

美团校园招聘历年经典面试题汇总: Android 岗

- (1)、创建线程的方式。
- (2)、线程池有什么优势。
- (3)、怎么停止一个线程。
- (4)、锁的类别,方法锁、对象锁等区别
- (5)、重载和重写。
- (6)、Activity 生命周期, Activity A -> B 生命周期变化。
- (7)、View事件分发机制。
- (8)、ListView 里的 item 有图片, 当图片加载成功时可以接收事件, 不成功时整个 item 接收事件, 相关的实现方式是什么。
- (9) , Jni.
- (10)、屏幕适配相关问题。
- (11)、Object 的方法有哪些?
- (12)、HashMap 实现原理与 hashCode equals 一起分析,如果冲突较多怎么办? 做了哪些优化
- (13)、连接字符串方式,编译后的指令和普通连接的区别。
- (14)、String 类的特性。
- (15)、文件流关闭的时机
- (16)、GC 相关(包括如何确定对象无用、回收算法)
- (17)、GC 对开发有什么用
- (18)、内存泄露的情况,使用什么工具检测,工具对比。有没有了解实时监测

框架

- (19)、子线程能更新 UI 吗,为什么不能,会出现异常吗?
- (20)、Activity 之间通信有哪些方式
- (21)、Intent 可以传输什么类型的变量,有大小限制吗
- (22)、本地广播和普通广播区别
- (23)、Git和SVN的区别, git pull 和 rebase区别
- (24)、Dex 和 Class 区别 Dex 做了哪些优化



- (25)、Binder 原理
- (26)、了解 linux 下的其他进程通信方式吗
- (27)、为什么选用 Binder, Binder 为什么只复制一次
- (28)、应用层有哪些跨进程方式
- (29)、系统级别除了 Binder 还有哪些跨进程方式?
- (30)、插件化组件化
- (31)、动态化方案 了解 Weex 吗
- (32)、锁用过哪些?区别是什么?自旋锁和重入锁有了解吗
- (33)、View 事件分发
- (34)、怎么拦截事件
- (35)、标签流怎么实现
- (36)、自定义 View 里的性能优化
- (37)、如何计算图片的所占用的内存

点击查看详细面经〉〉〉〉〉〉〉〉〉〉〉

- (38)、HashMap 的底层和 HashMap 的 hash 算法。
- (39)、Volatile 的含义,使用场景,线程 vield 的作用。
- (40)、垃圾回收机制。
- (41)、0kHttp 底层源码,请求队列具体到是一种怎么的队列,画一下请求包结构,请求头有哪些常用字段,如何加快网络的加载速度,从客户端,服务器方面,代码优化方面等。
- (42)、Handler 机制,循环消息是执行在哪里的线程?如果没有消息,它是一种怎么样的情景。
- (43)、ListView 可以优化的地方。
- (44)、apk 瘦身。
- (45)、如何让 app 启动加快(冷启动),插件化原理, hook 原理。
- (46)、如何点击图标 Launcher 进程启动另外一个进程的过程?
- (47)、Activity的启动模式和引用场景。
- (48)、Android 如何保持 service 不给 skill 掉?有哪几种进程?



- (49)、加载图片列表的优化, oom 问题如何避免。
- (50)、Viewstub 作用。
- (51)、RxJava 使用的优势。
- (52)、MVC, MVP, MVVM 画图解释区别优劣势。
- (53)、假设有一个最大线程数是 5 的线程池, 当加入 6 个任务的时候, 如何设计解决这样一种场景.
- (54)、写出判断链表有环的代码。
- (55)、手写代码: View 树遍历(有 viewGroup 和 view, 打印所有的 view 还有他们对应的层级)
- (56)、在列表里,如何实现多种不同的布局?有哪些方法
- (57)、说出你知道的 Java 语言中的一些新特性
- (58)、java 反射和注解
- (59)、EventBus 的原理
- (60)、现在有一个书签,书签有三种类型,现在你需要提供一个功能类,针对于不同的需求进行不同的书签选择,你会如何去实现?
- (61)、网盘中有 10 个文件,现在用户可以任意拖动这些文件,改变它们的排序,怎么设计上传的接口,使用什么样的数据结构进行存储
 - (62)、你认为什么样的代码是最好的?你会注意些什么?
- (63)、手写代码:判断一个字符串是否为一个合格的密码,一个合格的密码需要满足如下条件:
 - 1. 长度必须大于 6;
 - 2. 首字母必须为大写字母
 - 3. 只能包含 'a ~ z' 或 'A ~ Z' 或 ',或'0~9'
 - 4. 至少有两种不同类型的字符
- (64)、介绍 gradle 的配置文件。
- (65)、设计模式你在日常开发过程中用到过什么?有没有特别印象深刻的设计模式。
- (66)、手写代码:有一个类似于 exel 的列命名规则的字符串,现在给你这样的一个字符串,需要你给出这个串后面的串是什么?



- (67)、画一下 concurrentHashMap 的结构和 hashMap 的结构。
- (68)、对于 concurrentHashMap 和 concurrentHashMap 来说的话,同时两个线程的 put 操作会有什么影响?。

点击查看详细面经〉〉〉〉〉〉〉〉〉〉〉

- (69)、什么是同步
- (70)、进程间可以通过什么方法实现同步
- (71)、死锁是怎么产生的
- (72)、怎么避免和解决死锁
- (73)、TCP与UDP的区别
- (74)、UDP 怎么实现可靠传输
- (75)、什么是流量控制,什么是拥塞控制
- (76)、TCP 的三次握手是什么,为什么不用两次
- (77)、对 https 有什么了解
- (78)、数据索引的原理是什么
- (79)、有没什么方法可以优化数据的查询
- (80)、数据库事务四大特征
- (81)、数据库事务的隔离级别分别是什么,什么作用
- (82)、进程的调度方式有哪几种
- (83)、get 跟 post 的区别
- (84)、https 的原理
- (85)、什么是对称加密,什么是非对称加密,知道的加密算法有哪些?
- (86)、Android view 的绘制原理
- (87)、Android 的四大组件,分别是做什么
- (88)、Android 广播有哪几种
- (89)、LinearLayout与RelativeLayout的区别,什么情况下使用LinearLayout,

什么情况下使用 RelativeLayout

- (90)、怎么实现一个如果布局的层次深度超过50,提示开发者注意布局
- (91)、怎么实现监听手机网络状态的改变



- (92)、c++与 Java 有什么不同
- (93)、接口与抽象有什么不同
- (94)、Java 怎么实现多继承
- (95)、静态内部类与非静态内部类的区别
- (96)、java 类的加载机制
- (97)、内存泄漏与内存溢出的区别
- (98)、常用的集合
- (99)、线程安全的集合有哪些

点击查看详细面经〉〉〉〉〉〉〉〉〉〉〉

更多精品干货>>>>>>>>>

更多美团 Android 岗经典面试题

其他名企 Android 岗经典面试题