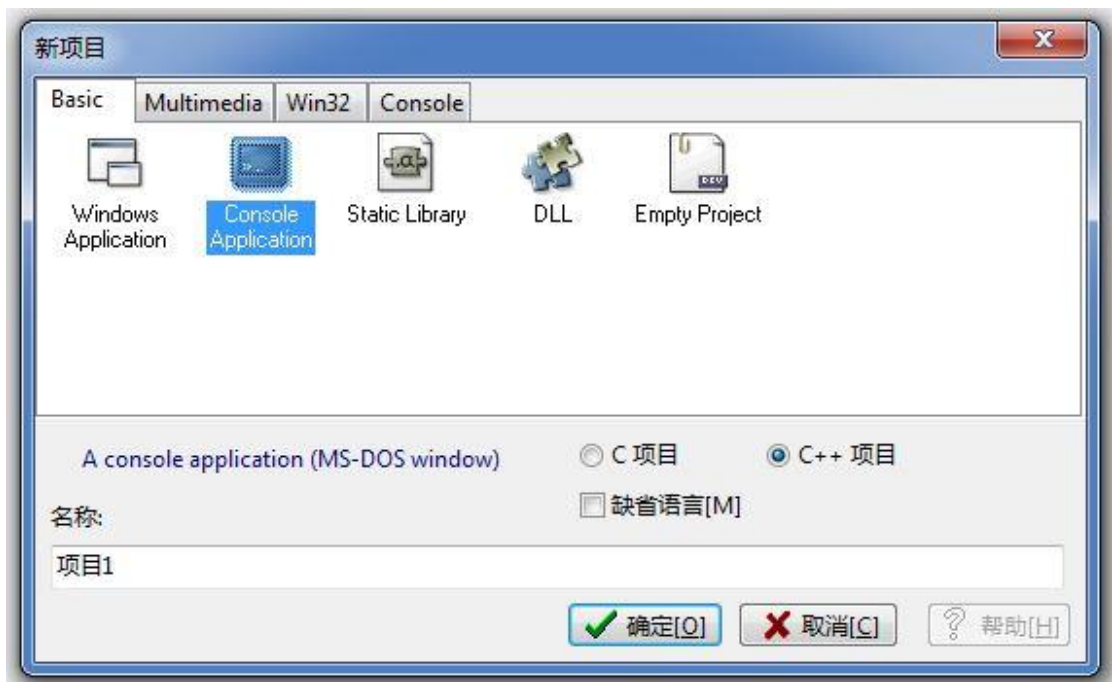
## 2、运行 DEV C++



## 3、新建一个控制台程序（Console Application）

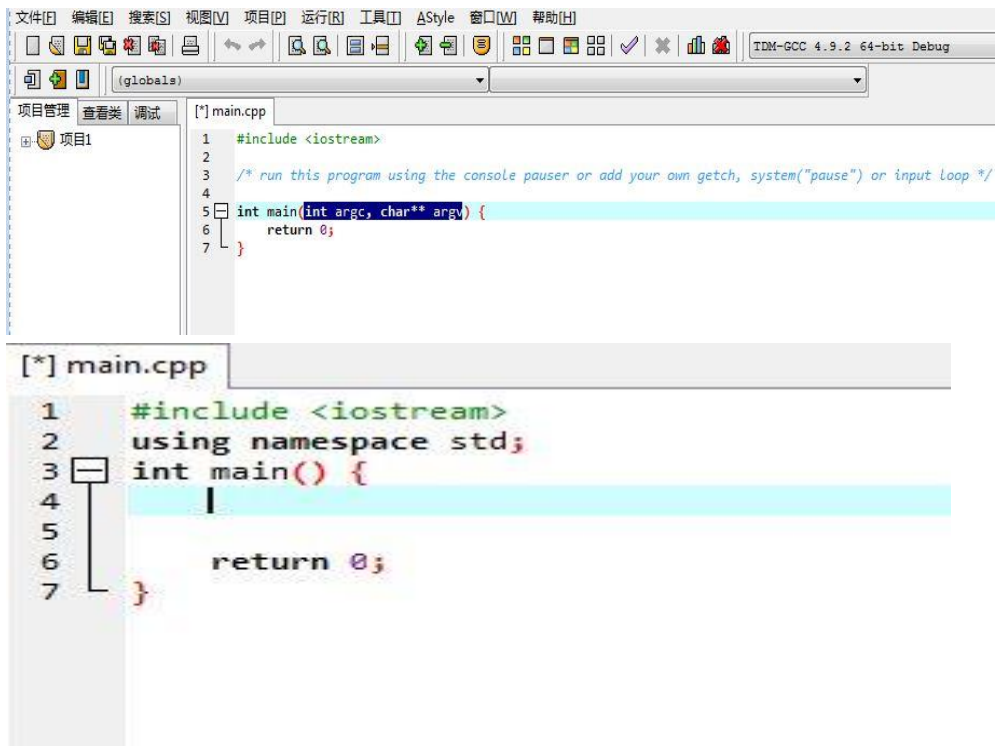
在菜单“文件”中选择“新建”->“项目”。在弹出的“新项目”窗口中，选择“Console Application”，默认是 C++ 项目，并在“名称”编辑框中，输入项目的名字，默认是“项目 1”。





