

# 1

## MODE 1 : DUEL (2 joueurs - Compatible Shabbat)

### MISE EN PLACE

Mélangez les cartes, désignez un lecteur.

### DÉROULEMENT

1. LECTURE de la question

2. RÉFLEXION libre

3. RÉPONSE : Chaque joueur annonce sa réponse :  
*HALAKHA, MINHAG ou AUTRE*

4. RÉVÉLATION : Le lecteur révèle la solution et lit l'explication.

### SCORE "MA'AVIR VE'LO MONE" (*on fait passer sans compter*)

- Premier à marquer dit "+1"; l'autre dit "Égal" s'il rattrape.

- L'écart s'exprime : "+2", "+3"...

- On compte l'écart, pas le total.

### FIN DE PARTIE

Après 20 cartes ou si un joueur atteint "+10".

# 2

## MODE 2 : GROUPE

(3 joueurs ou + - Semaine uniquement)

### MISE EN PLACE

Mélangez les cartes, désignez un maître du jeu.

### DÉROULEMENT

1. LECTURE de la question

2. 30 SECONDES DE RÉFLEXION

3. RÉPONSE : Chaque joueur répond (*oralement ou par écrit*)

### SCORE

- 1 point par bonne réponse.

### FIN DE PARTIE

Premier à 15 points ou après 20 cartes.

**LE MODE DUEL RESPECTE LA HALAKHA DU SHABBAT  
("MA'AVIR VE'LO MONE").**

**LE MODE GROUPE IMPLIQUE UN COMPTAGE ÉCRIT,  
RÉSERVÉ À LA SEMAINE.**

### CONSEILS

#### MÉFIEZ-VOUS DES ÉVIDENCES !

**CE QUE "TOUT LE MONDE FAIT" EST SOUVENT UN MINHAG.**

- "obligatoirement", "exactement", → souvent **HALAKHA**
- "on a l'habitude de..." → souvent **MINHAG**
- Protection/chance → souvent **AUTRE**
- Ce qui paraît évident → attention aux pièges !

### DÉFS.

**HALAKHA** → Obligation ou interdiction religieuse stricte.

**MINHAG** → Coutume communautaire non obligatoire.

**AUTRE** → Usage populaire ou superstition.

**JEU ÉDUCATIF - POUR TOUTE  
QUESTION PRATIQUE, CONSULTEZ VOTRE RAV.**

**BON JEU ET BELLES DÉCOUVERTES !**