

百度校园招聘历年经典面试题汇总: Java 开发岗

- (1)、Java 中的多态
- (2)、Object 类下的方法
- (3)、Finalize 的作用和使用场景
- (4)、Hashcode 和 equals
- (5)、为什么要同时重写 hashcode 和 equals,不同时重写会出现哪些问题?
- (6)、Hashmap 的原理
- (7)、Hashmap 如何变线程安全,每种方式的优缺点
- (8)、垃圾回收机制
- (9)、Jvm 的参数
- (10)、手写一个单例模式
- (11)、快速排序的思想,给个数组,模拟快排的过程并手写快排。
- (12)、一个图书馆管理系统,数据库怎么设计
- (13)、Redis 的特点
- (14)、分布式事务
- (15)、反爬虫的机制,有哪些方式
- (16)、手写代码: 反转单链表
- (17)、手写代码:实现类似微博子结构的数据结构,输入一系列父子关系,输出一个类似微博评论的父子结构图
- (18)、手写代码: Java 多线程
- (19)、手写代码: Java 的 soeket 编程, 服务端和客户端
- (20)、进程间的通信方式
- (21)、手写代码: 爬楼梯,写出状态转移方程
- (22)、智力题: 时针分针什么时候重合
- (23)、手写代码:给定一个数字三角形,找到从顶部到底部的最小路径和。每一步可以移动到下面一行的相邻数字上。求出最短那条的路径,并递归求出所有的路径。
- (24)、会不会滥用设计模式
- (25)、多线程条件变量为什么要在 while 体里



点击查看详细面经〉〉〉〉〉〉〉〉〉〉

- (26)、在线笔试题:第一个是链表排序,第二个是一个场景题,给定一个语言系统(类似汇编),写机器人的芯片程序来实现两个机器人相遇的功能
- (27)、IOC/AOP/事务管理
- (28)、TCP/IP 各层协议栈的作用,分别存在哪些协议
- (29)、IP 路由选路协议介绍
- (30)、TCP 如何保证可靠传输
- (31)、Spring DAO 层的作用?与直接写 Connection 代码的区别
- (32)、Object 类所有的方法各自的实现原理及作用
- (33)、虚 notify 方法为什么唤醒的是等待队列中的任意一个?如何实现的
- (34)、Synchronized 和 ReentrantLock 的区别
- (35)、JDk 版本升高, Synchronized 的性能不断增长, 高版本的 JDK 做了哪些改进从而实现这一效果?
- (36)、可重入锁的含义? Synchronized 是可重入锁吗?如果不是,将产生哪些危害?
 - (37)、垃圾回收的过程
- (38)、所有对象度需要经过全部 GC 过程吗?有例外吗?
- (39)、GC Root 链如何理解
- (40)、引用计数法在 JDK 哪些版本使用过吗?
- (41)、算法题:无序数组中查找最小缺失的正整数?时间复杂度:0(n),空间复杂度:0(1)如: $\{1,2,3,5,7\}$,这个答案是 4, $\{-1,-2,-3\}$,这个答案是 1。

点击查看详细面经〉〉〉〉〉〉〉〉〉〉

- (42)、算法:一张表,表中记录为:一个节点,节点的父节点,节点是父节点的左孩子还是右孩子。Eg: record1: ABleft,代表 A是B的左孩子; record2: BCright,代表B是C的右孩子。题目:将表形式的二叉树还原为二叉树。
- (43)、b+树



- (44)、JVM 内存
- (45)、二叉树的广度优先遍历;
- (46)、字典树(即1024叉树)保存在数据库里,方便存储,方便还原。问如何保存。(运气好,答案就是一面的问题),求最优解
- (47)、数组的最大子序列和;上升到数组的两个最大子序列和(不能重复),k 个子序列最大和呢?
- (48)、基础: hashmap rehash 实现, concurrentHashMap 实现。
- (49)、500 个梨放在 10 个框里,自由放。保证在说出 1-500 任意个数字时,你都可以给我几个框,这几个框里面的梨的总数为给定数。如:第一个框放 1 个,第二个放两个,第三个放四个,可以得到 1-7 任意数:
- (50)、任意图形,求几笔可以完成(顶点可以重复画,边不可以)
- (51)、给定一个 N,当 N 是偶数时,除以 2;当 N 是奇数时两种策略:一种是 N-1;另一种为 N+1; 求使 N 变到 1 最少的步骤数;如: N = 3; 步骤为 3-1=2; 2/2=1;步骤数为 2;N= 4;步骤 4/2=2;2/2=1;步骤数为 2;

点击查看详细面经〉〉〉〉〉〉〉〉〉〉

- (52)、操作系统:信号量 管道 管程
- (53)、String 如何垃圾回收
- (54)、String 创建对象的方式 分别存储在哪里
- (55)、Redis 和 MySQL 区别,各自的应用场景
- (56), KMP
- (57)、spring源码
- (58)、开源中间件
- (59)、手写算法:坐标系中一系列点,只可以向下、向上、向右走,不可以向 左走,不可以改变坐标顺序;求距离。
- (60)、redis 出现故障怎么办, redis 集群如何设计
- (61)、分布式
- (62)、主从复制设计方案
- (63)、设计可用性和容错性都满足的系统,画图



- (64)、写 SQL , 一个表行变列
- (65)、TCP 窗口
- (66), http cookie
- (67)、多线程 hashmap 执行 put 会发生什么,为什么?发生在哪个环节?hashmap 链表如果不采用头插法会怎样, JDK1.8 如何解决。
- (68)、手写代码: spring AOP 实现拦截器,写出代码以及 XML 配置
- (69)、full gc 调优过程,如何排错
- (70)、手写算法: 找出一个字符串中所有有效的 IP 地址
- (71)、手写算法: 读两个文件写到第三个中
- (72)、手写算法: 从日志中找出同一秒内 记录多少行
- (73)、手写 SQL: 查一个学生表中所有成绩大于 80 分的全部信息并且按照 id 降序排序
 - (74)、手写代码: socket 基于 TCP、CS
 - (75)、手写算法: 实现生产者消费者模型
 - (76)、TCP 拥塞控制
 - (77)、手写算法: 非递归的二叉树后序遍历
 - (78)、手写算法: 一个数组中找出连续 c 个数字不超过 T 的组数有多少
 - (79)、手写算法: 归并排序
 - (80)、MvSQL 和 redis 区别, redis 在不同数据结构的应用场景。
 - (81)、智力题: 9个硬币 一个轻 如何用最少次数称重
 - (82)、MySQL 有哪些索引
 - (83)、redis 掉电怎么办

点击查看详细面经〉〉〉〉〉〉〉〉〉〉〉〉

更多精品干货>>>>>>>>>>

更多百度 Java 开发经典面试题 其他名企 Java 开发经典面试题