

Linux触摸屏设备驱动

主讲:宋宝华

www. farsight. com. cn



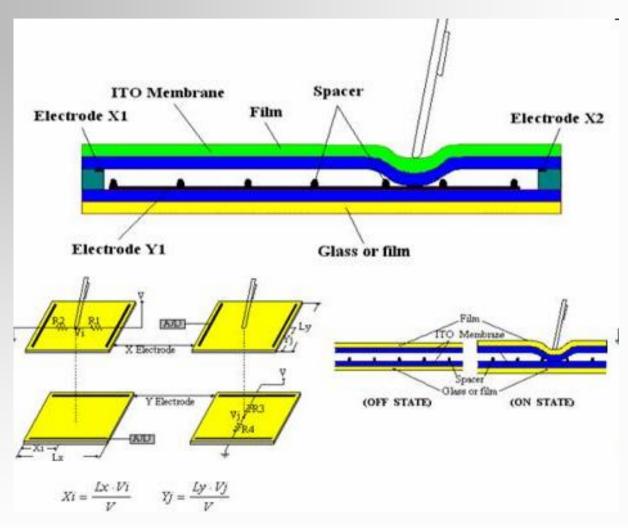
今天的内容

- V触摸屏的硬件原理
 - ❷阻性触摸屏
 - ❷容性触摸屏
 - Ø多点触摸
- ∨ Linux触摸屏驱动
 - **Ø**Linux Input层
 - Øinput event报告
 - ØLinux多点触摸
- ∨触摸屏的用户空间编程
 - Øinput层接□
 - ❷坐标校正





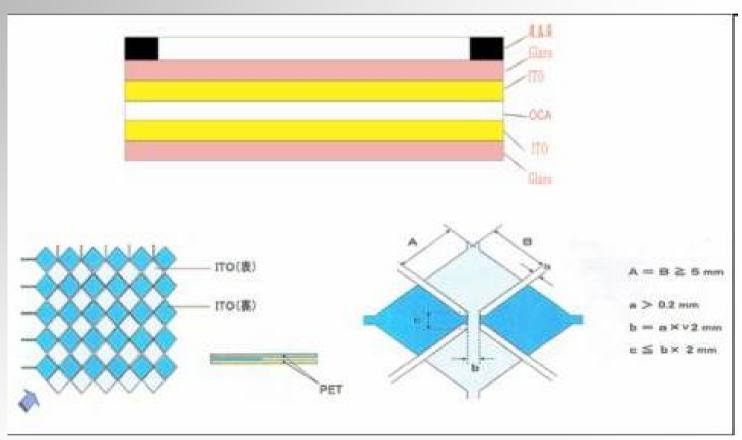
电阻触摸屏硬件原理



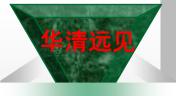




电容触摸屏硬件原理







多点触摸



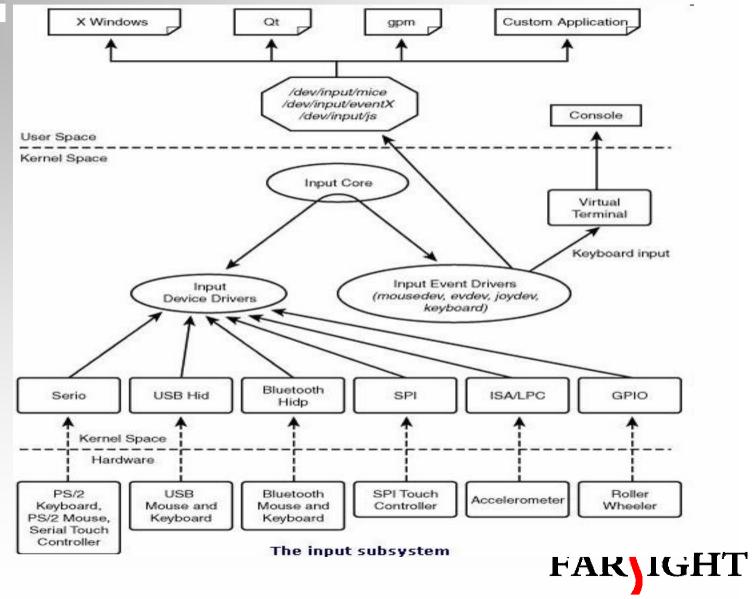








内核input子系统





input事件字符设备(1)

dev/input/eventX

```
      crw-r--r--
      1 root
      root
      13, 64 Apr 1 10:49 event0

      crw-r--r--
      1 root
      root
      13, 65 Apr 1 10:50 event1

      crw-r--r--
      1 root
      root
      13, 66 Apr 1 10:50 event2

      crw-r--r--
      1 root
      root
      13, 67 Apr 1 10:50 event3
```

