

· 向量

· 三种视角

- 物理：带有方向的数值

- 计算机：列表

- 数学：任何有意义的数

· 向量可以看成在空间中从原点出发的运动：加、乘、etc

· 向量：函数的抽象表达

eg. Polynomials

c, x, x^2, \dots, x^n

不同维度，scaling 为矩阵数。

$$\text{则 } \frac{d}{dx} \Rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 1 & \dots & \dots \\ \vdots & \vdots & 2 & \vdots \\ & & & 3 \end{bmatrix}$$

$f(x)$ 满足向量的 可加 与 scaling

↓
线性变换。

• Span & Basis

• 线性变换

- 空间轨迹保持直线 + 原点不移动.

• 矩阵乘法 $A \cdot v = [A_1 \ A_2] \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \end{bmatrix}$ → 在正交空间中坐标.

$$A = [A_1 \ A_2]$$

$\begin{bmatrix} i & j \end{bmatrix}$ ↑ Transformed: 看成 空间变换后的基向量.

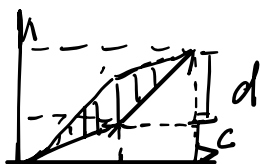
△
矩阵的本质

• 行列式

- 空间变换对面积的改变 (二维)
- 负号代表了是否改变定向 \Rightarrow (j 是否在 i 的左边?) (三维中手性改变)
- 行列式为 0 $\Rightarrow i$ 与 j 重合 (降维)
- 计算. (二维)

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = (a+b) \times (c+d) - 2 \times (bc + \frac{ac}{2} + \frac{bd}{2})$$

$$= ad - bc$$



三维 \rightarrow 平行六面体的体积

· 零空间.

· 空间变换后被压缩为原点的向量集合.

· $N(A) \Rightarrow Ax=0$

$$= \begin{bmatrix} -A_1 & - \\ -A_2 & - \\ \vdots & \\ -A_j & - \end{bmatrix} x = \begin{bmatrix} A_1 x \\ A_2 x \\ \vdots \\ A_j x \end{bmatrix} = 0 \Rightarrow x \text{ 与 } A^T \text{ 的空间垂直.}$$

· 列空间

· 线性空间张成的空间.

· 逆

$$Ax=v$$

· 点积

· duality.

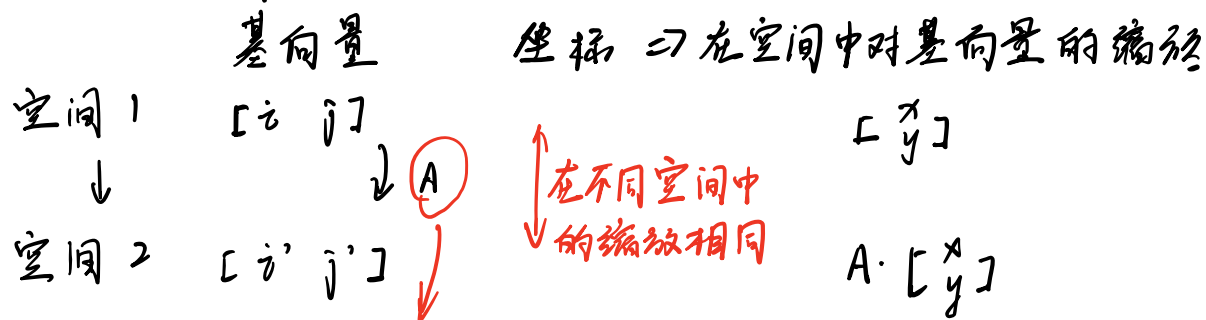
· 叉积

· 两向量围成的平行四边形的面积 $\det \{A \ B\}$
方向遵守右手螺旋定则

$$\downarrow$$
$$\det \begin{Bmatrix} i & A_1 & A_2 \\ j & B_1 & B_2 \\ k & C_1 & C_3 \end{Bmatrix}$$

· 基向量

- 基向量的不同就像不同地区生活的人



矩阵转化. 基变换矩阵.

$[\vec{v}' \quad \vec{w}']^T A [\vec{v} \quad \vec{w}] = A$

· 特征值 & 特征向量

$A\vec{v} = \lambda\vec{v}$: 对 \vec{v} 进行 A 变换后的 $A\vec{v}$ 仍与 \vec{v} 同向
 λ 表示变换前后的缩放比例

\downarrow
 $\lambda I \vec{v}$

保持 λ scaling 的特性

$(A - \lambda I)\vec{v} = \vec{0}$

$\vec{v} \in N(A - \lambda I) \Rightarrow \det(A - \lambda I) = 0$

· 二维空间不一定有特征向量 eg. 旋转 $\begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$

有唯一特征值. 但有二维的特征向量

(无数个)

eg. $\begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$

(空间中所有向量
均为特征向量)

· 特征基. - 当特征向量足以张成整个 \mathbb{R}^n

$A = [\vec{v}_1 \quad \vec{v}_2]^T A [\vec{v}_1 \quad \vec{v}_2] = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{bmatrix}$

\swarrow
特征基矩阵