

JERSSON FABIAN BUTRAGO P.

## Planteamiento del Ejercicio

1. Crear la entidad **Usuario**, la cual debe incluir los siguientes atributos:

- Nombre
- Apellido
- Correo
- Dirección
- Teléfono
- Contraseña

**Nota:** No es necesario normalizar la entidad 'Persona'. Los atributos deben quedar en la entidad 'Usuario'. Considerar el tiempo disponible para evitar normalización adicional.

2. El sistema debe mostrar una pantalla para registrar a una persona, aunque sea la misma entidad 'Usuario'. En esta pantalla, se ingresan los datos de la persona. Al confirmar el registro, se debe mostrar otra pantalla para asociar una contraseña a ese usuario. En ese momento, el usuario quedará registrado.

3. Alternativamente, el usuario puede iniciar sesión directamente. Si lo hace, se activarán dos opciones:

- **Crear Actividades**
- **Actualizar Perfil:** esta opción permite actualizar los datos de la persona (función de actualización - update).

4. Crear la entidad **Control de Actividades**, la cual debe incluir los siguientes campos:

- Código de la actividad
- Fecha
- Nombre
- Descripción

**Nota:** Solo los usuarios autenticados podrán crear actividades. No se permitirá la creación de actividades sin autenticación.

## Éxitos en el desarrollo del parcial.

---

### Parte 1: Tareas

- **Construir Modelo Relacional**
- **Construir el Prototipo de las Pantallas**

1. CREATE INFLUENT PERSON

USUARIOS		
PK	id_usuario	INT
	nombre	varchar (100)
	apellido	varchar (100)
	correo	varchar (100)
	direccion	varchar (100)
	telefono	char (20)
	contraseña	varchar (100)

4.

control-de-actividades		
PK	codigo-de-actividad	INT
	fecha	datetime
	nombre	varchar (100)
	descripcion	varchar (150)
FK	id_usuario	INT

2.



REGISTRARSE

NOMBRE

APELLIDO


CORREO

DIRECCIÓN

TELÉFONO

CONTRASEÑA

3.



NOMBRE

CONTRASEÑA

3.