And so on up to event31.





input事件字符设备(2)

u drivers/input/evdev.c

```
static const struct file_operations evdev_fops = {
              = THIS_MODULE,
    .owner
    .read = evdev\_read,
    .write
            = evdev_write,
    .poll = evdev\_poll,
            = evdev\_open,
    .open
    .release
              = evdev_release,
    .unlocked_ioctl = evdev_ioctl,
#ifdef CONFIG_COMPAT
    .compat_ioctl = evdev_ioctl_compat,
#endif
    .fasync
              = evdev_fasync,
             = evdev_flush
    .flush
};
     核心工作
Ø
     copy_to_user(buffer, event, sizeof(struct input_event))
Ø
     支持阻塞、非阻塞、Select、异步通知(SIGIO)
```





input事件结构体: input_event

/* Event types */

```
#define EV_SYN
                                                                  0x00
                                            #define EV_KEY
                                                                  0x01
                                            #define EV REL
                                                                  0x02
                                            #define EV_ABS
                                                                  0x03
                                            #define EV_MSC
                                                                  0x04
struct input_event {
                                            #define EV SW
                                                                 0x05
                                                                  0x11
                                            #define EV_LED
      struct timeval time;
                                            #define EV_SND
                                                                  0x12
        #define EV_REP
                                                                  0x14
                                            #define EV_FF
                                                                 0x15
        _u16 code;
                                                                  0x16
                                            #define EV PWR
       _s32 value;
                                            #define EV_FF_STATUS
                                                                      0x17
                                            #define EV_MAX
                                                                  0x1f
};
                                            #define EV_CNT
                                                                  (EV MAX+1)
                                             /* Absolute axes */
                                             #define ABS_X
                                                                  0x00
                                             #define ABS_Y
                                                                  0x01
                                                                       0x18
                                             #define ABS_PRESSURE
```





触摸屏设备驱动模版(1)

V 注册设备和事件

```
struct input_dev
                      *input_dev;
input_dev = input_allocate_device();
__set_bit(EV_ABS, input_dev->evbit);
__set_bit(ABS_X, input_dev->absbit);
__set_bit(ABS_Y, input_dev->absbit);
__set_bit(ABS_PRESSURE, input_dev->absbit);
input_set_abs_params(input_dev, ABS_X,
        pdata->x_min ? : 0,
        pdata->x_max ?: MAX_12BIT,
        (0, 0);
input_set_abs_params(input_dev, ABS_Y,
        pdata->y_min?:0,
        pdata->y_max ? : MAX_12BIT,
        0, 0);
input_set_abs_params(input_dev, ABS_PRESSURE,
        pdata->pressure_min, pdata->pressure_max, 0, 0);
ret = input_register_device(input_dev);
```





触摸屏设备驱动模版(2)

V 中断顶底半部

顶半部:清中断等快速操作

tasklet workqueue threaded_irq

> 底半部:读取坐标、报告 事件等耗时操作





触摸屏设备驱动模版(3)

∨ 报告事件

```
/* 坐标*/
input_report_abs(input_dev, ABS_X, x);
input_report_abs(input_dev, ABS_Y, y);
input_report_abs(input_dev, ABS_PRESSURE, Rt);

input_sync(input_dev);

/* 释放*/
input_report_abs(input_dev, ABS_PRESSURE, 0);
input_sync(input_dev);
```





Linux多点触摸(1)





FAR IGHT



Linux多点触摸(2)

∨ ENAC









Linux多点触摸(3)

- v 内核多点触摸接口
- ❷ 2.6.30内核增加了多点触摸的支持
- Ø 开发中的支持多点触摸的驱动:
 - uStantum products
 - uNTrig layer
 - **u**DiamondTouch
 - **u**Broadcom touchpads

u...





Linux多点触摸(4)

v 多点触摸驱动模版

```
/* 设置参数 */
```

```
input_set_abs_params(input_dev, ABS_MT_POSITION_X, 0, num_cols, 0, 0);
input_set_abs_params(input_dev, ABS_MT_POSITION_Y, 0, num_rows, 0, 0);
input_set_abs_params(input_dev, ABS_MT_TRACKING_ID, 0, num_users, 0, 0)

/* 报告事件*/
for (i = 0; i < 4; i++) {
        input_report_abs(input_dev, ABS_MT_TRACKING_ID, i);
        input_report_abs(input_dev, ABS_MT_POSITION_X, x);
        input_report_abs(input_dev, ABS_MT_POSITION_Y, y);
        input_mt_sync(input_dev);
}
```





触摸屏用户空间接口(1)

