



计算机笔试真题汇总：Android 篇

一、基础知识专项练习

1、在滴滴打车点击到支付宝支付，出现密码输入框，到此时相关的 Activity 会发生的生命周期回调依次为（ ）[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

- A、Onpause() ondestroy() oncreate() onresume()
- B、ondestroy()oncreate() onstart() onresume()
- C、onstop() ondestroy() oncreate() onstart()
- D、onpause() oncreate() onstart() onresume()

难度：★

2、如果在应用程序中设置闹钟，则应该使用（ ）类
[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

- A、AudioManager
- B、AlarmManager
- C、PhoneManager
- D、ClockManager

难度：★

3、在移动端浏览器，页面采用 click 时间，会存在 300ms 的延迟，为什么？
[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

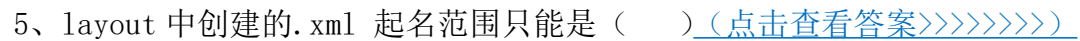
- A、浏览器先要阻止默认事件
- B、浏览器底层在处理一些操作，等待操作完成后才真正执行 click
- C、浏览器需要等待一段时间来判断是不是双击（double tap）
- D、这是浏览器的一个 BUG

难度：★

4、如果在 Activity 中对一些资源以及状态进行保存操作，最好是在生命周期的哪个函数中进行呢？（ ）[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

- A、onPause()
- B、onCreate()
- C、onResume()
- D、onStart()

难度：★★



- A、 $(\tilde{a}z) (0^9) (_ .)$
 B、 $(\tilde{a}z) (0^9) (| > <)$
 C、 $(\tilde{a}z) (0^9) (_)$
 D、 $(\tilde{a}z) (_ .)$

难度：★★

6、关于 Handler 的说法正确的是 () (点击查看答案>>>>>>)

- A、它实现不同线程间通信的一种机制
B、它不能在新线程中执行刷新 UI 的操作
C、它采用栈的方式来组织任务的
D、它可以属于一个新的线程

难度：★★

7、下列不属于 service 生命周期的方法是 () (点击查看答案>>>>>>>>)

- A、 onCreate
B、 onDestroy
C、 onStop
D、 onStart

难度：★★★

8、在同一线程中 android.Handler 和 android.MessaegQueue 的数量对应关系是怎样的？（ ）[\(点击查看答案>>>>>>>\)](#)

- A、1 (Handler): 1 (MessageQueue)
B、N (Handler): 1 (MessageQueue)
C、Handler): N (MessageQueue)
D、Handler): N (MessageQueue)

难度：★★★

9、关于 AlertDialog 描述错误的是 () (点击查看答案>>>>>>>)

- A、show() 方法创建并显示对话框
B、AlertDialog.Builder 的 create() 和 show() 方法都返回 AlertDialog 对象
C、AlertDialog 不能直接用 new 关键字构建对象, 而必须使用其内部类 Builder
D、create() 方法创建并显示对话框

难度: ★★



10、遇到下列哪种情况时需要把进程移到前台？（ ）

[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

- A、进程正在运行一个与用户交互的 Activity，它的 onResume() 方法被调用
- B、进程有一正在运行的 BroadcastReceiver，它的 onReceive() 方法正在执行
- C、有一个 Service，并且在 Service 的某个回调函数（onCreate()、onStart()、或 onDestroy()）内有正在执行的代码
- D、所有选项均正确
- E、有一个 Service，该 Service 对应的 Activity 正在与用户交互

难度：★★★

11、下列代码中哪个是隐式 Intent 的例子？（ ）[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

- A、

```
Intent intent=new Intent(this,TestActivity.class);
intent.setData(Uri.parse(fileUrl));
startActivity(downloadIntent);
```
- B、

```
Intent intent=new Intent(Intent.ACTION_SEND);
intent.putExtra(Intent.EXTRA_TEXT,textMessage);
intent.setType("text/plain");
startActivity(intent);
```
- C、

```
Intent intent=new Intent();
intent.setClassName(context.getPackageName()," com.google.sample.
TestActivity");
startActivity(intent);
```
- D、

```
Intent intent=new Intetn();
intent.setComponent(new ComponentName(context.getPackageName(),
"com.google.sample.TestActivity"));
startActivity(intent);
```

难度：★★★

12、下面关于 Android 中定义 style 和 theme 的描述错误的是？（ ）

[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

- A、都可以减少重复属性设置
- B、style 可以作用在 Activity 上
- C、Theme 类可以继承
- D、一个 TextView 的 style 中定义了 textColor 属性，TextView 本身也设置 textColor 属性，那么 TextView 本身定义的优先级较高

难度：★★★★



13、阅读代码回答运行结果（ ）[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

```
1 public class MainActivity extends Activity implements OnClickListener
2 {
3     private Button mBtnLogin = (Button) findViewById(R.id.btn_login);
4     private TextView mTextViewUser;
5
6     @Override
7     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState)
8     {
9         super.onCreate(savedInstanceState);
10        setContentView(R.layout.activity_main);
11        mTextViewUser = (TextView) findViewById(R.id.textview_user);
12        mBtnLogin.setOnClickListener(this);
13        new Thread()
14        {
15            @Override
16            public void run()
17            {
18                mTextViewUser.setText(10);
19            }
20        }.start();
21    }
22
23    @Override
24    public void onClick(View v)
25    {
26        mTextViewUser.setText(20);
27    }
28 }
```