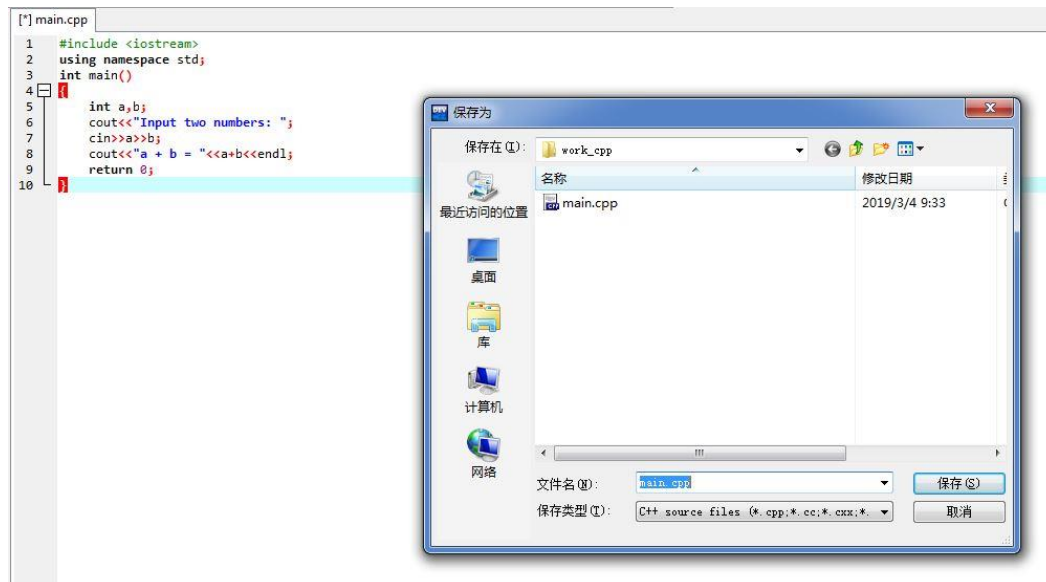
#### 4、编辑代码

新建项目后，默认创建一个源文件“main.cpp”，并且已经包含了部分代码。根据编程需求，输入自己的代码。

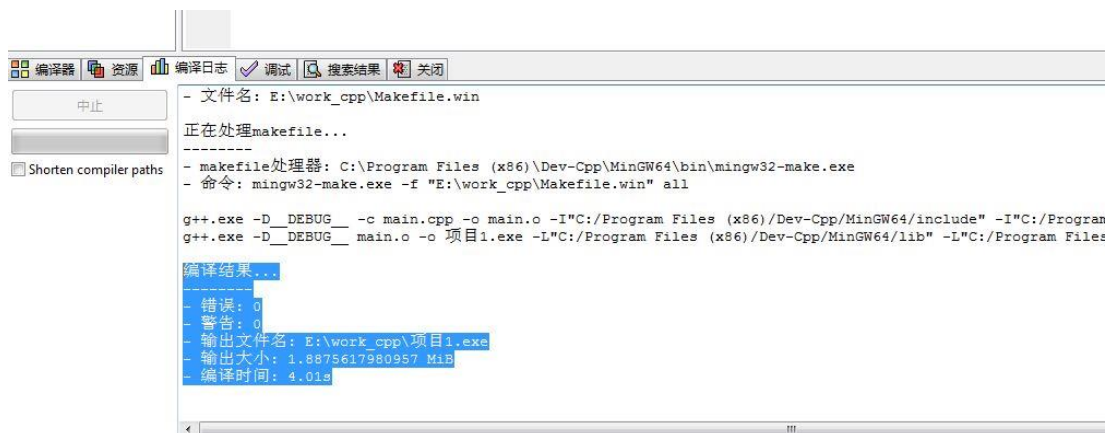


