## **OBJECT ORIENTED PROGRAMMING (OOP)**

Kompetensi Dasar: Memahami tentang metode pemrograman berorientasi objek dalam bahasa

pemrograman PHP serta mampu membuat program dengan metode

pemrograman berorientasi objek

Pokok Bahasan:	Class dan Object     Atribut dan Method
Indikator:	<ol> <li>Mampu menjelaskan prinsip-prinsip metode pemrograman berorientasi objek</li> <li>Mampu membuat program sederhana dengan menerapkan pemrograman berorientasi objek dalam bahasa pemrograman PHP</li> </ol>
Waktu:	2 x 50 menit (1 pertemuan)

### A. RINGKASAN MATERI

#### 1. Pemrograman Berorientasi Objek

Pemrograman berorientasi objek adalah metode pemrograman yang memodelkan kompleksitas dalam dunia nyata sebagai sekumpulan **objek** yang memiliki karakterisitik dan perilaku tertentu serta dapat saling berinteraksi untuk menghasilkan satu perilaku pada level yang lebih tinggi

#### 2. Class

Class adalah elemen utama dalam pemrograman berorientasi objek. Class adalah definisi atau template dari objek. Karakteristik dari objek didefinisikan dalam class, dan semua objek yang dibentuk dari sebuah class akan memiliki karakteristik yang sama. Karakteristik dari sebuah class objek terdiri dari sejumlah atribut dan sejumlah method.

#### **Atribut**

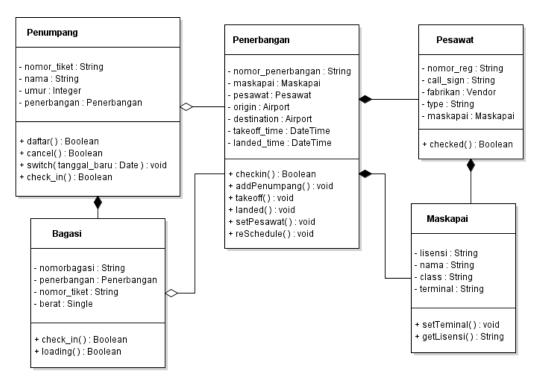
Atribut adalah variabel yang menjadi pengenal, ciri, atau *property* dari sebuah objek. Atribut membedakan secara prinsip antara sebuah *class* objek dengan *class* objek yang lain, yang berarti dalam sebuah problem domain atau penyelesaian masalah, tidak ada class yang memiliki atribut yang persis sama. Atribut objek didefinisikan pada class, dan setiap objek yang dibentuk dari satu class yang sama akan mewarisi atribut yang sama tetapi dengan nilai atribut yang mungkin berbeda.

#### Method

Method merupakan modul-modul fungsi (function) atau prosedure (procedure) yang dimiliki oleh sebuah class. Method membuat sebuah class menjadi memiliki behavior atau kemampuan untuk melakukan aktivitas, baik untuk menangani atribut-atribut di dalam class itu sendiri ataupun untuk berinteraksi dengan class lain dalam sebuah sistem fungsional/aplikasi.

### **Class Diagram**

Dalam merencanakan aplikasi dengan konsep berorientasi objek, class dirancang dengan menggunakan model Class Diagram yang menggambarkan rancangan class beserta atribut-atribut dan method-methodnya serta relasinya dengan class-class yang lain. Lihat contoh Class Diagram pada Error! Reference source not found..



Gambar 1 Contoh Class Diagram

#### Implementasi Class

Menulis kode untuk implementasi class dimulai dengan deklarasi nama class menggunakan statement

```
class Mahasiswa
{
    ...
    ...
} //end class (pastikan ini paling bawah)
```

lalu diikuti dengan menuliskan deklarasi atribut dan method didalam blok class.

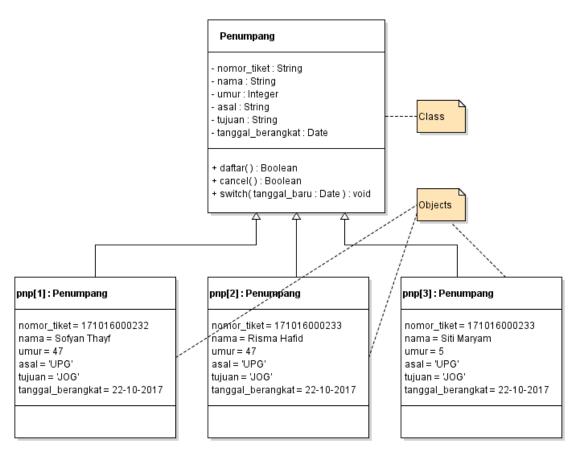
Class biasanya ditulis dalam satu file tersendiri dengan nama file yang sama dengan nama class, dan nama class biasanya ditulis dengan style Title Case (huruf pertama setiap kata menggunakan huruf besar). Seperti aturan penulisan variabel di hampir semua bahasa pemrograman, nama class juga harus mengunakan *alpha-numeric*, tetapi tidak dimulai dengan angka, dan tidak mengandung spasi atau tanda baca.

