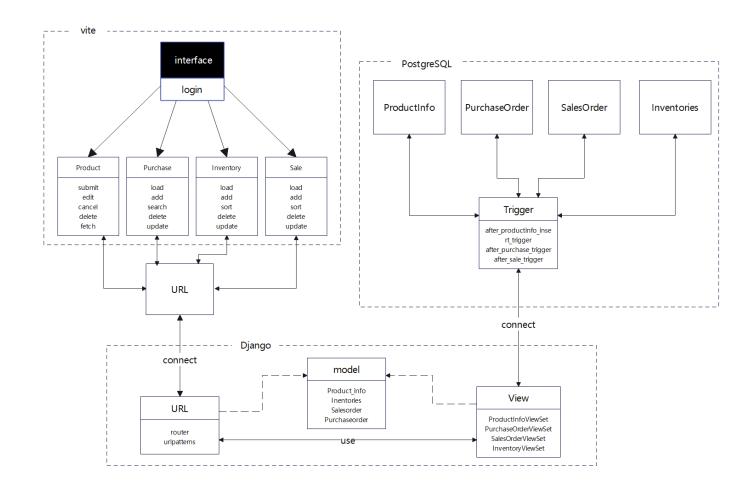
- 架构设计文档
 - 0. 特别说明
 - 1. 总体架构
 - 2. 技术栈选择
 - 2.1 前端技术栈选择: vite
 - 2.2 后端技术框架选择: Django
 - 2.3 数据库技术框架选择: Postgresql
 - 3. 前端架构设计
 - 3.1 Browser&Login核心部分设计:
 - 3.2 前端views模块(内部有包含Model):
 - 3.3 URLs模块
 - 4.后端架构设计
 - 4.1 URLs模块
 - 4.2 视图集函数
 - 4.3 Model模块
 - 5.数据库架构设计
 - 5.1 表格信息
 - 5.2 触发器设计

架构设计文档

O. 特别说明

此处仅仅展示了核心代码部分,具体代码实验见src文件夹。

1. 总体架构



超市仓储管理系统的整体架构设计图如上所示,大致分为三个部分vite前端,Django后端,Postgresql数据库。

- vite前端:主要符合和用户进行交互,其主要的功能有主界面,采购订单,商品信息,销售订单以及库存这五大板块。如架构图所示,其中后四项内部包含增删改查等多种功能,并通过URL向后端传输指令并从后端获取返回来的信息。
- Django后端:从前端接受指令后会对其进行解析,并映射到相应的视图函数,通过在Django内定义与Postgresql数据库相匹配的数据类型来将视图函数的指令转换成SQL查询,从而与Postgresql进行交互。
- Postgresql数据库:主要包含产品信息表,交易订单表,采购订单表以及库存信息表。通过查询语句和触发器与后端进行交互,从而进行表格的增删改查。

2. 技术栈选择

2.1 前端技术栈选择: vite

- 速启动和即时热更新: Vite 的核心优势之一是其极快的启动速度和高效的热模块替换。这是因为 Vite 利用了现代浏览器原生支持的 ES 模块系统,而不是像传统工具那样捆绑所有文件再启动服务器。
- 现代浏览器支持和简洁配置: Vite充分利用了现代浏览器对ES模块的支持,减少了对传统构建步骤的依赖,从而加快了构建速度。同时,Vite的配置非常简洁,开箱

即用,开发者可以迅速上手。

• **丰富的插件生态**: Vite有一个强大的插件系统和一个活跃的社区,这使得开发者可以方便地扩展其功能,并获得良好的支持和资源。Vite的插件系统基于Rollup的插件模型,因此可以直接使用大量现有的Rollup插件。此外,Vite社区也开发了许多专门针对Vite的插件,涵盖了从CSS预处理器支持到图像优化、环境变量注入等各种功能需求。开发者可以通过简单的配置引入这些插件,极大地提升开发效率。

