



Activité Numéro 3

Objectifs : Cette activité vise à :

- Renforcer la compréhension des concepts du DOM (Document Object Model) en JavaScript.
- Pratiquer l'intégration de CSS dans un fichier HTML.
- Mettre en œuvre des fonctions JavaScript pour manipuler des éléments du DOM.

Ressources :

- Les ressources du module, y compris les connaissances sur le DOM et JavaScript.
- Les fichiers de ressources (HTML et CSS) à télécharger.

Type de l'activité : Activité individuelle.

Outils de communication : Forum (pour poser des questions ou partager des ressources avec le tuteur et les autres étudiants).

Résultat attendu : Un fichier compressé qui contient les différents fichiers de code de cette activité.

Durée : 06 heures

Évaluation : L'évaluation sera effectuée par le tuteur en fonction de la qualité de la mise en œuvre et de la compréhension démontrée.

Consignes :

1. **Téléchargement des Ressources :** Téléchargez les fichiers de ressources fournis, comprenant un fichier HTML et un fichier CSS. Assurez-vous de les conserver dans un seul dossier.

Client

Civilité

☐ Mademoiselle
 ☒ Madame
 ☐ Monsieur

Nom / Prénom

Adresse

No postal / Localité

Pays

Tunisie

Ajouter pays

Libye

Ajouter pays

Plateforme(s)

☒ Windows
 ☒ Macintosh
 ☐ Unix

Applications(s)

Bureautique

DAO

Statistiques

SGBD

Internet

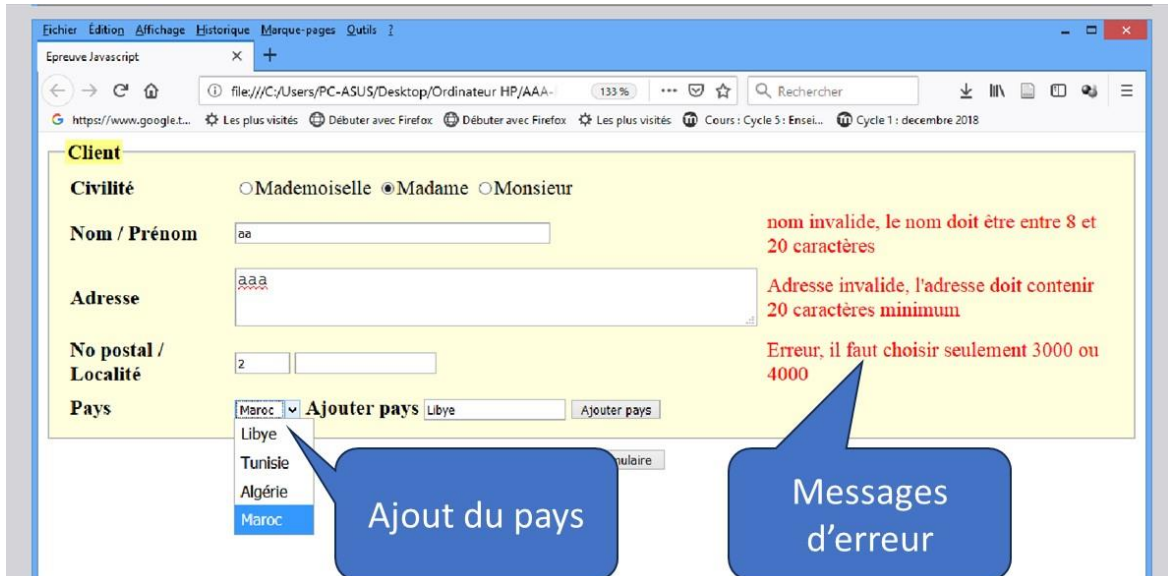
Soumettre formulaire

Vérification formulaire

Effacer

- Intégration du CSS** : Intégrez le fichier CSS dans le fichier HTML en utilisant la balise appropriée. Assurez-vous que les styles définis dans le fichier CSS sont appliqués correctement aux éléments HTML.
- Fonction AjouterPays()** : Complétez le code de la fonction JavaScript AjouterPays() dans le fichier HTML. Cette fonction doit permettre d'ajouter le nom de la ville se trouvant dans le champ "ajouter pays" à la liste des pays se trouvant dans la liste modifiable "pays". Un élément déjà existant ne doit pas être ajouté en double.
- Fonction VerifierFormulaire()** : Complétez le code de la fonction JavaScript VerifierFormulaire() dans le fichier HTML. Cette fonction doit vérifier les éléments saisis dans le formulaire et afficher des messages d'erreurs dans des zones appropriées pour montrer le type d'erreur :
 - Le champ "nom et prénoms" est invalide si la taille n'est pas entre 8 et 20 caractères.
 - Le champ "adresse" est invalide si la taille est inférieure à 20 caractères.
 - Le "No postal" est invalide si la valeur est différente de 3000 et de 4000.
 - Si la valeur est 3000, affichez dans le champ "localité" "ville1", et si la valeur est 4000, affichez "ville 2".

En plus de l'affichage du message d'erreur, le nom du champ doit changer de couleur en rouge. Si l'utilisateur corrige l'erreur et donne une valeur valide, le message d'erreur doit disparaître, et la couleur du champ revient en noir.



