



JERSSON GRAFFE

estudante de análise e
desenvolvimento de sistemas



+55 (95) 99176-7142



jerssonrodriguez00@gmail.com



www.linkedin.com/in/jerssongraffe



Curitiba - PR



<https://github.com/JerssonGraffe>

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Analisé e
desenvolvimento de
sistemas (Cursando)

**Pontifícia Universidade
Católica do Paraná.**

2024 - 2026

Ensino Medio (Completo)

U.E.C Emanuel

2017 - 2022

HABILIDADES

- Autodidatismo.
- Manutenção de hardware.
- Algoritmos e estruturas de dados.
- Linguagens de programação.
- Interesse pelo aprendizagem.
- HelpDesk.
- Colaboração em equipe.

IDIOMAS

- Inglês
- Espanhol
- Português

SOBRE MIM

estudante universitário apaixonado por programação e tecnologia. Tenho sólidos conhecimentos em linguagens de programação como **(JAVA, Python, GML e c#.)** Entendimento sobre a **Programação Orientada a Objetos**. além de uma compreensão inicial de desenvolvimento web **(HTML, CSS, JavaScript)** e **fundamentos de algoritmos e estruturas de dados e Base de dados (SQL, MySQL)**. Sou um solucionador de problemas **criativo e colaborativo**, com forte motivação para aprender e crescer na área de programação. Comprometido com a ética profissional e o desenvolvimento contínuo, estou em busca de oportunidades para aplicar minhas habilidades e contribuir para o sucesso de projetos desafiadores.

EXPERIÊNCIA

Freelancer autonomo

2021 - 2024

Desenvolvimento e Programação

- Desenvolvimento de aplicativos (de console ou mobiles) para otimização de tarefas repetitivos ou tediosos
- **JAVA, Python e C#, Comunicação, Colaboração com equipes, Análise de problemas e resolução.**

Programador/desenvolvedor de videogames Independiente (PC / mobile)

2021- 2024

- Criação de jogos completos, desde a concepção até o lançamento, incluindo design de níveis, programação de IA, otimização de desempenho e depuração.
- Identificação e resolução de bugs e problemas técnicos durante o desenvolvimento.
- Implementação de técnicas de otimização para garantir a melhor performance dos jogos em diferentes dispositivos e plataformas.
- **Unity, C#, GML, AI API, Logica de Programação e algoritmos, Adaptabilidade e Aprendizado Contínuo, Criatividade e Inovação**