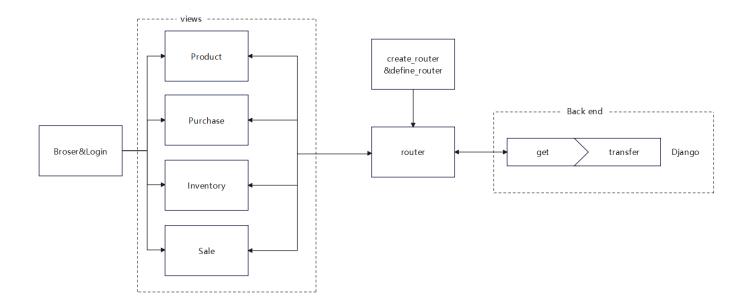
2.2 后端技术框架选择: Django

- 高效的开发速度: Django包含了许多内置的功能和工具,这些工具能够极大地加快 开发过程。例如,Django自带的管理后台自动生成数据管理界面,开发者不需要为 每个模型手动编写CRUD(创建、读取、更新、删除)操作。同时,Django的ORM (对象关系映射)允许开发者使用Python代码来操作数据库,而不是直接编写 SQL,这不仅减少了代码量,还降低了出错的可能性。
- 内置的安全功能: Django内置了多种安全保护措施,包括防止SQL注入、跨站脚本攻击(XSS)、跨站请求伪造(CSRF)等常见的Web攻击。 (1) SQL注入防护: Django的ORM会自动处理用户输入的数据,从而防止SQL注入攻击。开发者无需手动转义和验证SQL查询中的参数。 (2) 跨站脚本攻击防护: Django的模板系统会自动转义输出到HTML的所有变量,防止恶意代码注入。 (3) 跨站请求伪造防护: Django提供了CSRF中间件,自动为表单添加CSRF令牌,从而确保表单提交的请求是从可信的源发出的。 这些内置的安全特性使得Django成为构建安全Web应用的理想选择,开发者可以专注于实现应用功能,而不需要额外担心安全问题。

2.3 数据库技术框架选择: Postgresql

- **高度的可靠性和数据完整性**: PostgreSQL在设计上非常注重数据完整性和事务处理,支持ACID(原子性、一致性、隔离性、持久性)事务。这意味着所有的数据库操作要么全部成功,要么全部失败,确保数据始终处于一致的状态。此外,PostgreSQL还支持多版本并发控制,允许多个事务同时进行而不会相互干扰,从而提高了并发性能和系统的可靠性。
- 强大的扩展性: PostgreSQL的扩展性体现在它支持用户自定义功能的能力上。开发者可以根据需要创建自定义数据类型、函数、操作符和索引,甚至可以编写自定义扩展模块。这使得PostgreSQL能够灵活适应各种复杂的业务需求。

3. 前端架构设计



通过前端登录(注册),加载进入浏览器的页面,页面中包含了五个板块,分别是主界面,采购订单,商品信息,销售订单以及库存。在这五个板块中,用户可以进行增删改查等多种操作。用户通过点击页面上的按钮,输入框等与页面交互;如果是对产品数量或产品类型进行编辑操作,将触发Vue组件中的相应方法。Vue组件中的方法使用Axios发送HTTP请求到后端API节点。相应信息将通过router传递到对应组件中。此前端生成的router和后端router相联系与对应。

