

# Het verhaallijn Nieuwkomer in Hyrule

Je komt in Hyrule terecht(Het land in zelda) en het is een hele gevaarlijke land, sterker nog je leeft in de tijd na de ondergang van de koning en ganon heerst over heel hyrule. Je moet wel de verhaallijn van The legend of Zelda begrijpen, want er zijn veel plaatsnamen en monsternamen in dit spel. Geld system oftenwel rupee is op de planning en zal in de spel zetten.

Je kan kiest tussen 3 wapens:

- 1.Boko-Knots
- 2.Lizal-tweetand
- 3.Dwell

Je kan kiest tussen 3 stad en dorp:

- 1.Gerudo Town (Missie om een meisjes kleding te krijgen)
- 2.Hateno Viliage (werk in de verfwinkel van Kochi)
- 3.Lurelin viliage (visser worden)

Als je Gerudo Town kiezen:

1. Je hebt geen meisjes kleiding dus je hebt een keuze om eerst te werken of meteen de kleding kopen?

- A.Werken (option work)
- B. Meteen kopen (option enter\_town)
- C. Geeft het op(death\_ending, zelfmoord)

Option enter\_town

Je komt de koningin Riju tegen, je zegt dat een woning zoek en ook werk. De koningin zegt dat je moet eerst werken om een huis te kopen. Wat wil je?

- A. Werken (option\_asiel)
- B. Meteen huis kopen(option\_house)
- C. Geeft het op (death\_ending)

### Option Work

Je moet werken buiten de dorp en dat is op een oase gebied. Je krijgt de taak om kokosnoot op te halen bij de boom. Wat zou je doen ?

- A. Doe het werk maar zonder veiligheidsmaatregelen (Death\_ending, idiotie)
- B. Hetzelfde maar met veiligheidsmaatregelen(Option\_enter town)
- C. Ik ga niet werken (death\_ending, zelfmoord)

### Option\_asiel

Jij hebt geen huis nog, maar jij hebt nu werk dus dat is prima. Je zit nu in een soort van asiel opvang. Maar je werk als dierversorger en je hebt een dier kwijt. Wat ga je doen?

- A.Zeg tegen je baas dat je een dier kwijt hebt(option\_fired)
- B. Je zoekt de dier terug (option\_animal)
- C.Niet zeggen tegen je baas en ook niet zoeken (bad\_ending, uit het dorp gezet)

### Option\_fired

Jij bent je baan kwijt maar je kan het terugverdienen door de dier te vinden. Wat zou je doen?

- A. Zoek de dier weer terug(option\_animal)
- B. Koop een andere dier in plaats(option\_animal\_fake)
- C.Werk bij een andere baan(Option work)

### Option\_animal\_fake

Jij koopt een andere dier in plaats van de dier zoeken. Je baas is er in getrapt. Nu hebt kan je een huis kopen. Ga je hier huis kopen of niet?

Yes = option\_house

No = bad\_ending, dakloos

### Option\_animal

Gelukt, Jij hebt de dier gevonden en jij krijgt je eerste salaris. Jij kan nu een huis betalen. Niet alle huizen zijn gelijk dus je kan kiezen? Wat wil je?

- A. Een huis met goede isolatie (good\_ending, goede leven gehad)
- B. Een huis met slechte isolatie (bad\_ending, dood door sahara)
- C. Maakt niks uit (neutral ending, Je leeft op het randje)

### option\_house

Jij kan nu een huis betalen. Niet alle huizen zijn gelijk dus je kan kiezen? Wat wil je?

- A. Een huis met goede isolatie (good\_ending, goede leven gehad)
- B. Een huis met slechte isolatie (bad\_ending\_sahara, dood door sahara)
- C. Maakt niks uit (neutral ending, Je leeft op het randje)

---

### Als je hateno town gekozen

Je kan een landgoed kiezen tussen High ground, Firly pond, Zeikoa pond? Wat zal je kiezen?

- A. High ground (option\_highground)
- B. Firly pond (option\_firlypond)
- C. Zelkoa pond (option\_zelkoapond)

#### Option\_highground

Jij komt gemeene bokoblins tegen. Ze komen dichterbij naar je richting toe. Je hebt je wapen bij je. Wat zou je doen?

- A. Vechten (option\_fight)
- B. Rennen (option\_run)
- C. Schreeuwen (death\_ending, helpt niet)

#### Option\_firlypond

Jij wilt even rusten in de pond en ga een beetje zwemmen maar je komt lizalfos tegen. Wat zou je doen?

- A. Vechten(option\_fight)
- B.Rennen(option\_run)
- C.Schreeuwen(death\_ending, helpt niet)

#### Option\_zelkoapond

Jij wilt even rusten in de pond en ga een beetje zwemmen maar je komt lizalfos tegen. Je kijkt even naar links en je vindt een roestig slagzwaard. Wat zou je doen?

- A. Vechten met de huidige wapen(option\_fight)
- B.Vechten met je nieuwe (option\_roestig\_slagzwaard + roestig slagzwaard)
- C.Schreeuwen(death\_ending, helpt niet)

#### Option\_fight

Jij heeft gevochten en het is je gelukt om hun te doden. Je vertelt de mensen over de gebeurtenis. Ze zeggen dat ze zal een Nachtrondes

gehouden en ze kozen je om te doen. Wat zou je zeggen?

