

**PEMERINTAH PROVINSI JAWA TENGAH**

**DINAS PENDIDIKAN**

**SMK NEGERI 2 KARANGANYAR**

Jl. Yos Sudarso, Bejen, Karanganyar (0271) 494549 Karanganyar 57716

**JOBSHEET**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Program Keahlian :**  **Rekayasa Perangkat Lunak** | **NIS / Nama Siswa / Kelas :**  **6861 / Hendra Agil Syaputra / XII RA** | **Nilai :** |
| **Mapel : Pemrograman Web Dan Perangkat Bergerak** |

1. **Kompetensi Dasar**

3.19 Menerapkan aplikasi web statefull

4.19 Membuat aplikasi web statefull

1. **Indikator**

3.19.1 Menjelaskan prosedur konsep statefull dalam pemrograman aplikasi web.

3.19.2 Menerapkan statefull dalam pemrograman aplikasi web.

4.19.1 Merancang program aplikasi web yang menerapkan statefull.

4.19.2 Membuat kode program aplikasi web menggunakan statefull.

1. **Alat dan Bahan**
2. Laptop
3. Software

* Visual Studio Code (Text Editor)
* XAMPP (Web Server)
* Web Browser

1. **Dasar Teori**

Stateful adalah disaat informasi yang diberikan sebelumnya disimpan dan mempengaruhi konten/informasi/data yang akan diberikan setelahnya. Stateless adalah disaat informasi tidak disimpan sehingga tampilan web akan sama saja kalau dilihat oleh anda berulang kali atau oleh orang lain. (Sumber: [Medium](https://medium.com/@ibay26bf/yu-kita-mengenal-statefull-dan-stateless-application-3f73f111e218#:~:text=Stateful%20adalah%20disaat%20informasi%20yang,kali%20atau%20oleh%20orang%20lain.))

1. **Langkah Kerja**