3.1 Browser&Login核心部分设计:

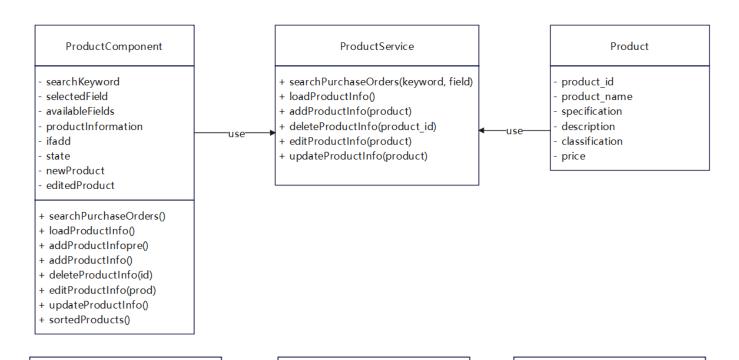
以下部分为注册和登录部分的代码,两个模块结构相似:

```
<!-- login form -->
     <el-form v-if="isLoginForm" @submit.prevent="handleLogin"</pre>
method="post">
       <el-label for="username">用户名:</el-label>
       <input type="text" id="username" v-model="username" required><br/>
       <el-label for="password">密码:</el-label>
       <input type="password" id="password" v-model="password" required>
<br/>
       <el-button color="#626aef" :dark="isDark" type="primary"</pre>
@click="handleLogin">登录</el-button>
       {{ errorMessage }}
>没有账号? <span @click="toggleForm" class="toggle-link">注册</span>
</el-form>
     <!-- register form -->
     <el-form v-else @submit.prevent="handleRegister" method="post">
       <el-label for="registerUsername">用户名:</el-label>
       <input type="text" id="registerUsername" v-model="registerUsername"</pre>
required><br/>
```

它用到了单例模式的思想(这里虽然没有直接体现单例模式,但是在Vue组件的上下文中,Vue实例(此处登录或注册的实例)可以被看作是一个单例。Vue实例负责管理组件的状态和行为,并确保所有组件共享相同的数据和方法)。

3.2 前端views模块(内部有包含Model):

具体对应上述views整体模块的UML图,共计4个部分,依次对应下述组件(名称略有修改,整体框架图名称以简略为目的,此处即细节化):



PurchaseOrderComponent

- searchKeyword
- selectedField
- availableFields
- purchaseOrders
- newOrder
- neworder
- editedOrder
- state
- + searchPurchaseOrders()
- + loadProductOrders()
- + addOrder()
- + deleteOrder(order_id)
- + editOrder(order)
- + updateOrder()

InventoryComponent

- searchKeyword
- selectedField
- availableFields
- inventories
- newInventory
- editedInventory
- state
- + searchInventories()
- + loadInventories()
- + addInventory()
- + deleteInventory(id)
- + editInventory(inventory)
- + updateInventory()

SalesOrderComponent

- searchKeyword
- selectedField
- availableFields
- salesOrderss
- newOrder
- editedOrder
- state
- + searchSalesOrders()
- + loadSalesOrders()
- + addOrder()
- + deleteOrder(order id)
- + editOrder(order)
- + updateOrder()

3.3 URLs模块

• 构建router并导出为默认router, 以供后端使用(front_end/src/router/index.js):

```
const router = createRouter{
    ...
}
```

• 确定导出的目的32位IP地址和端口,以配合router一起将数据传递到后端。(这里需要配合views里的部分方法,以PurchaseOrder为例,抽取其中的地址。 front end/src/views/PurchaseOrder.vue):

```
export default{
    ...
    methods:{
        loadPurchaseOrders() {
        }
        ...
    }
}
```

• 调用router(front_end/src/main.js):

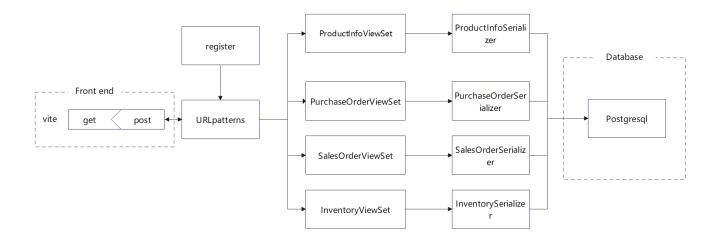
```
const app = createApp(App)
app
.use(router)
.use(ElementUI)
.use(ElementPlus)
.mount('#app')
```

- 此部分使用了模块化模式,高度提升了代码的可维护性和可读性。当然,也有使用描述接口。
- 而且也有使用异步请求回调模式,例如下面所示(此处仅仅展示部分内容,具体参见源代码front_end/src/views/PurchaseOrder.vue)
 - 。 异步请求:

```
axios.get('http://127.0.0.1:8000/your_app_name/api/purch
ase-orders/')
```