## 5、编译运行

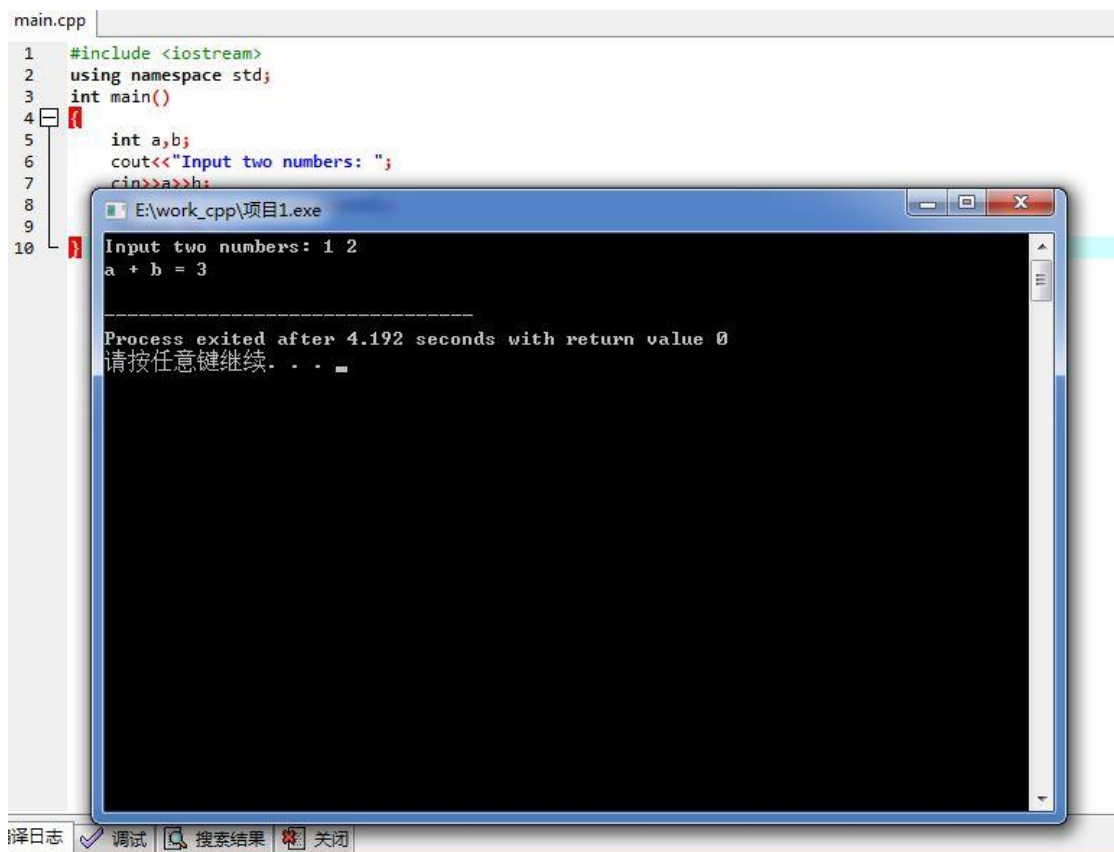
编写完代码后，需要编译（快捷键：F）代码，这时会弹出保存源文件的窗口，选择相应的目录保存，在这个窗口中可以修改源文件的名称。如果不修改，则使用默认的源文件名称。