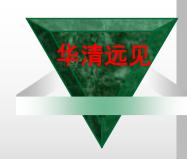
V 简单的C程序

```
struct input_event ev;
int fd;

fd = open("/dev/input/event0", O_RDONLY);

while(1) {
  read(fd, ev, sizeof(struct input_event));
  ...
  printf(("%d %d %d\n", ev.type, ev.code, ev.value);
}
```





触摸屏用户空间接口(2)

V Qtopia plugin

```
/qtopiacore/mousedrivers/<driver name>
```

emit mouseChanged(oldmouse, Qt::LeftButton);

```
读事件
```

```
void ExampleMouseHandler::readMouseData()
{
    do {
        n = read(mouseFd, mouseBuf+mouseIdx, mouseBufSize-mouseIdx);
        if (n > 0)
            mouseIdx += n;

派发事件
oldmouse = transform( pos );
```





触摸屏用户空间接口(3)

Android

```
Thread mThread = new Thread("InputDeviceReader");
readEvent(ev);
...
switch (ev.classType) {
    case RawInputEvent.CLASS_KEYBOARD:
        dispatchKey((KeyEvent)ev.event, 0, 0);
        mQueue.recycleEvent(ev);
        break;

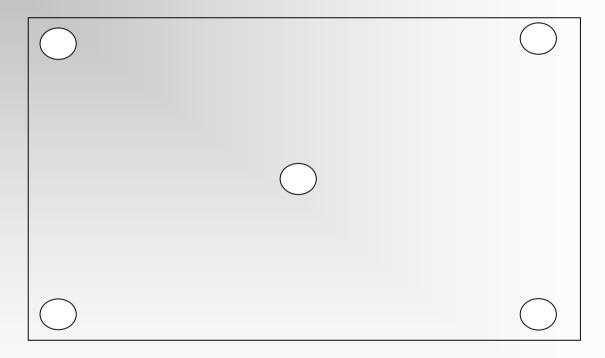
case RawInputEvent.CLASS_TOUCHSCREEN:
        dispatchPointer(ev, (MotionEvent)ev.event, 0, 0);
        break;
}
```





触摸屏校准

V 点击4个角及中央, 进行坐标换算







文档与参考实例

- ∨ Linux-2.6/Documentation/input/
- ∨ Linux-2.6/drivers/input/evdev.c
- ∨ Linux-2.6/drivers/input/touchscreen
- http://lii-enac.fr/en/projects/shareit/linux.html





Linux设备驱动开发详解

∨ 主要出发点:

- 力求用最简单的实例讲解复杂的知识点,以免实例太复杂搅浑读者(驱动理论部分)
- 对Linux设备驱动多种复杂设备的框架结构进行了全面的介绍(驱动框架部分)
- 更面向实际的嵌入式工程, 讲解开发必备的软硬件基础, 及开发手段(调试与移植部分)
- 提供讨论与交流平台(华清远见, www.linuxdriver.cn)









筹备出版中—— Linux设备驱动开发详解第2版

- ∨ 主要出发点
- 开发LDD6410 SAMSUNG S3C6410开发板,所有实例均可在该板上直接 运行和学习
- ◎ 全面升级为Linux 2.6.31内核,对Linux内核最新API和驱动子系统架构的 变化进行介绍
- Ø 对第一版中部分知识点进行整理和重新讲解
- Ø 删除过时内容
- Ø 新增大量内容:
 - n multi-touch触摸屏驱动
 - n CAMERA V4L2 驱动
 - n SPI主机和设备驱动
 - n ALSA SoC架构驱动
 - n USB 设备控制器 / gadget驱动 / USB OTG驱动
 - n SD/MMC驱动
 - n 内核移植 (BSP构建与开发)
 - n Android移植





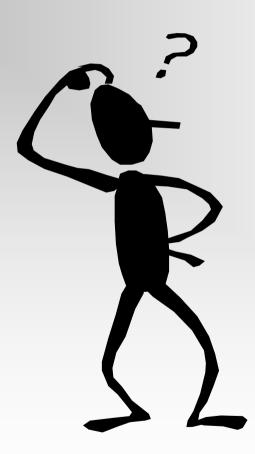
华清远见Linux驱动课程

- V 嵌入式Linux驱动初级班
- ▼ 通过本课程的学习,学员可以掌握Linux下字符设备、块设备、网络设备的驱动程序开发。同时掌握嵌入式Linux的系统开发和分析方法。
- V 嵌入式Linux驱动开发高级班
- ▼ 本课程以案例教学为主,系统地介绍Linux下有关FrameBuffer、MMC卡、USB设备的驱动程序开发。
- ∨ 班级规模及环境
- V 为了保证培训效果,增加互动环节,我们坚持小班授课,每期报名人数限15人,多余人员安排到下一期进行。人手一套开发板和开发用的PC主机。





让我们一起讨论!







The success's road

www.farsight.com.cn

谢谢!