



腾讯校园招聘历年经典面试题汇总：前端 岗

- (1)、Vue 的优点和缺点
- (2)、前后端分离的缺点优点？怎么做？
- (3)、SocketIO 的解决点？什么情况下用到
- (4)、微信和 qq 要是想定时更换前端 token 怎么做？服务器主动推有什么方法？
- (5)、网络的模式从地到高有多少层？分别是什么？
- (6)、tcp 在哪一层？http 在哪一层？ip 在哪一层？tcp 的三次握手和四次挥手画图（当场画写 ack 和 seq 的值）？为什么 tcp 要三次握手四次挥手？
- (7)、get 和 post 请求的区别？什么情况下用到？
- (8)、多线程和多进程的区别？
- (9)、100 万个数抽 100 个怎么做？用什么数据结构？
- (10)、移动端做过嘛？
- (11)、手写一个冒泡的排序
- (12)、按需加载，不同页面的元素判断标准
- (13)、本地存储的类型
- (14)、cookie 如何设置，原理
- (15)、拉后台数据的方式，ajax 是否跨域
- (16)、如何解决跨域，jsonp 的原理，还有其他的跨域方式
- (17)、性能优化
- (18)、如何缓存
- (19)、http 状态码

[点击查看详细面经>>>>>>>>>>](#)

- (20)、怎么抽象一个矩形？
- (21)、怎么抽象一个球？
- (22)、怎么判断两个矩形相交？
- (23)、怎么判断球和线相交？给出不同情况的数学思路



- (24)、知道一阶二阶贝叶斯曲线吗?
- (25)、冒泡快排算法思路, 复杂度
- (26)、整型数组全排列问题
- (27)、readyState 的几个值分别代表什么状态, 当 readyState 为 3 的时候把网线拔了会怎样?
- (28)、手写一个闭包, 闭包的缺陷
- (29)、手写一个简单的递归, 比如 $n+n-1+n-2+\dots+1$
- (30)、简述冒泡和快排的思想
- (31)、解释一下事件冒泡并自己设想一个能应用到事件冒泡的场景
- (32)、说出 event 对象的 3-5 个属性或方法
- (33)、浏览器的缓存机制, Etag 和 Last-Modified 存在的意义
- (34)、假设一个用户打开你写的网页, 发现白屏了, 你会如何去定位原因
- (35)、简述 xss 和 csrf, 如何防范, 如果包含 xss 的内容已经被提交到了后台该怎么办
- (36)、js 中如何改变 this 的指向, call 和 apply 和 bind 的区别
- (37)、js 如何实现数组的浅拷贝和深拷贝
- (38)、用过哪些 js 库, 分别有什么特点
- (39)、如何将数组转换为字符串, 如何将字符串转换为整数, parseInt 的第二个参数代表什么?
- (40)、有没有用过 grunt gulp webpack 这些, 前端工程化的意义
- (41)、对 Angular 的了解, 何谓 mvvm
- (42)、了不了解 React
- (43)、简述一下 prototype, js 的继承方式, 比较基于构造函数继承和基于原型继承
- (44)、事件冒泡的兼容性问题
- (45)、Ajax 的兼容性问题
- (46)、两个房间, 分别有三个开关和三个灯, 每个房间只能进去一次, 如何判断出开关对应的灯(假设一开始都是关闭的)

[点击查看详细面经>>>>>>>>>>](#)



- (47)、手写一个原生 Ajax
- (48)、前端路由怎么控制？
- (49)、SPA 如何管理内存？
- (50)、浏览器发送 Cookie 服务器接收不到什么原因？
- (51)、了解过 web 性能优化有哪些吗？
- (52)、web 存储有哪些？
- (53)、跨域方法有哪些？
- (54)、了解哪些 web 安全问题？
- (55)、移动端适配怎么做？
- (56)、写出一个字符串反转函数；
- (57)、分钟内手写二分查找
- (58)、有 12 个大小一样的球，其中有一个球重量不一样，给你一个天平，保证天平是好的，问最少能称几次找到这个重量不一样的球。
- (59)、手写二叉排序树的插入算法；找出二叉树节点间的最大距离
- (60)、了解虚函数吗？
- (61)、操作系统中的堆和栈是怎么分配的
- (62)、递归和循环哪个性能更好？
- (63)、了解 NodeJS 吗？它的优势是什么？
- (64)、了解 TCP 有什么延迟机制吗？
- (65)、less 和 sass 掌握程度

[点击查看详细面经>>>>>>>>>>](#)

更多精品干货>>>>>>>>

更多腾讯前端岗经典面试题

其他名企前端岗经典面试题