代码没有任何错误，会生成可执行文件。



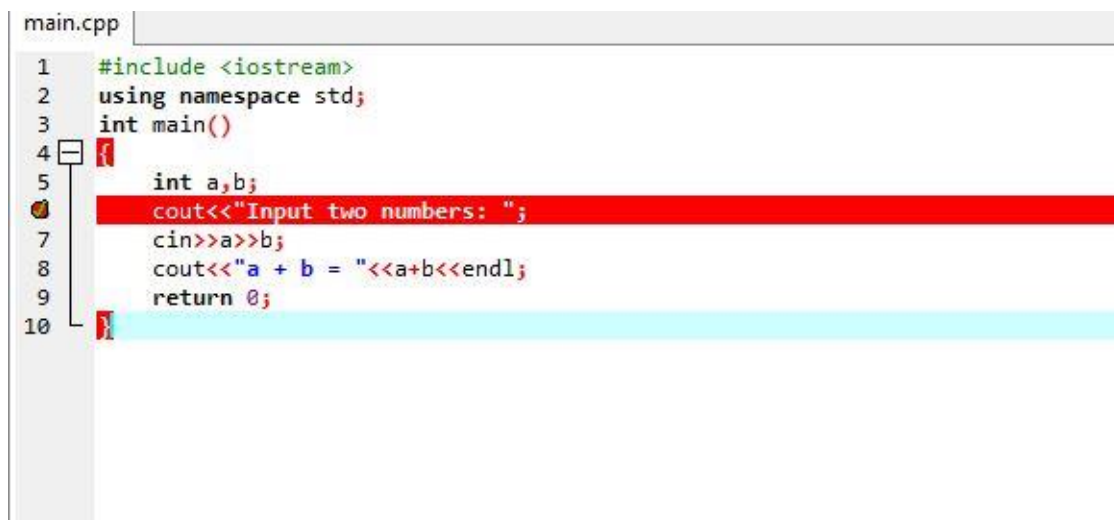
运行程序（快捷键：F10），输入数据后，按回车键，显示最后执行结果。



