



阿里校园招聘历年经典面试题汇总：前端 岗

- (1)、react 的优势
- (2)、diff 算法的理解
- (3)、为什么要单向数据流、组件交互。
- (4)、prop 和 state 的区别
- (5)、前端工程化的理解、如何自己实现一个文件打包，比如一个 JS 文件里同时又 ES5 和 ES6 写的代码，如何编译兼容他们？
- (6)、如何实现垂直和水平居中，多种方法。
- (7)、流式布局如何实现，响应式布局如何实现？
- (8)、对移动端开发了解多少？
- (9)、跨域的方法：自己实现 JSONP，如何设计？为什么要跨域？为什么 JS 会对跨域做出限制？
- (10)、原型、原型链、继承如何实现？
- (11)、web 存储、cookies、localstroge、如何实现一个在一定时间后过期的 localStorage、session 和 cookies 的区别、cookies 存储在哪？
- (12)、let const 的优点
- (13)、如何自己实现一个 promise
- (14)、JQ 源码的一些问题
- (15)、JS 如何实现重载和多态

[点击查看详细面经>>>>>>>>>>](#)

(下载即可点击阅读原文)

- (16)、js 的基本类型有哪些？引用类型有哪些？
- (17)、null 和 undefined 的区别
- (18)、Object 是引用类型嘛？引用类型和基本类型有什么区别？哪个是存在堆
哪一个是存在栈上面的？
- (19)、js 的继承有哪些？分别列出他们的特点？



- (20)、原型链的概念？原型和原型链的区别？
- (21)、es6 的继承和 es5 的继承有什么区别？
- (22)、vue1 和 vue2 的区别？
- (23)、css 布局问题？css 实现三列布局怎么做？如果中间是自适应又怎么做？
- (24)、用过 flex 嘛？用 flex 怎么实现一个直径 100px 的圆放在屏幕中间？你还有什么其他方法吗？
- (25)、网络 url 输入到输出怎么做？
- (26)、https 有几次握手和挥手？https 的原理。
- (27)、http 有几次挥手和握手？
- (28)、TLS 的中文名？TLS 在哪一网络层？
- (29)、负载均衡有哪些方法？
- (30)、Dns 怎么做负载均衡的原理？dns 是基于 tcp 还是 udp？Nginx 的原理？正向代理和反向代理的区别？
- (31)、网络模型中有几层？Http 在哪一层 tcp 在哪一层？
- (32)、浏览器怎么加载页面的？script 脚本阻塞有什么解决方法？defer 和 async 的区别？
- (33)、Nodejs 中的 Stream 和 Buffer 有什么区别？
- (34)、C++中的析构函数有什么作用？
- (35)、github 的项目怎么样维护？
- (36)、排序算法用过哪些？查找用过哪些？他们的复杂度是什么？什么情况下更适合？
- (37)、js 的设计模式知道那些？

[点击查看详细面经>>>>>>>>>>](#)

(下载即可点击阅读原文)

- (38)、盒模型
- (39)、框架（双向数据绑定 vue，react）
- (40)、flex 布局

