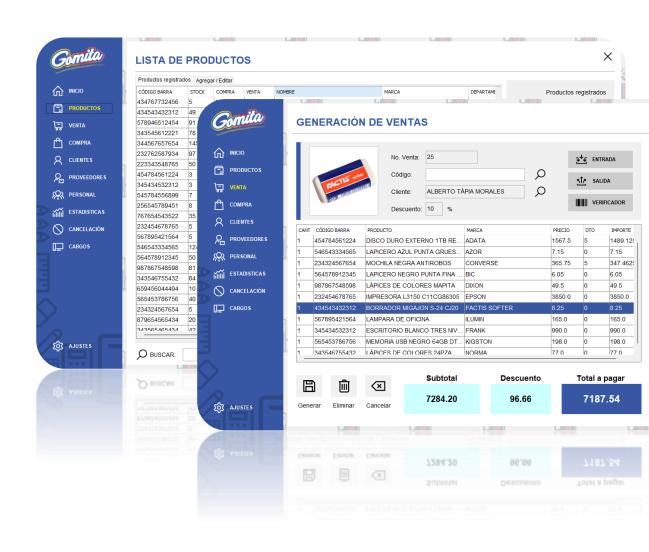


Manual de administradores



Punto de venta - versión 1.0









JEY-System - Punto de venta

Desarrolladores:

- Jerson Rai Miranda Diaz
- Eimy Shirley Morales García
- Yiran Rodolfo Arcos Guzmán

Contacto:

- Tel: 55 687 545 00 ext 123
- services@jeysystem.com.mx

JEY-Sistem es una marca de desarrollo de software ubicada en la ciudad de Misantla, Veracruz C:P. 93806.

Para más información acerca de la marca visita https://jey-system/home



Introducción

El presente documento está dirigido al personal administrativo del negocio con la finalidad de orientar acerca de los pasos a seguir para hacer uso de la instalación del software de manera correcta y de describir cada uno de los elementos que componen los archivos.

Con el uso del sistema se busca establecer un ambiente basado en información confiable, real y al día del negocio. Esto surge como una necesidad administrativa y se concibe como una herramienta de apoyo que facilite al personal del negocio el flujo correcto de los datos.

JEY-Sistem Punto de venta V1 es un programa informático para gestionar de manera intuitiva, rápida y sencilla, la información que se obtiene en un ambiente laboral de un negocio de compra/venta. Apoya a los usuarios a tener control total de la información entrante y de la posibilidad de poder manipular los datos, es decir, los procesa, relaciona y almacena ofreciendo tanto al usuario como al cliente un entorno amigable.

Este manual está estructurado de manera que permite su fácil comprensión. Cuenta con 3 capítulos, en los cuales:

- **El capítulo I:** Expresa los objetivos y requerimientos técnicos del sistema, así como información importante acerca de las políticas de privacidad.
- El capítulo II: Describe de manera detallada la instalación e importación de la base de datos.
- El capítulo III: Describe de manera detallada la instalación e implementación del sistema.



Tabla de contenido

Introducción	1
CAPITULO I	3
Objetivo del sistema	4
Requerimientos del sistema	4
Políticas de privacidad	4
CAPITULO II	5
Ubicación de archivos	6
Instalación	6
Implementación	10
CAPITULO III	14
Ubicación de los archivos	15



CAPITULO I Lo que debe saber



- Objetivo del sistema
- Requerimientos del sistema



Objetivo del sistema

Programa informático adaptado a las necesidades y exigencias del usuario. Software capaz de resolver problemas en el ámbito laboral de negocios orientados a la compra/venta y almacenamiento de productos (tomando en cuenta todo el ciclo de vida del producto).

Requerimientos del sistema

Para la instalación y ejecución de **JEY-System Punto de venta V1.0** es necesario tener al menos los siguientes requerimientos del sistema:

Memoria RAM: 4GB

Almacenamiento: 4GB disponibles

SO: Windows 7,8,10,11Procesador: 2.0GhzResolución: 1366x768

Políticas de privacidad

JEY-System está comprometida con la protección de sus datos online. Nosotros nos comprometemos a proteger su información personal y tomar todas las medidas apropiadas, dentro de las mejores prácticas para garantizarle que utilizaremos dicha información apenas de acuerdo a su voluntad y a sus necesidades para el uso de los servicios de JEY-System

Nuestra intención con las informaciones de protección de datos es presentarle las directrices de protección de datos online e informarle sobre las posibilidades que están a su disposición para recopilar informaciones acerca de usted.