- 。 回调函数中异步请求成功: **.** then(response => { **...** })
- 回调函数中异步请求失败: _catch(error => {console_error('Error:', error);});

4.后端架构设计



从前端接收到指令后经由提前注册好的URLpattern解析并根据指令要求跳转到图中的 view函数,在view函数中会使用Serializer序列器对从数据库中取出的数据进行格式转换,转成成类似于Json等方便传输的格式进行返回,使得前端拿到结果。

4.1 URLs模块

该模块主要用于注册视图集,解析前端发出的指令,并将指令要求映射到对应的视图函数中。

使用router.register对如下四个视图集进行注册:

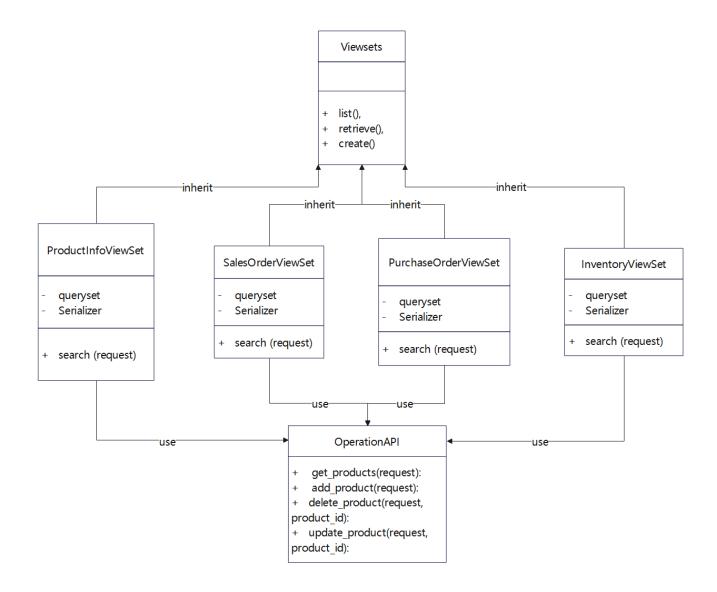
```
router.register(r'purchase-orders', PurchaseOrderViewSet,
basename='purchase-order')
router.register(r'sales-orders', SalesOrderViewSet, basename='sales-order')
router.register(r'inventories', InventoryViewSet, basename='inventory')
router.register(r'product-info', ProductInfoViewSet, basename='product-info')
```

构建urlpatterns映射表:

```
urlpatterns = [
    path('api/products/', get_products, name='get_products'),
    path('api/products/add', add_product, name='add_product'),
    path('api/products/<int:product_id>/', delete_product,
name='delete_product'),
    path('api/products/<int:product_id>/update/', update_product,
name='update_product'),
    path('api/', include(router.urls)),
    path('api/ProductInfo/',ProductInfoAPI.as_view(),name='ProductInfoAPI')
]
```

根据URL请求的种类匹配对应的视图函数。

4.2 视图集函数



该系统旨在管理产品信息、采购订单、销售订单以及库存数据。系统提供了一系列的 API,用于对上述各类数据进行增删改查操作,并支持基于指定字段进行模糊查询。主要 涉及的模型有 Product, Product_info, PurchaseOrder, SalesOrder, 和 Inventory。 接口设计 定义基础操作的API接口

```
@api_view(['GET'])
def get_products(request):

@api_view(['POST'])
def add_product(request):

@api_view(['DELETE'])
def delete_product(request, product_id):

@api_view(['PUT'])
def update_product(request, product_id):
```