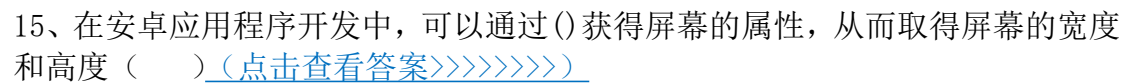
- A、Resources\$NotFoundException
- B、ViewRootImpl\$CalledFromWrongThreadException
- C、NullPointerException
- D、运行正常，mTextViewUser 组件上显示内容为 10

难度：★★★★

14、在多个应用中读取共享存储数据时，需要用到的 query 方法，是哪个对象的方法（ ）[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

- A、ContentResolver
- B、ContentProvider
- C、CursorD
- D、SQLiteHelper

难度：★★★★



A、getMetrics
B、getDisplay
C、getScreen
D、getWindows

难度：★★★★

16、下列关于 Android 数字签名描述错误的是（ ）

[\(点击查看答案>>>>>>>\)](#)

- A、所有的应用程序都必须有数字证书，Android 系统不会安装一个没有数字证书的应用程序
- B、Android 程序包使用的数字证书可以是自签名的，不需要一个权威的数字证书机构签名认证
- C、如果要正式发布一个 Android 程序，可以使用集成开发工具生成的调试证书来发布。
- D、数字证书都是有有效期的，Android 只是在应用程序安装的时候才会检查证书的有效期。如果程序已经安装在系统中，即使证书过期也不会影响程序的正常功能。

难度：★★★★

17、下面关于 Android dvm 的进程和 Linux 的进程, 应用程序的进程说法正确的是 () (点击查看答案>>>>>>>>)

A、DVM 指 dalvik 的虚拟机. 每一个 Android 应用程序都在它自己的进程中运行, 不一定拥有一个独立的 Dalvik 虚拟机实例. 而每一个 DVM 都是在 Linux 中的一个进程, 所以说可以认为是同一个概念

B、DVM 指 dalvik 的虚拟机. 每一个 Android 应用程序都在它自己的进程中运行, 不一定拥有一个独立的 Dalvik 虚拟机实例. 而每一个 DVM 不一定都是在 Linux 中的一个进程, 所以说不是一个概念.

C、DVM 指 dalvik 的虚拟机. 每一个 Android 应用程序都在它自己的进程中运行, 都拥有一个独立的 Dalvik 虚拟机实例. 而每一个 DVM 不一定都是在 Linux 中的一个进程, 所以说不是一个概念

D、DVM 指 dalvik 的虚拟机. 每一个 Android 应用程序都在它自己的进程中运行, 都拥有一个独立的 Dalvik 虚拟机实例. 而每一个 DVM 都是在 Linux 中的一个进程, 所以说可以认为是同一个概念.

难度: ★★★★★



- 18、下面是属于 GLSurfaceView 特性的是? () [\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)
- A、管理一个 surface,这个 surface 就是一块特殊的内存,能直接排版到 android 的视图 view 上。
 - B、管理一个 EGL display,它能让 opengl 把内容渲染到上述的 surface 上
 - C、让渲染器在独立的线程里运作,和 UI 线程分离。
 - D、可以直接从内存或者 DMA 等硬件接口取得图像数据

难度: ★★★★★

- 19、下列哪些情况下,系统可能会弹出 ANR 对话框 ()
[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)
- A、在 Activity 中,Main 线程消息队列中的消息在 5 秒内没有得到响应
 - B、在 Service 中,onStartCommand() 方法执行超过 5 秒
 - C、在 BroadcastReceiver 中,onReceive() 方法执行时间超过 10 秒
 - D、在启动的新线程中,run() 方法执行时间超过 5 秒

难度: ★★★★★

- 20、下列哪些情况下系统会程序抛出异常,强制退出 ()
[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)
- A、应用运行时,Main 线程进行了耗时操作
 - B、应用运行时抛出了 OutOfMemoryError
 - A、应用运行时抛出了 RuntimeException
 - B、应用运行时,用户操作过于频繁

难度: ★★★★★

- 21、移动浏览器中,触摸一下屏幕会依次触发哪些事件 ()
[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

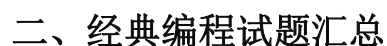
- 22、Android 应用的入口点是 () [\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

- 23、Activity 有哪几种加载模式?请分别列出并描述它们的加载机制,请写出 Android Activity 的生命周期,以及执行顺序。[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

- 24、什么是 ANR 和 Force Close? 如何避免? [\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

- 25、谈谈 UI 中,Padding 和 Margin 有什么区别。[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

[更多专项练习题目 >>>>>>>>](#)



题目描述:

输入两个整数序列，第一个序列表示栈的压入顺序，请判断第二个序列是否是该栈的弹出顺序。假设压入栈的所有数字均不相等。例如序列 1,2,3,4,5 是某栈的压入顺序，序列 4,5,3,2,1 是该压栈序列对应的一个弹出序列，但 4,3,5,1,2 就不可能是该压栈序列的弹出序列。（注意：这两个序列的长度是相等的）

题目描述:

一只青蛙一次可以跳上 1 级台阶，也可以跳上 2 级……它也可以跳上 n 级。求该青蛙跳上一个 n 级的台阶总共有多少种跳法。

[更多经典编程练习](#) >>>>>>>