

CASES ÉPREUVES



FONDATIONS BIBLIQUES : midrahim, concepts



RÉVÉLATION ET MONARCHIE : Histoire et fêtes



SECOND TEMPLE : Halakha, éthique



AGE TALMUDIQUE : Dilemmes, midots



MOYEN AGE DISPORIQUE : Guemara, Pilpoul



HASKALA ET MODERNITÉ : Devinettes pédagogiques



- CASES BONUS -



SHABBAT : dvar Torah ou midrash lié à la paracha



HESSED : Cartes de Bonté (3 types d'actions)



BONUS FLASH : Halakha ou Minhag ? ou Rafale de 5 question

© 2025 | Jerusalem du Ciel

Tous droits réservés - toute reproduction même partielle interdite.

Jerusalem du Ciel™ marque et modèles déposés.

Version anglaise et hébreu en cours de préparation.

Édité et distribué par **Ora Shel Torah** - 69006 LYON

Mise en page : oxalise.fr



JERUSALEM OF HEAVEN JÉRUSALEM DU CIEL



GUIDE RAPIDE

JÉRUSALEM DU CIEL

Un jeu biblique de connaissances,
d'élévation et de transmission juive

BUT DU JEU : Bâtir le Troisième Temple

À chaque épreuve réussie, remportez des jetons
pour ériger les 6 éléments du Temple.
Une fois l'édifice complet, votre équipe affronte
l'Épreuve de Révélation : si elle est victorieuse,
Jérusalem du Ciel se dévoile.

Deux équipes

LÉVITES

Gardiens de la Sagesse



KOHANIM

Serviteurs du Temple

6 ÉLÉMENTS :



Autel des
Holocaustes



Bassin
d'Airain



Le Saint
des Saints



Table des
Pains



La Ménorah
Les Portes de Nikanor



DÉROULEMENT DU JEU

SHABBAT COMPATIBLE : ouvrir la boîte et séparer les éléments avant l'entrée de Shabbat

- **Départ** : un premier lancer de dé détermine l'équipe qui commence.
- **Déplacement** : à chaque tour, le dé indique le nombre de cases, avec possibilité de se diriger pour viser un type d'épreuve préféré.
- **Objectif** : gagner des jetons de construction pour ériger les 6 éléments du Troisième Temple (*pierre après pierre*).
- **Règle spéciale** : le dernier jeton d'un élément ne peut être gagné que sur la case "titre" de la période historique associée à cet élément.
- **Victoire** : à égalité de tours, l'équipe ayant fini ses 6 éléments en premier remporte la partie.
- **Final** : ouverture du Temple + révélation de Jérusalem du Ciel seulement après une épreuve collective finale, symbole d'unité messianique.

"Je ne perds jamais...soit je gagne, soit j'apprends"

BARÈME DE POINTS

- **Questions (QCM ou simples)** : attribution selon le niveau de difficulté → **1, 2 OU 3 POINTS**
- **Dilemmes**
 - Réponse idéale selon la Torah → **3 POINTS**
 - Réponse pertinente / envisageable → **2 POINTS**
 - Simple participation → **1 POINT**
- **Énigmes** : points attribués selon la difficulté → **1, 2 OU 3 POINTS**
- **Débats** (*Guemara/Pilpoul*) :
 - Réponse correcte et sourcée → **3 POINTS**
 - Réponse correcte sans source → **2 POINTS**
 - Participation active → **1 POINT**
- **Bonus Flash** :
 - 5/5 bonnes réponses → **3 POINTS**
 - 4/5 bonnes réponses → **2 POINTS**
 - 3/5 bonnes réponses → **1 POINT**