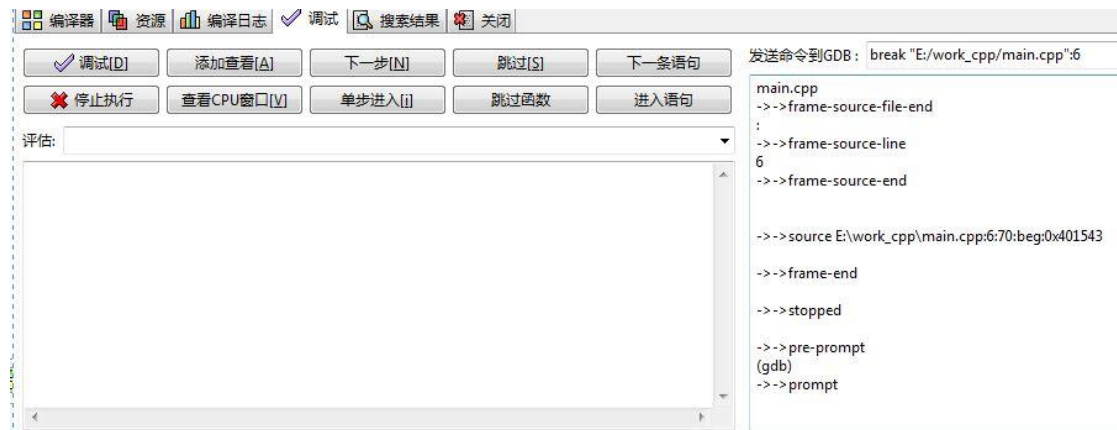
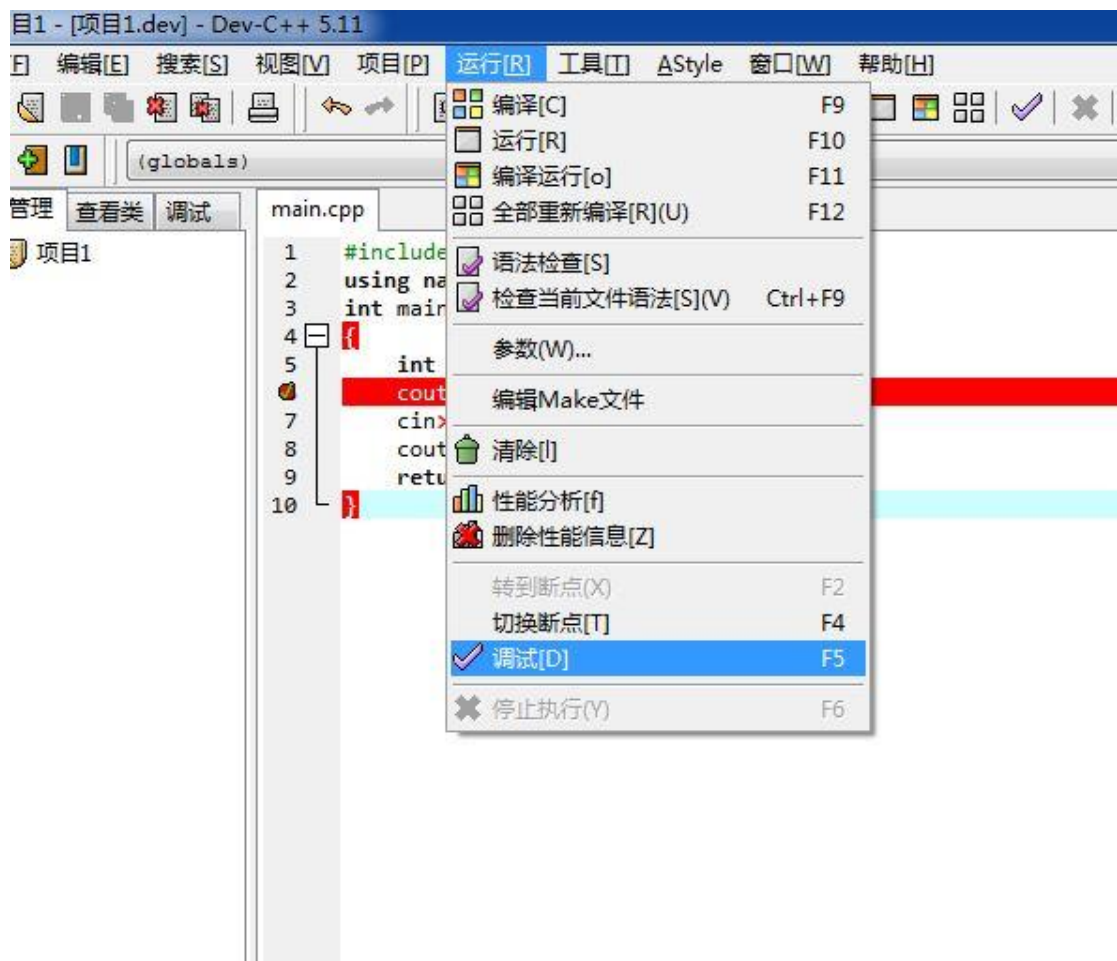
## 6、简单的调试

