



美团校园招聘历年经典面试题汇总：Android 岗

- (1)、创建线程的方式。
- (2)、线程池有什么优势。
- (3)、怎么停止一个线程。
- (4)、锁的类别，方法锁、对象锁等区别
- (5)、重载和重写。
- (6)、Activity 生命周期，Activity A -> B 生命周期变化。
- (7)、View 事件分发机制。
- (8)、ListView 里的 item 有图片，当图片加载成功时可以接收事件，不成功时整个 item 接收事件，相关的实现方式是什么。
- (9)、Jni。
- (10)、屏幕适配相关问题。
- (11)、Object 的方法有哪些？
- (12)、HashMap 实现原理与 hashCode equals 一起分析，如果冲突较多怎么办？做了哪些优化
- (13)、连接字符串方式，编译后的指令和普通连接的区别。
- (14)、String 类的特性。
- (15)、文件流关闭的时机
- (16)、GC 相关（包括如何确定对象无用、回收算法）
- (17)、GC 对开发有什么用
- (18)、内存泄露的情况，使用什么工具检测，工具对比。有没有了解实时监测框架
- (19)、子线程能更新 UI 吗，为什么不能，会出现异常吗？
- (20)、Activity 之间通信有哪些方式
- (21)、Intent 可以传输什么类型的变量，有大小限制吗
- (22)、本地广播和普通广播区别
- (23)、Git 和 SVN 的区别，git pull 和 rebase 区别
- (24)、Dex 和 Class 区别 Dex 做了哪些优化



- (49)、加载图片列表的优化，oom 问题如何避免。
- (50)、Viewstub 作用。
- (51)、RxJava 使用的优势。
- (52)、MVC, MVP, MVVM 画图解释区别优劣势。
- (53)、假设有一个最大线程数是 5 的线程池，当加入 6 个任务的时候，如何设计解决这样一种场景。
- (54)、写出判断链表有环的代码。
- (55)、手写代码：View 树遍历（有 viewGroup 和 view，打印所有的 view 还有他们对应的层级）
- (56)、在列表里，如何实现多种不同的布局？有哪些方法
- (57)、说出你知道的 Java 语言中的一些新特性
- (58)、java 反射和注解
- (59)、EventBus 的原理
- (60)、现在有一个书签，书签有三种类型，现在你需要提供一个功能类，针对不同的需求进行不同的书签选择，你会如何去实现？
- (61)、网盘中有 10 个文件，现在用户可以任意拖动这些文件，改变它们的排序，怎么设计上传的接口，使用什么样的数据结构进行存储
- (62)、你认为什么样的代码是最好的？你会注意些什么？
- (63)、手写代码：判断一个字符串是否为一个合格的密码，一个合格的密码需要满足如下条件：
 - 1. 长度必须大于 6；
 - 2. 首字母必须为大写字母
 - 3. 只能包含 'a ~ z' 或 'A ~ Z' 或 '_' 或 '0~9'
 - 4. 至少有两种不同类型的字符
- (64)、介绍 gradle 的配置文件。
- (65)、设计模式你在日常开发过程中用到过什么？有没有特别印象深刻的设计模式。
- (66)、手写代码：有一个类似于 excel 的列命名规则的字符串，现在给你这样的一个字符串，需要你给出这个串后面的串是什么？