The screenshot shows a web browser window displaying a form titled "Client". The form has the following fields and labels:

- Civilité**: Radio buttons for ☐ Mademoiselle, ☒ Madame, and ☐ Monsieur.
- Nom / Prénom**: Text input field containing "aa".
- Adresse**: Text input field containing "aaa".
- No postal / Localité**: Two input fields, the first containing "2".
- Pays**: A dropdown menu showing "Maroc" selected, with a list of other countries (Libye, Tunisie, Algérie, Maroc) visible below it.

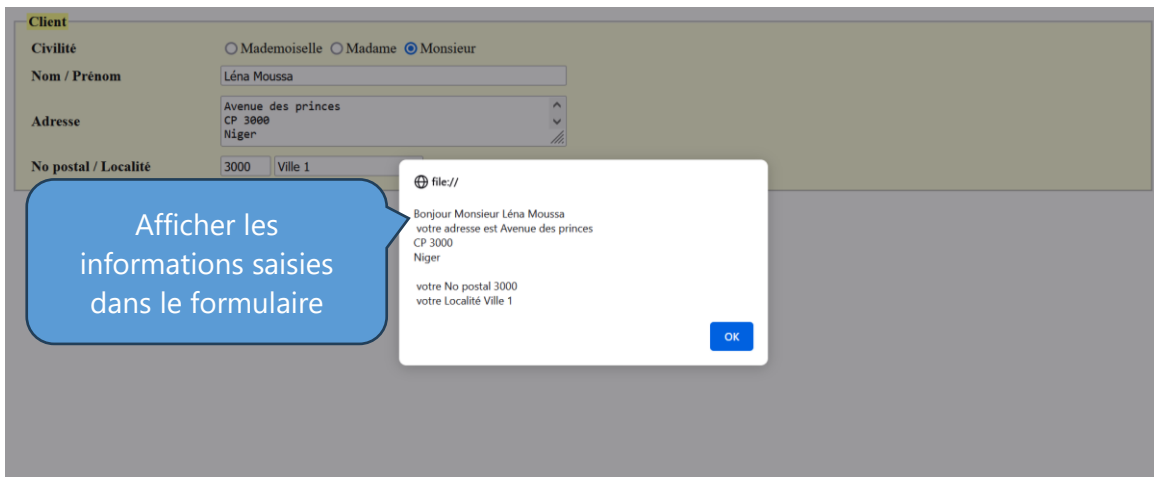
Red error messages are displayed on the right side of the form:

- Next to **Nom / Prénom**: "nom invalide, le nom doit être entre 8 et 20 caractères"
- Next to **Adresse**: "Adresse invalide, l'adresse doit contenir 20 caractères minimum"
- Next to **No postal / Localité**: "Erreur, il faut choisir seulement 3000 ou 4000"

Two blue callout boxes provide additional information:

- A callout box labeled "Ajout du pays" points to the "Ajouter pays" button next to the "Libye" entry in the country dropdown.
- A callout box labeled "Messages d'erreur" points to the red error messages.

5. **Fonction AfficherAlert()** : Complétez le code de la fonction JavaScript AfficherAlert(). Cette fonction doit afficher une boîte de dialogue (alert) avec les valeurs saisies dans le formulaire si les données sont valides. Si des erreurs sont détectées, affichez un message d'erreur dans la boîte de dialogue pour inviter l'utilisateur à corriger les erreurs.



The screenshot shows the same web form, but now with valid data entered:

- Civilité**: ☒ Monsieur
- Nom / Prénom**: "Léna Moussa"
- Adresse**: "Avenue des princes", "CP 3000", "Niger"
- No postal / Localité**: "3000", "Ville 1"

A JavaScript alert dialog box is displayed in the foreground, showing the following message:

```
file:///
Bonjour Monsieur Léna Moussa
votre adresse est Avenue des princes
CP 3000
Niger

votre No postal 3000
votre Localité Ville 1
```

An "OK" button is visible at the bottom right of the dialog box. A blue callout box labeled "Afficher les informations saisies dans le formulaire" points to the alert dialog.



Cours développement Web

Niveau Intermédiaire

6. **Utilisation de l'API Local Storage - Enregistrement** : Ajoutez un bouton "Enregistrer" à votre formulaire. Lorsque l'utilisateur clique sur ce bouton, utilisez l'API Local Storage pour enregistrer les données saisies si elles sont correctes. Les données enregistrées doivent être stockées de manière appropriée pour une récupération ultérieure.
7. **Utilisation de l'API Local Storage - Récupération** : Ajoutez un bouton "Récupérer" à votre formulaire. Lorsque l'utilisateur clique sur ce bouton, utilisez l'API Local Storage pour récupérer les données déjà enregistrées. Affichez ces données directement dans le formulaire s'il y en a, sinon affichez un message d'erreur pour informer l'utilisateur qu'il n'y a pas de données enregistrées.

Une fois que vous avez terminé ces étapes, rassemblez tous les fichiers HTML, CSS et JavaScript dans un dossier, puis compressez le dossier dans un fichier ZIP.

Soumettez votre fichier ZIP dans l'espace de dépôt approprié pour cette activité. Votre tuteur évaluera votre travail en fonction de la qualité de la mise en œuvre et de la compréhension des concepts du DOM et de JavaScript.