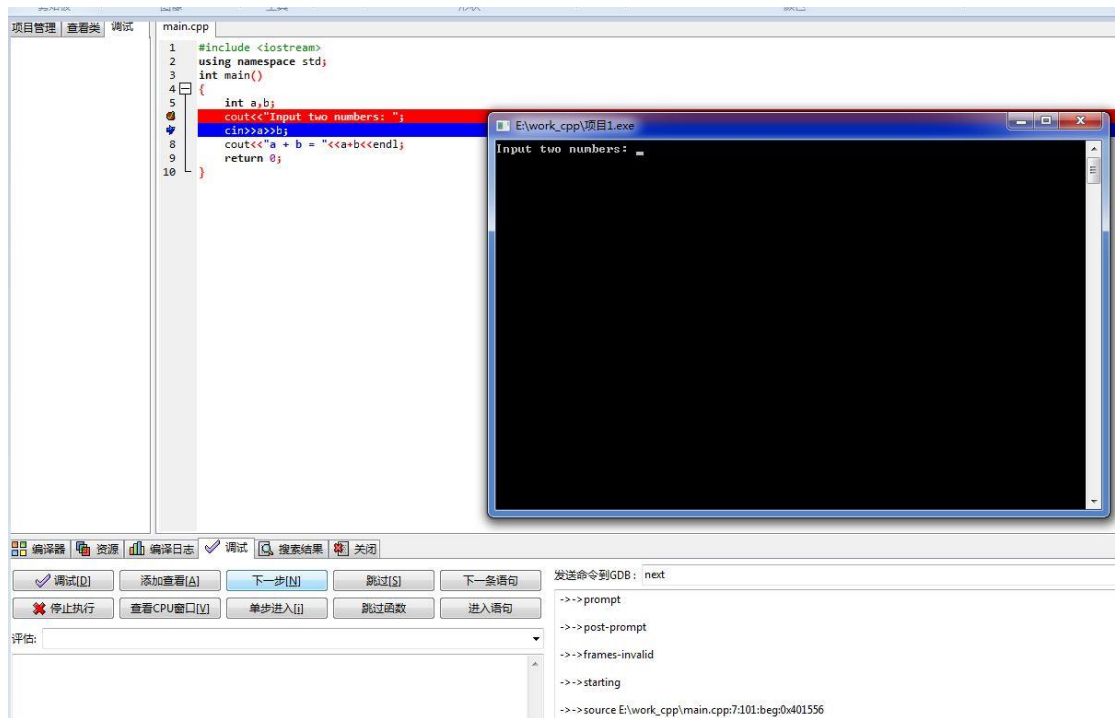
常用的简单的 DEV C++ 调试：

(1) 加入断点：鼠标点击相应代码行的标号处。红色显示表示断点加入，再次点击，可以取消断点设置。



(2) 调试可以使用菜单“运行”->“调试”，也可以使用快捷键 F5。在左下角的调试窗口里，点击“下一步”，可以逐步进行调试。





(3) 添加查看：在调试过程中，可以通过“添加查看”，查看变量在程序程序过程中的编号。其方法是：在代码区域点击鼠标右键，出现悬浮菜单，选择“添加查看”。

目管理查看类调试

项目1

main.cpp

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 int main()
4 {
5     int a = 1;
6     cout << a;
7     cin >> a;
8     cout << a;
9     return 0;
10 }
```

到定义(H)

到实现(I)

关闭(C)

全部关闭(C)(J)

关闭除此以外的所有(K)

打开包含文件夹(L)...

恢复(U)

重作(R)

剪切(E)

拷贝(C)(M)

粘贴(P)

选择全部(S)

切换头/源文件(N)

转换到其它视图(Q)

插入(V)

设置书签(W)

跳至书签(X)

切换断点(T)(Y)

添加查看(A)

添加TODO项(O)...

参数(Z)

Ctrl+W

Shift+Ctrl+W

Ctrl+B

Ctrl+Z

Ctrl+Y

Ctrl+X