定义高层模型API、用于针对不同的表格应用基础操作的API接口。

```
class ProductInfoViewSet(viewsets.ModelViewSet):
    queryset = Product info.objects.all()
    serializer class = ProductInfoSerializer
   @action(detail=False, methods=['GET'])
    def search(self, request):
        # 获取查询参数,例如产品名称
        query = request.GET.get('query', '')
        field = request.GET.get('field', 'product_id')
        # 使用icontains进行模糊查询
        if field not in [field.name for field in
Product info. meta.get fields()]:
            return Response({'error': 'Invalid field specified'},
status=400)
        filter_kwargs = {f'{field}__icontains': query}
        results = Product info.objects.filter(**filter kwargs)
        serializer = self.get serializer(results, many=True)
        return Response(serializer.data)
```

产品信息表视图集,调用GET函数,用于获取所有产品信息的列表。

同理类似的格式,可以针对其他表格建立视图集:

4.3 Model模块

model类定义了数据库中各个表的结构,并确保了数据的一致性和完整性,同时提供了方便的查询和管理接口。

Product_info

```
class Product_info(models.Model):
    # product_id = models.AutoField(primary_key=True)
    product_id = models.IntegerField(primary_key=True, unique=True)
    product_name = models.CharField(max_length=255)
    specification = models.CharField(max_length=255)
    description = models.TextField()
    classification = models.CharField(max_length=50)
    price = models.DecimalField(max_digits=10, decimal_places=2)
```

PurchaseOrder

```
class PurchaseOrder(models.Model):
    order_number = models.CharField(max_length=50, primary_key=True)
    product_id = models.ForeignKey('Product_info',
on_delete=models.CASCADE,db_column='product_id')
    purchase_date = models.DateField()
    unit_price = models.DecimalField(max_digits=10, decimal_places=2)
    quantity = models.PositiveIntegerField()
    supplier = models.CharField(max_length=100)
    received = models.BooleanField(default=False)
```

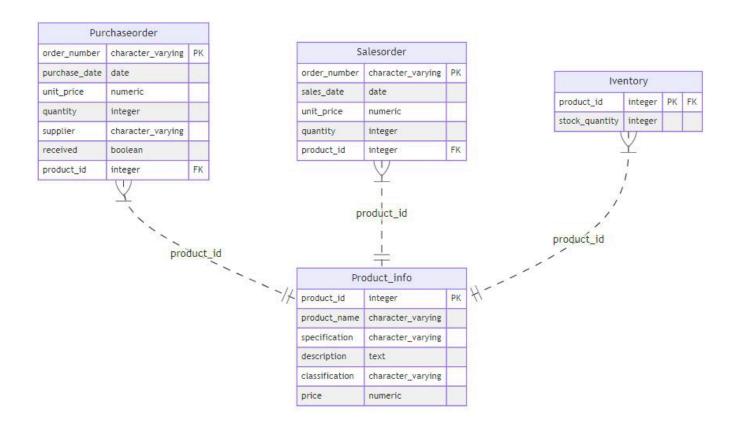
SalesOrder

```
class SalesOrder(models.Model):
    order_number = models.CharField(max_length=50, primary_key=True)
    product_id = models.ForeignKey('Product_info',
on_delete=models.CASCADE,db_column='product_id')
    sales_date = models.DateField()
    unit_price = models.DecimalField(max_digits=10, decimal_places=2)
    quantity = models.PositiveIntegerField()
```

Inventory

```
class Inventory(models.Model):
    product_id = models.OneToOneField('Product_info',
    on_delete=models.CASCADE, primary_key=True,db_column='product_id')
    stock_quantity = models.PositiveIntegerField()
```

5.数据库架构设计



5.1 表格信息

Product info

• product_id: 整数型, 主键

• product_name: 字符串, 最大长度 255

• specification: 字符串, 最大长度 255

description: 文本

• classification: 字符串, 最大长度 50

• price: 十进制数, 最大长度 10 位, 2 位小数

PurchaseOrder

• order_number: 字符串,最大长度 50,主键

• product_id: 外键, 关联到 Product_info 表的 product_id

• purchase_date: 日期型

• unit_price: 十进制数, 最大长度 10 位, 2 位小数

• quantity: 正整数

• supplier: 字符串, 最大长度 100

• received: 布尔型, 默认值 False

SalesOrder

- order_number: 字符串, 最大长度 50, 主键
- product_id: 外键,关联到 Product_info 表的 product_id
- sales_date: 日期型
- unit_price: 十进制数, 最大长度 10 位, 2 位小数
- quantity: 正整数

