1. URL：

主要有四部分组成：协议、存放主机域名、端口、资源文件名

1. UDP：

客户端Client：

1. 、创建客户端 DatagramSocket+端口号
2. 、准备数据 字节或数组
3. 、打包 DatagramPacket+服务器地址及端口
4. 、发送
5. 、释放资源

服务器Server：

1. 、创建服务器 DatagramSocket +端口号
2. 、准备接收容器 字节数字 封装DatagramPacket
3. 、包 接收数据
4. 、分析
5. 、释放资源

Java中将double 类型转化为byte：

**public** **static** **byte**[] convert(**double** bum) **throws** IOException

{

**byte**[] data=**null**;

ByteArrayOutputStream bos=**new** ByteArrayOutputStream();

DataOutputStream dos=**new** DataOutputStream(bos);

dos.writeDouble(bum);

dos.flush();

//转化为字符数组

data=bos.toByteArray();

//

dos.close();

**return** data;

}