



计算机基础提高资料：Java 篇

一、基础知识专项练习

1、在 main() 方法中给出的字节数组，如果将其显示到控制台上，需要 ()。

[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

- A、标准输出流 System.out.println()。
- B、建立字节输出流。
- C、建立字节输入流。
- D、标准输入流 System.in.read()。

难度：★

2、覆盖（重写）与重载的关系是 ()。[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

- A、覆盖（重写）只有出现在父类与子类之间，而重载可以出现在同一个类中
- B、覆盖（重写）方法可以有不同的方法名，而重载方法必须是相同的方法名
- C、final 修饰的方法可以被覆盖（重写），但不能被重载
- D、覆盖（重写）与重载是同一回事

难度：★

3、一个文件中的数据要在控制台上显示，首先需要 ()。

[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

- A、System.out.print (buffer[i]);
- B、FileOutputStream fout = new FileOutputStream(this.filename);
- C、FileInputStream fin = new FileInputStream(this.filename);。
- D、System.in.read(buffer)。

难度：★

4、当使包含 applet 程序的页面从最小化恢复时，以下选项中的哪个方法将被执行？ () [\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

- A、paint()
- B、start()
- C、destroy()
- D、stop()

难度：★★

5、对于一个已经不被任何变量引用的对象，当垃圾回收器准备回收该对象所占



用的内存时，将自动调用该对象的哪个方法（ ）[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

- A、finalize
- B、notify
- C、notifyAll
- D、hashCode

难度：★★

6、如果要建立一个 java.scut.computer 的包，叙述正确的是？（ ）

[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

- A、只需在代码中加入“package java.scut.computer;”一个语句
- B、只需在代码中加入“package java.scut;”一个语句
- C、必须在代码中加入“package java.scut;”和“package java.scut.computer;”两个语句
- D、在代码中，不一定是第一句，只要是类定义前，加入 package 语句即可

难度：★★

7、Java 中的集合类包括 ArrayList、LinkedList、HashMap 等，下列关于集合类描述错误的是（ ）[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

- A、ArrayList 和 LinkedList 均实现了 List 接口
- B、ArrayList 的访问速度比 LinkedList 快
- C、随机添加和删除元素时，ArrayList 的表现更佳
- D、HashMap 实现 Map 接口，它允许任何类型的键和值对象

难度：★★★

8、要使某个类能被同一个包中的其他类访问，但不能被这个包以外的类访问，可以（ ）[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

- A、让该类不使用任何关键字
- B、使用 private 关键字
- C、使用 protected 关键字
- D、使用 void 关键字

难度：★★★

9、JSP 分页代码中，哪个步骤次序是正确的（ ）？

[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

- A、先取总记录数，得到总页数，最后显示本页的数据。
- B、先取所有的记录，得到总页数，再取总记录数，最后显示本页的数据。



C、先取总页数，得到总记录数，再取所有的记录，最后显示本页的数据。

D、先取本页的数据，得到总页数，再取总记录数，最后显示所有的记录。

难度：★★★

10、下列关于 Java 并发的说法中正确的是（ ）[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

A、CopyOnWriteArrayList 适用于写多读少的并发场景

B、ReadWriteLock 适用于读多写少的并发场景

C、ConcurrentHashMap 的写操作不需要加锁，读操作需要加锁

D、只要在定义 int 类型的成员变量 i 的时候加上 volatile 关键字，那么多线程并发执行 i++这样的操作的时候就是线程安全的了

难度：★★★

11、关于抽象类的叙述正确的是？（ ）[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

A、抽象类不可以实例化，或者说抽象类不能声明为对象

B、抽象类就是一种特殊的接口

C、抽象类的方法都是抽象方法

D、抽象类的导出类一定不是抽象类

难度：★★★★

12、容器 panel 缺省使用的布局编辑策略是（ ）[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

A、Border Layout

B、Flow Layout

C、GridLayout

D、Card Layout

难度：★★★★

13、关于异常的编程，以下描述错误的是：（ ）[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

A、在有除法存在的代码处，为了防止分母为零，必须抛出并捕获异常

B、int i=Integer.parseInt(" 123a");将产生 NumberFormatException

C、int a[]=null; a[0]=1; 将产生 NullPointerException

D、输入输出流编程中，读和写时都要抛出 IOException

难度：★★★★

14、有如下 4 条语句：（ ）



```
1 Integer i01=59;  
2 int i02=59;  
3 Integer i03=Integer.valueOf(59);  
4 Integer i04=new Integer(59);
```