Inventory

- product_id: 一对一外键,关联到 Product_info 表的 product_id
- stock_quantity: 正整数

5.2 触发器设计

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION create_inventory_entry()
RETURNS TRIGGER AS $$
BEGIN
    INSERT INTO Inventory(product_id, stock_quantity)
    VALUES (NEW.product_id, 0);
    RETURN NEW;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;

-- 创建触发器
CREATE TRIGGER after_productinfo_insert_trigger
AFTER INSERT ON Product_info
FOR EACH ROW
EXECUTE FUNCTION create_inventory_entry();
```

这个触发器的作用是确保每次添加新的产品信息时,自动在库存表中创建对应的库存记录,并将库存数量初始化为 0。

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION update_inventory_after_purchase()
RETURNS TRIGGER AS $$
BEGIN

IF TG_OP = 'INSERT' THEN

-- 增加库存

UPDATE Inventory

SET stock_quantity = stock_quantity + NEW.quantity

WHERE product_id = NEW.product_id;

ELSIF TG_OP = 'UPDATE' THEN

-- 更新库存 (例如,如果数量发生变化)

UPDATE Inventory

SET stock_quantity = stock_quantity + (NEW.quantity - OLD.quantity)

WHERE product_id = NEW.product_id;

ELSIF TG_OP = 'DELETE' THEN
```

```
UPDATE Inventory
SET stock_quantity = stock_quantity - OLD.quantity
WHERE product_id = OLD.product_id;
END IF;
RETURN NEW;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;

-- 创建触发器
CREATE TRIGGER after_purchase_trigger
AFTER INSERT OR UPDATE OR DELETE ON Purchaseorder
FOR EACH ROW
EXECUTE FUNCTION update_inventory_after_purchase();
```

此触发器确保了库存数量始终与采购订单的状态同步,无论是新增、更新还是删除采购 订单记录。通过这种方式,库存数据始终保持最新。

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION update inventory after sale()
RETURNS TRIGGER AS $$
BEGIN
    IF TG OP = 'INSERT' THEN
        -- 减少库存
        UPDATE Inventory
        SET stock_quantity = stock_quantity - NEW.quantity
        WHERE product_id = NEW.product_id;
    ELSIF TG_OP = 'UPDATE' THEN
        -- 更新库存(例如,如果数量发生变化)
        UPDATE Inventory
        SET stock_quantity = stock_quantity - (NEW.quantity - OLD.quantity)
        WHERE product_id = NEW.product_id;
    ELSIF TG OP = 'DELETE' THEN
        -- 增加库存(在删除销售订单时,相当于撤销销售)
        UPDATE Inventory
        SET stock_quantity = stock_quantity + OLD.quantity
        WHERE product id = OLD.product id;
    END IF;
    RETURN NEW;
END:
$$ LANGUAGE plpgsql;
-- 创建触发器
CREATE TRIGGER after_sale_trigger
AFTER INSERT OR UPDATE OR DELETE ON Salesorder
FOR EACH ROW
EXECUTE FUNCTION update inventory after sale();
```

- 1. 当插入新销售订单时 (INSERT):
 - 。 update_inventory_after_sale 函数会执行 UPDATE Inventory,将相应产品的库存数量减少 NEW.quantity。

2. 当更新销售订单时 (UPDATE):

。 函数会计算 NEW.quantity - OLD.quantity, 然后更新 Inventory 表中相应产品的 库存数量,确保库存数量正确。

3. 当删除销售订单时 (DELETE):

。 函数会将 OLD.quantity 加回库存数量,相当于撤销销售订单,恢复相应产品的库存数量。