A. "Nee, Ik wil het niet. Ik ben bang"(option\_giveup)

B. "Ja hoor, ik zal het doen"(option\_work\_nachtrondes\_zonder\_harnas)

C. "Ik weet het niet, beslist jullie maar."(choose between two option randomly)

### Option\_run

jij rent naar Hateno Ancient Tech Lab en ze zeggen dat ze kan een harnas bouwen maar als je een moer kunnen vinden en daarna kun je werken aan Nachtrondes. Wat zou je doen?

A. "Ja ik zal het vinden voor de harnas"(option\_work\_nachtrondes\_met\_harnas)

B. "Nee ik kan die nachtronde doen zonder dat harnas(option\_work\_nachtrondes\_zonder\_harnas)

C. "Ik ga niet op de nachtrondes werken en ik hoeft ook die harnas niet"(option\_giveup)

### option\_roestig\_slagzwaard

Jij vecht maar je breek je zwaard. Je bent naar de mensen te vragen of ze een nieuwe wapen kunnen maken. Een wapenmaker zegt dat hij kan je een nieuwe zwaard maken maar je moet de nachtrondes doen. Wat zou je zeggen?

A. "Ok, daar ga ik mee akkoord"(option\_work\_nachtrondes\_zonder\_harnas)

B. "Nee, Ik wil het niet. Bedankt"(option\_giveup)

C. "Ik denk dat ik ook een harnas nodig voor veiligheid voor die werk."(option\_work\_nachtrondes\_met\_harnas)

### Option\_giveup = Neutral ending

Je gave de werk aan iemand anders. Uiteindelijk je hebt krijg werk in

verfwinkel en een huis.

**option\_work\_nachtrondes\_zonder\_harnas** = Bad ending

Je hebt helaas moeten veel monster slachten in de nacht. Het is ten koste van je leven. Ze bouwen een monument voor je.

**option\_work\_nachtrondes\_met\_harnas** = Good ending

Je heeft alle monster slachten door de nacht heen. Je krijgt een beloning een huis en een vaste baan. Ze bouwen een monument voor je ook.

-----  
**Als je naar Lurelin gaan:**

Het is een prachtige strand dorp. Alles kunt je hier vinden. Je wilt eerst hier een werk zoeken. Wat voor werk zoek je?

A.visser(option\_visser)

B.hotel medewerker(option\_hotel\_medewerker)

C.boot verhuurder(option\_boot\_verhuurder)

**Option\_Visser**

Jij hebt de werk als visser aangenomen en jij hebt je aller eerste vis gepakt. Wat zou je doen?

A.Verkoopen aan lokale markt(option\_markt)

B. Eten lekker zelf op(ending\_food)

C. Gooi naar de zee terug(option\_sea)

**Option\_hotel\_medewerker**

Jij bent nu een hotel medewerker en een van je klant vroegt of je haar

portefeuille gezien heeft. Je weet dat een collega heeft het gestolen.

Wat zou je doen?

- A. Geef het door aan de klant dat jij weet wie heeft het gestolen(ending\_honest)
- B. Lieg tegen de mevrouw dat je het niet weet(ending\_lie)
- C. Niks verder zeggen (neutral\_ending, werkt nog, krijgt een huis maar geen beloning of iets)

#### Option\_boot\_verhuurder

Jij bent nu boot verhuurder, Jij heeft nu een boot verhuurt aan een klant maar na 15 minuten de boot lekte. Wat zou je doen?

- A. Vroeg iemand om te komen helpen(ending\_toolate)
- B. Zwem naar hun toe en de lek herstellen(ending\_just\_in\_time)
- C. Niks doen (bad ending, uit het land gezet door nalatigheid)

#### Option\_markt

Jij verkoopt de vis, en krijgt genoeg geld om een huis te kopen. Zal je meer uitbreiden of ga je meteen huis kopen?

- A. Meer uitbreiden (Good ending, je bent succesvol en je hebt werk en huis)
- B. Meteen huis kopen(Neutral ending, huis hebben maar doordat niet je markt uit)

#### ending\_food

Je hebt genoeg eten voor dat dag maar je krijgt geen geld en daardoor kan je niet een huis bouwen en ben je dakloos

#### Option\_sea

Je zet de vis weer terug op de zee maar opeens de vis praat tegen jou en hij zal je 1 wens vervullen, wat voor wens maakt je dan?

- A. "Dat je een huis krijgt"(Good ending, je krijgt een huis)
- B. "Ik ga de aller rijkste worden(Bad ending, de vis vindt dat je te hebberig bent en hij vervult je wens niet)
- C. "Meer vissen kunnen vangen zodat ik kan het verkopen op de markt"(Option\_markt)

#### ending\_honest (good ending)

Jij vertelt tegen de klant dat je weet welke collega die haar portefeuille gestolen heeft en je krijgt geld beloning,vaste baan en ook een huis

#### ending\_lie (bad ending)

Jij heeft de klant niet verteld over je collega die de portefeuille gestolen heeft, de volgende dag het is bekend dat je collega heeft portefeuille gestolen en hij geeft de schuld aan jou. En jij kan niet ermee weg.

#### ending\_toolate

De klant is al in de zeebodem toen je aan het hulp roepen. Jij bent gewoon je baan kwijt en dakloos

#### ending\_just\_in\_time

Gelukkig je kan hun redden binnen de tijd, je krijgt beloning en je kan huis kopen nu.