以下输出结果为 false 的是：[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

- A、System.out.println(i01==i02);
- B、System.out.println(i01==i03);
- C、System.out.println(i03==i04);
- D、System.out.println(i02==i04);

难度：★★★★

15、下面有关 servlet service 描述错误的是（ ）？

[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

- A、不管是 post 还是 get 方法提交过来的连接，都会在 service 中处理
- B、doGet/doPost 则是在 javax.servlet.GenericServlet 中实现的
- C、service() 是在 javax.servlet.Servlet 接口中定义的
- D、service 判断请求类型，决定是调用 doGet 还是 doPost 方法

难度：★★★★

16、在类 Tester 中定义方法如下，

```
public double max(int x, int y) { // 省略 }
```

则在该类中定义如下哪个方法头是对上述方法的重载(Overload)？（ ）

[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

- A、public int max(int a, int b) {}
- B、public int max(double a, double b) {}
- C、public double max(int x, int y) {}
- D、private double max(int a, int b) {}

难度：★★★★

17、关于下面代码 `int[] x=new int[25];` 描述正确的是（ ）

[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

- A、x[25]存放了数据“\0”。
- B、x[24] 存放了数据“\0”。
- C、若访问 x[25]，程序将抛出异常。
- D、x[1]访问此数组的第一个元素。

难度：★★★★



18、下列叙述中，错误的是（ ）[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

- A、File 类能够存储文件属性
- B、File 类能够读写文件
- C、File 类能够建立文件
- D、File 类能够获取文件目录信息

难度：★★★★★

19、执行以下程序后的输出结果是（ ）[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

```
1 public class Test {  
2     public static void main(String[] args) {  
3         StringBuffer a = new StringBuffer("A");  
4         StringBuffer b = new StringBuffer("B");  
5         operator(a, b);  
6         System.out.println(a + "," + b);  
7     }  
8     public static void operator(StringBuffer x, StringBuffer y) {  
9         x.append(y); y = x;  
10    }  
11 }
```

- A、A, A
- B、A, B
- C、B, B
- D、AB, B

难度：★★★★★

20、JAVA 语言的下面几种数组复制方法中，哪个效率最高？（ ）

[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

- A、for 循环逐一复制
- B、System.arraycopy
- C、Arrays.copyOf
- D、使用 clone 方法

难度：★★★★★

21、执行下列语句 String s=" 这是棵梨树 ";int L=s.length();L 的值是（ ）。[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

22、object 类是 java 所有类的（ ）。[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)



23、阅读以下程序并写出运行结果：() (点击查看答案>>>>>>>>)

```
public class Test {
    public static void main(String args[]){
        char a[][]=new char[3][3];
        for(int l=0; l<a.length; l++){
            for(int j=0;j<a[l].length;j++){
                if(l==j)
                    a[l][j]='*';
                else
                    a[l][j]=' ';
            }
            for(int k=0;k<3;k++){
                for(int j=0;j<3;j++){
                    System.out.print(a[k][j]+"\\t");
                    System.out.println( );
                }
            }
        }
    }
}
```

24、设 $x = 2$ ，则表达式 $(x++)/3$ 的值是 ()。

(点击查看答案>>>>>>>>)

25、开发与运行 Java 程序需要经过的三个主要步骤为（ ）、（ ）和（ ）。(点击查看答案>>>>>>>>)

更多专项练习题目 >>>>>>>



二、高校期末试题汇总

1、面向对象程序设计语言的三个基本特征是？（ ）[\(点击查看答案>>>>>>>\)](#)

- A、封装、接口和多态
- B、继承、接口和动态
- C、跨平台、接口和动态
- D、封装、继承和多态

来自华南理工大学

2、关于继承和实现说法正确的是（ ）[\(点击查看答案>>>>>>>\)](#)

- A、类可以实现多个接口，接口可以继承（或扩展）多个接口
- B、类可以实现多个接口，接口不能继承（或扩展）多个接口
- C、类和接口都可以实现多个接口
- D、类和接口都不可以实现多个接口

来自华南理工大学

3、关于访问权限说法正确的是？（ ）[\(点击查看答案>>>>>>>\)](#)

- A、类定义前面可以修饰 public, protected 和 private
- B、内部类前面可以修饰 public, protected 和 private
- C、局部内部类前面可以修饰 public, protected 和 private
- D、以上说法都不正确

