



techhub

the best software as the best service

Manual de Usuario

Contenido

I.	Introducción	1
	a. Objetivo	1
	b. Requerimientos	1
II.	Opciones del sistema	2
	a. Menú principal	2
	b. Juego	2
	c. Opciones	3
	d. Top 10 Resumen	4
	e. Top 10 Detalles	5
	f. Ayuda	6
	g. Acerca de	6
	h. Salir	7

I- Introducción:

1. Objetivo:

Jugar de manera digital el juego de mesa llamado "Mastermind".

2. Requerimientos:

Tener Python instalado en su computadora y querer crear el mejor torneo de fútbol.

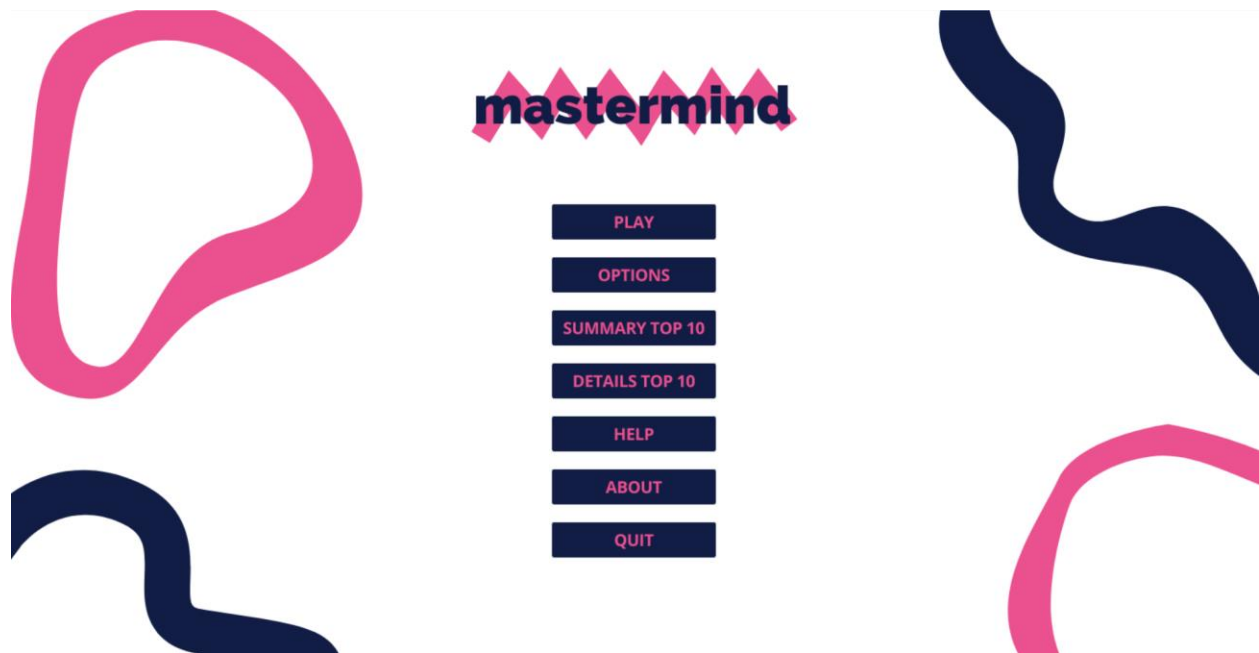
II- Opciones del sistema:

Este manual de usuario está organizado en orden a lo mostrado en los menús correspondientes:

1. Menú principal.
2. Juego.
3. Opciones.
4. Top 10 resumen.
5. Top 10 detalles.
6. Ayuda
7. Acerca de
8. Salir

1- Menú principal:

En el menú principal se muestra las primeras opciones a elegir, dónde podrá dar click a cualquier botón, ya sea “Jugar”, “Opciones”, “Top 10 Resumen”, “Top 10 Detalles”, “Ayuda”, “Acerca de” y “Salir”.



2- Juego:

En la interfaz de juego es la ventana de juego, dónde empezará a correr el juego, para empezar a jugar primero deberá ingresar su nombre, y, en caso de elegir con límite de tiempo, deberá ingresar el límite de tiempo. El juego consiste en un juego de mesa que requiere lógica y memoria. Participan dos jugadores. Un jugador establece una

secuencia de elementos en un orden particular. Generalmente los elementos son fichas de colores. El otro jugador tendrá una cantidad de intentos para determinar esa secuencia de elementos y su orden. Luego de cada intento este es calificado por el jugador que hizo la secuencia, así el otro jugador va obteniendo información que lo guía a la solución en nuevos intentos. Si el jugador que está tratando de determinar la secuencia pone un elemento que está en la secuencia y en la posición correcta se califica con una ficha de color negro, si el elemento está en la secuencia, pero no en la posición correcta se califica con una ficha de color blanco.

En la partida se puede guardar la partida en caso de querer continuarse después, después se da click en el botón “LOAD” para cargar la última partida guardada.