CAPITULO II Instalación SGBD



- Ubicación de archivos
- Instalación
- Implementación



Ubicación de archivos

Dirigirse a la carpeta "Database" ubicada en el archivo nombrado "Gomita". En dicha carpeta se encuentran dos archivos comprimidos con extensión .zip, los cuales se proceden a descomprimir como se muestra a continuación.

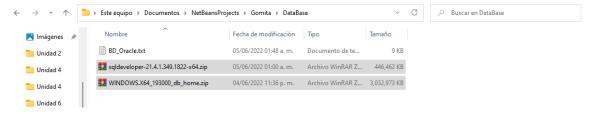


Figura 1. Administrador de archivos, carpeta Database

Instalación

Una vez extraídos los archivos es momento de iniciar el asistente de instalación de Oracle. Para ello es necesario ejecutar el archivo nombrado "setup.exe"



Figura 2. Administrador de archivos, carpeta WINDOWS.X64_193000_db_home



Figura 3. Ventana del asistente de instalación Oracle



El asistente dará la opción de seleccionar la opción de configuración. En este paso se selecciona la opción por default: "Crear y configurar una base de datos de instancia única"



Figura 4. Paso 1, Opción de configuración

Es momento de seleccionar la clase de sistema, para ello la opción por default será la seleccionada (Clase Escritorio)

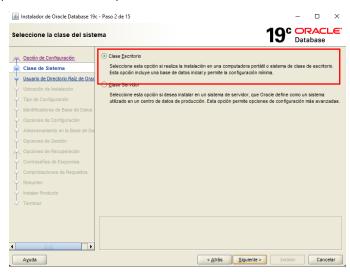


Figura 5. Paso 2, Clase de sistema.



Para el siguiente paso, se selecciona la opción "Usar cuenta virtual", para poder ingresar como usuario "SYSTEM".

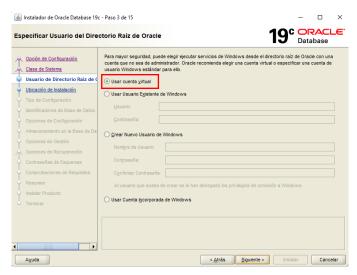


Figura 6. Paso 3, Usar cuenta virtual.

A continuación, se dejará por defecto la ubicación raíz de Oracle. El asistente solicitará una contraseña y su confirmación. Dicha contraseña debe contener mínimo 8 caracteres, una letra mayúscula y letras minúsculas.

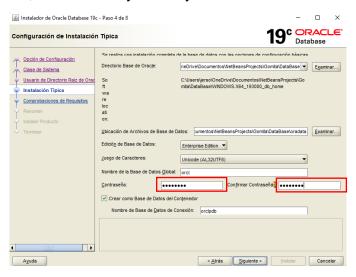
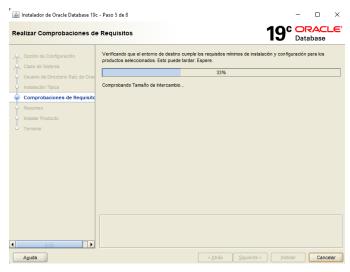


Figura 7. Paso 4, Instalación típica



Se realizan las comprobaciones de requisitos.



Finalmente se muestra un resumen de instalación. Se presiona el botón siguiente para comenzar la instalación de Oracle

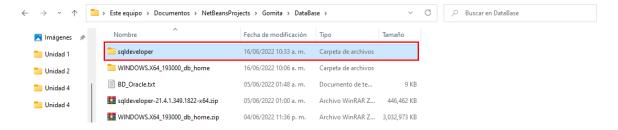


Figura 8. Paso 6, Resumen.



Implementación

Es momento de dirigirse a la carpeta "sqldeveloper" que se descomprimió anteriormente



Ejecutar el archivo nombrado "sqldeveloper.exe", para iniciar la interfaz de Oracle.