来自华南理工大学

4、如果要建立一个 java.com.computer 的包放入当前 java 类，下列叙述正确的是（ ）[\(点击查看答案>>>>>>>\)](#)

- A、在代码中，不一定是第一句，只要是类定义前，加入 package 语句即可
- B、只需在代码中加入 “package java.com;” 一个语句
- C、必须在代码中加入 “package java.com;” 和 “package java.com.computer;” 两个语句
- D、只需在代码中第一条非注释性语句加入 “package java.com.computer;”

来自华南理工大学

5、下列选项中，用于在定义子类时声明父类名的关键字是：（ ）

[\(点击查看答案>>>>>>>\)](#)

- A、interface
- B、package



- C、extends
- D、class

来自华南理工大学

6、类 Person 里面有个方法 sleep()，如果直接用 Person.sleep()，则方法 sleep 前面必须用的关键词是？（ ） [\(点击查看答案>>>>>>>\)](#)

- A、class
- B、static
- C、public
- D、final

来自华南理工大学

7、编译 Java Application 源程序文件将产生相应的字节码文件，这些字节码文件的扩展名为（ ）。 [\(点击查看答案>>>>>>>\)](#)

- A、java
- B、class
- C、html
- D、exe

来自西安电子科技大学

8、在 Java Applet 程序用户自定义的 Applet 子类中，一般需要重载父类的（ ）方法来完成一些画图操作。 [\(点击查看答案>>>>>>>\)](#)

- A、start()
- B、stop()
- C、init()
- D、paint()

来自西安电子科技大学

9、不允许作为类及类成员的访问控制符的是（ ）。 [\(点击查看答案>>>>>>>\)](#)

- A、public
- B、private
- C、static
- D、protected

来自西安电子科技大学



10、为 AB 类的一个无形式参数无返回值的方法 method 书写方法头，使得使用类名 AB 作为前缀就可以调用它，该方法头的形式为()。

[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

- A、static void method()
- B、public void method()
- C、final void method()
- D、abstract void method()

来自西安电子科技大学

11、下列关于修饰符混用的说法，错误的是() [\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

- A、abstract 不能与 final 并列修饰同一个类
- B、abstract 类中不应该有 private 的成员
- C、abstract 方法必须在 abstract 类或接口中
- D、staic 方法中能处理非 static 的属性

来自河北工业大学

12、程序 Demo. java 编译运行后输出的结果是：() [\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

```
Public class demo
{
    Int x=1 ;
    Int y ;
    Public static void main ( String args[] )
    {
        Int z=2;
        Demo t=new Demo();
        System.out.println(t.x+t.y+z);
    }
}
```

- A、3
- B、12
- C、1
- D、5

来自河北工业大学

13、下列对接口的说法，正确的是() [\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

- A、接口与抽象类是相同的概念
- B、若要实现一个接口为普通类则必须实现接口的所有方法
- C、接口之间不能有继承关系
- D、一个类只能实现一个接口

来自河北工业大学



14、将类的成员的访问权限设置为默认的，则该成员能被()

[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

- A、同一包中的类访问
- B、其它包中的类访问
- C、所有的类访问
- D、所有的类的子类访问

来自河北工业大学

15、执行语句“int a= ' 2 ’”后，a 的值是 () [\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

- A、2
- B、50
- C、49
- D、0

来自河北工业大学

16、在 Java 的基本数据类型中，char 型采用 Unicode 编码方案，每个 Unicode 码占用 () 字节内存空间，这样，无论是中文字符还是英文字符，都是占 用 () 字节内存空间。[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

来自西安电子科技大学

17、设 $x = 2$ ，则表达式 $(x++) / 3$ 的值是 ()。

[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

来自西安电子科技大学

18、如果要导入 java/util 下面的所有类,Java 源文件中，必须要包含下面导入语句：()；，如果要导入 java/util/concurrent 下面的所有类,必须要包含下面导入语句：()；。[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

来自华南理工大学

19、如果一个类中的构造器要调用类中的另一个构造器，要用到 () 关键字。

[\(点击查看答案>>>>>>>>\)](#)

来自华南理工大学



20、根据程序的构成和运行环境的不同，java 源程序分为两大类：Application 程序和（ ）程序。[\(点击查看答案>>>>>>>\)](#)

来自河北工业大学

[更多期末试题练习](#) >>>>>>>