3- Opciones:

En el menú de opciones se le mostrará una serie de configuraciones de las cuáles deberá elegir:

a- Dificultad:

Deberá elegir la dificultad en la que desea jugar, “Fácil”, “Medio” o “Difícil”, el nivel Fácil tendrá 8 intentos para adivinar la secuencia, en nivel medio tendrá 7 intentos, y en nivel Difícil tendrá 6 intentos.

b- Reloj:

En la opción de reloj se puede elegir si quiere tener un cronómetro durante la partida, si no lo quiere tener selecciona “No”.

Al elegir “Cronómetro por jugada” le pedirá ingresar un tiempo límite para cada jugada, es decir, en caso de que el cronómetro llegue al tiempo indicado perderá la partida. Esto mismo sucede con el “Cronómetro por partida”, pero este en lugar de ser por jugada será un tiempo para toda la partida.

c- Posición del panel:

Esta opción le permitirá seleccionar si poner el panel al costado derecho o izquierdo de la pantalla.

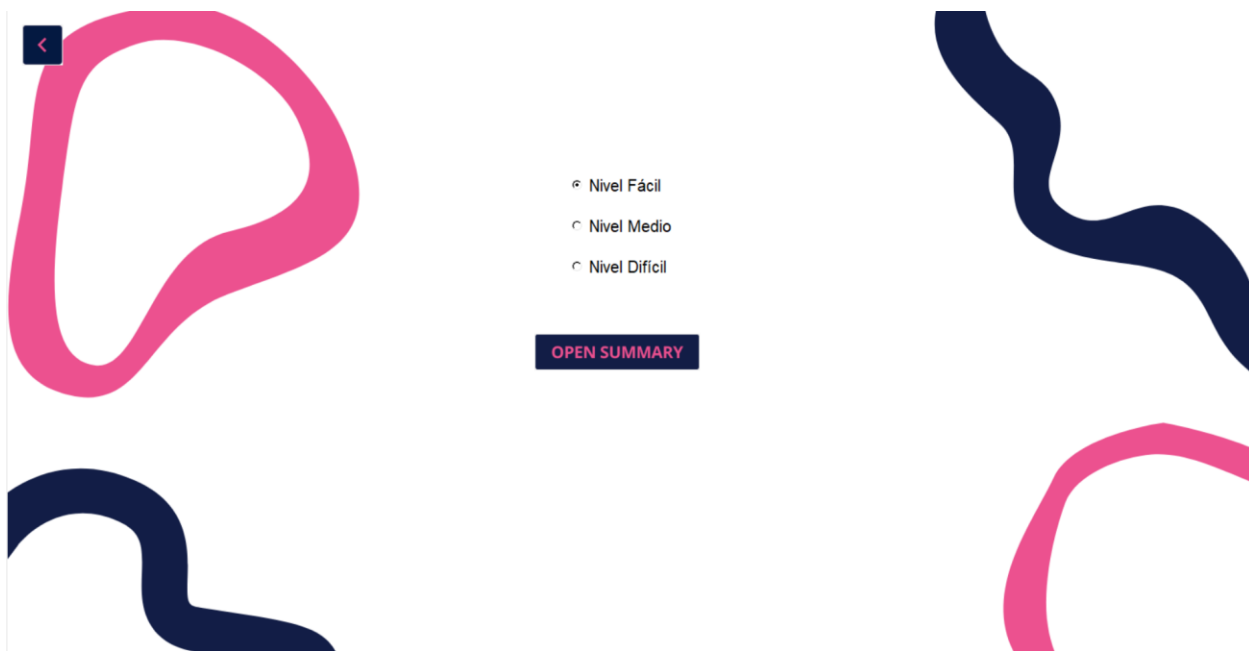
d- Panel:

Esta opción le permitirá seleccionar si desea jugar con colores, letras o números.