Figura 9. Administrador de archivos, carpeta sqldeveloper

Para el siguiente paso es necesario crear una nueva conxion de BD, para lo cual se deben seguir los siguientes pasos:

 Presionar el botón "Nueva conexión" ubicado en la barra lateral izquierda en la pestaña "Conexiones"



Figura 10. Nueva conexión

- Nombrar la base de datos de la siguiente manera: "bd_gomita"
- Ingresar usuario: SYSTEM
- Contraseña: dejar este campo vacío
- Renombrar SID a "orcl"



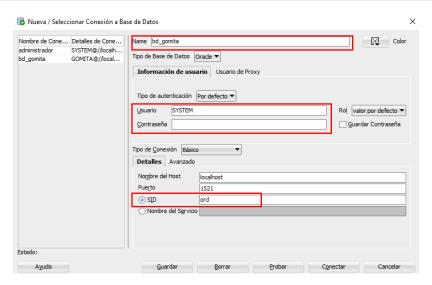


Figura 11. Datos para la conexión de base de datos

Se procede a crear un nuevo script seleccionando la opción "New" ubicada en la parte superior izquierda como se indica en la figura 10

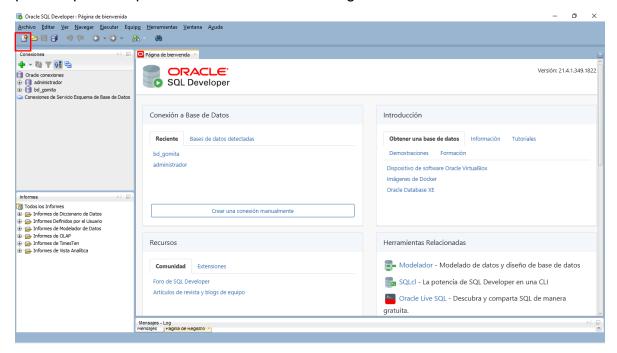


Figura 12. Interfaz de Oracle

Se busca y selecciona la opción Archivo SQL, para crear un nuevo archivo con extencion .sql



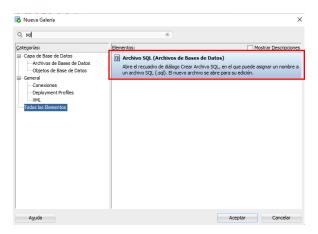


Figura 13. Nuevo archivo SQL

Se nombra el archivo y se selecciona la ruta de ubicación.

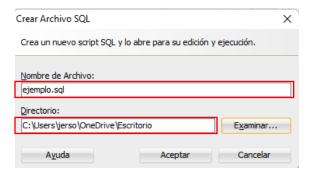
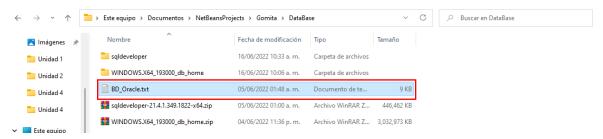


Figura 14. Creación de archivo .sql

Una vez creado el archivo sql es necesario copiar todo el contenido del archivo de texto nombrado "BD_Oracle.txt" ubicado en la carpeta "Database"





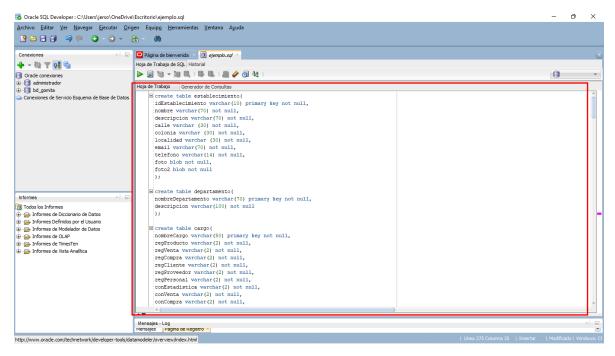


Figura 15. Script de la base de datos

Ejecutamos el script presionando el botón "Ejecutar"



Figura 16. Ejecución del script

La base de datos ha sido creada correctamente



.

CAPITULO III Instalación del sistema



- Ubicación de archivos



Ubicación de los archivos

En la carpeta "Gomita" ingresar a la carpeta "dist"

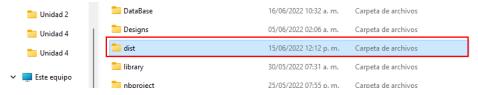
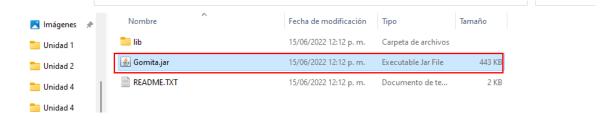


Figura 17. Carpeta dist

Ejecutar el archivo Gomita.jar



NOTA: ES NECESARIO TENER INSTALADO JAVA