Ctrl+C

Ctrl+V

Ctrl+A

Ctrl+Q

Ctrl+M

F4

Ctrl+T

编译器

资源

编译日志

调试

调试(D)

添加查看(A)

下一步(N)

跳过(S)

下一条语句

停止执行

查看CPU窗口(V)

单步进入(I)

跳过函数

进入语句

古:

发送命令到

->->frame 0x00000000

->->frame in

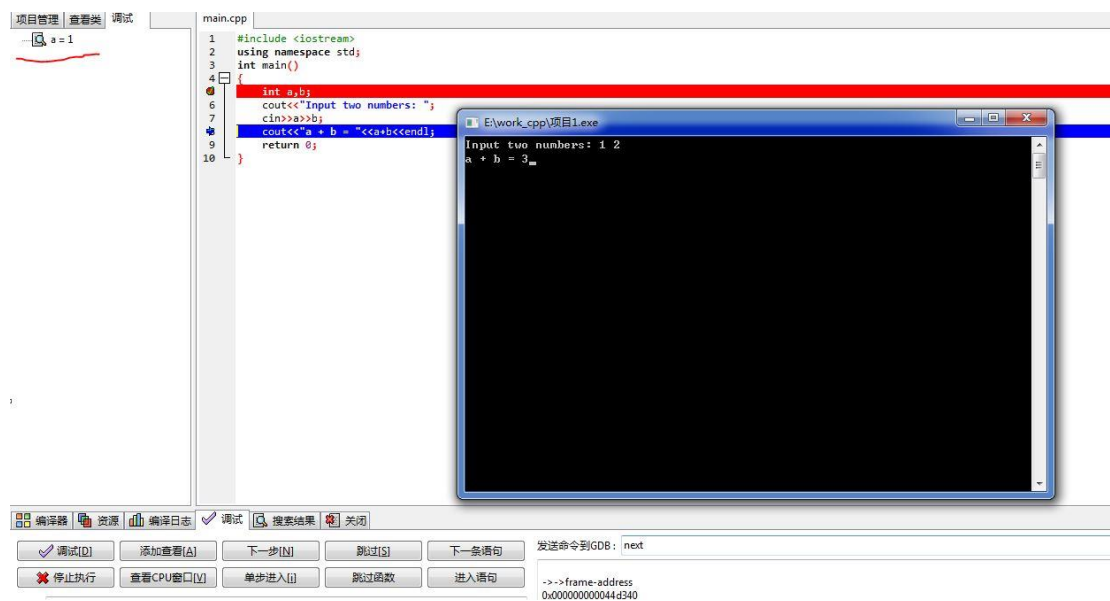
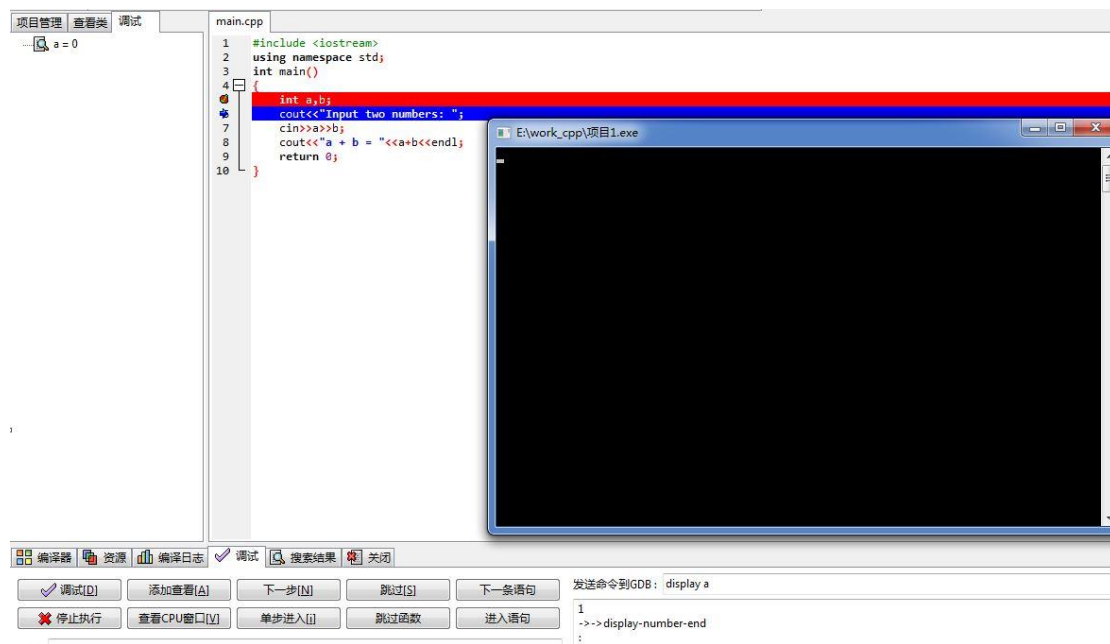
->->frame std::basic\_ostream<char, std::basic\_ostreambuf\_iterator<char, std::char\_traits<char>>>>

在弹出的窗口中输入想要查看的变量名称





在调试过程中，可以在左侧的调试窗口中看到变量值的变化。



## 7、增加程序运行栈空间

DEV C++默认的堆栈空间大小是 1M，如果程序运行时需要较大堆栈空间，可以手动调整 DEV C++的堆栈空间大小。调整方法如下：

### 1、将编译模式调整为 release



- 2、在主菜单“工具”中选择“编译选项”，在弹出窗口中，设定编译器配置为 Release 模式，选中“在链接器命令行加入以下命令”，并在编辑框中添加命令：`-Wl,--stack=STACK_SIZE`，`STACK_SIZE` 为实际内存字节数。比如设置 `STACK_SIZE` 为：`102400000`。