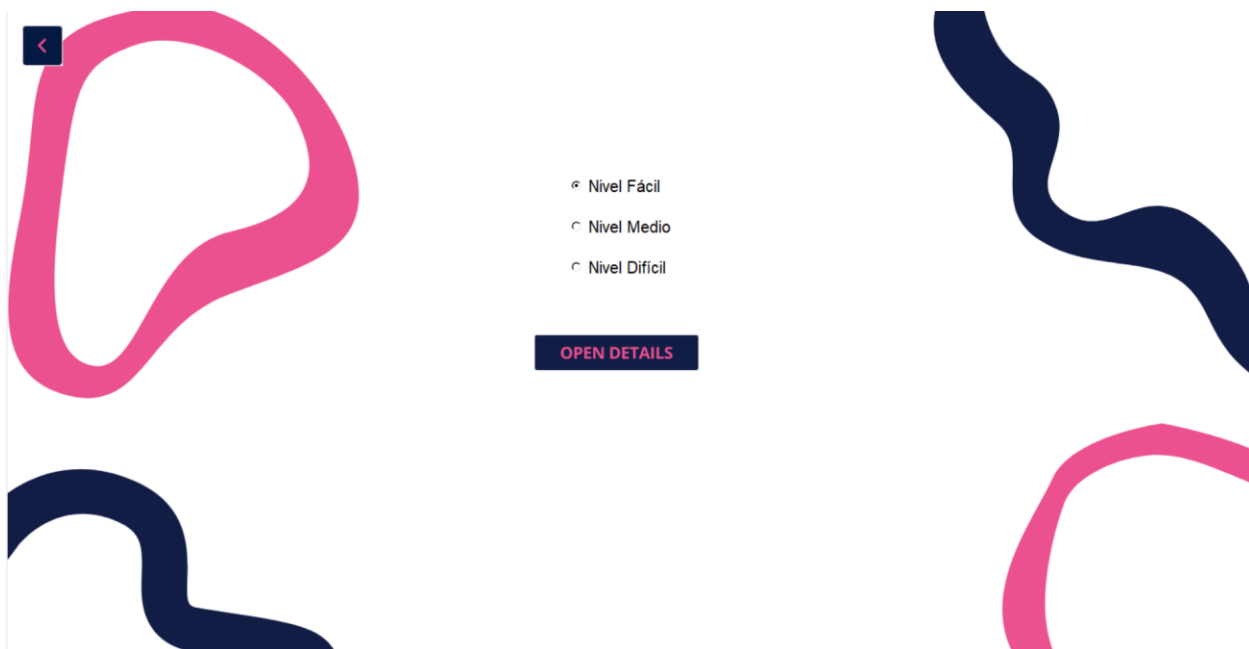
4- Top 10 resumen:

Al seleccionar “Summary Top 10” le pedirá indicar si desea ver el resumen del top 10 de nivel Fácil, Medio o Difícil, al dar click en “Open Summary” le mostrará un PDF con los registros de los juegos que se encuentren en el top 10.



5- Top 10 detalles:

Al seleccionar “Details Top 10” le pedirá indicar si desea ver los detalles del top 10 de nivel Fácil, Medio o Difícil, al dar click en “Open Details” le mostrará un PDF con los registros de los juegos que se encuentren en el top 10.



6- Ayuda:

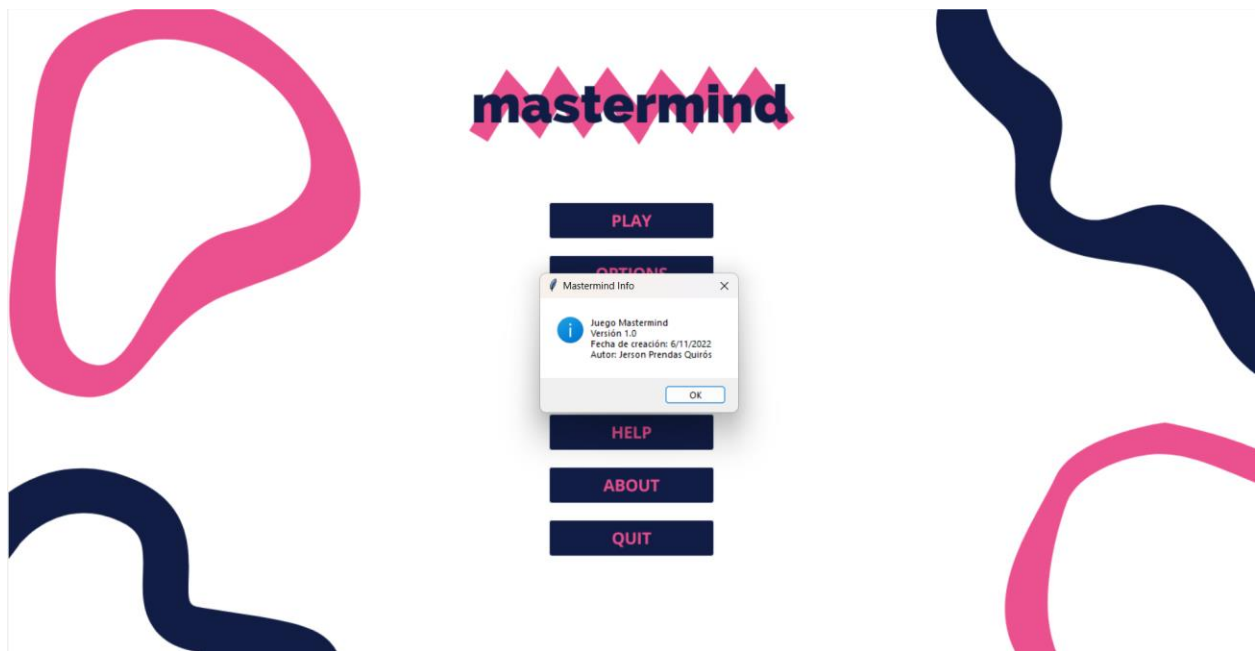
Al dar click en “HELP”, este le abrirá un PDF con el manual de usuario del juego.



Manual de Usuario

7- Acerca de:

Al momento de seleccionar “ABOUT”, este le mostrará una mini ventana con los datos del software, así como con los datos del autor.



8- Salir:

Si selecciona la opción "QUIT", este cerrará el juego.