#### This

Class adalah template dari objek, saat class dirancang dan dideklarasikan, nama objek yang akan diturunkan dari class tersebut belum diketahui dan akan bisa sangat bervariasi, sehingga untuk merujuk pada diri sendiri, class menggunakan keyword this. Attribut atau method yang mengikuti this. berarti atribut dan method milik class itu sendiri.

### 3. Objek

Object atau objek merupakan turunan atau *instance* dari *class*. Sebagai turunan maka objek mewarisi semua sifat-sifat *class*-nya, berupa atribut dan *method*. Dari sebuah class dapat dibentuk sejumlah objek dengan atribut yang sama tetapi dengan nilai atribut yang berbeda-beda sehingga objek menjadi unik antara satu dengan yang lainnya (lihat **Gambar 2**).



Gambar 2 Class dan Objek turunannya

### Implementasi Objek

Untuk mengimplementasikan objek, terlebih dahulu harus dideklarasikan variabel objek dengan mengunakan *class*-nya sebagai tipe dari variabel objek, lalu membentuk objek dengan perintah **new**. Pastikan sebelum membentuk objek, class-nya sudah didefinisikan terlebih dahulu.

```
$mahasiswa = new Mahasiswa();

// atau

$mahasiswa = new Mahasiswa( $nim ); //jika membutuhkan parameter
```

### **B. PERSIAPAN PRAKTIKUM**

- 1. Perangkat Keras
  - a. Perangkat komputer yang terkoneksi ke Internet
- 2. Perangkat Lunak (ter-install di komputer, dan siap digunakan)
  - a. Text/code editor, dianjurkan menggunakan Atom
  - b. Virtual web server berbasis Docker atau XAMPP
  - c. Web Browser (Google Chrome, Mozila Firefox)
- 3. Buat folder baru bernama **praktikum4** pada direktori server latihan Anda, lalu *copy* semua file dan folder bahan praktikum dari folder sharing GDrive untuk kelas Desain dan Pemrograman Web

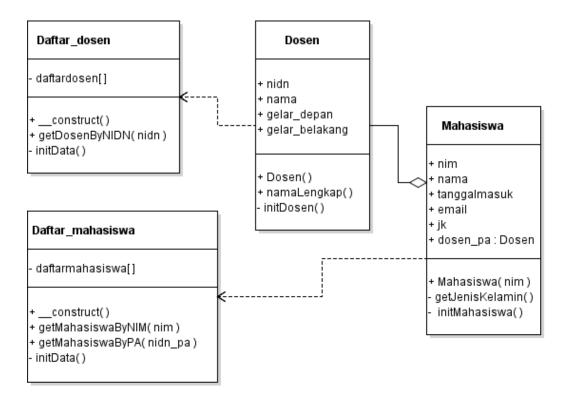
shared folder: 20201 WebDev\Web Programming\Praktikum\bahan praktikum\praktikum 4

direct link: https://drive.google.com/drive/folders/1AvC-R3MNAXwt3EhGJFcDFMiag8CA-j6Y?usp=sharing

#### C. KEGIATAN PRAKTIKUM

Dalam praktikum ini, akan dibuat sebuah aplikasi informasi data mahasiswa sederhana yang menampilkan data mahasiswa dan dosen Pembimbing Akademik (PA)-nya. Untuk itu dibutuhkan dua *class* objek yang berelasi yaitu class Mahasiswa dan class Dosen. Perhatikan gambar *class diagram* dalam

Gambar 3. Relasi antara Mahasiswa dengan Dosen adalah **relasi agregasi** di mana objek mahasiswa dapat berbagi objek dosen karena beberapa mahasiswa dapat memiliki dosen PA yang sama



Gambar 3 Rancangan aplikasi dalam Class Diagram

Class **Daftar\_dosen** dan class **Daftar\_mahasiswa** hanya merupakan simulasi dari sumber data karena dalam praktikum ini belum melibatkan *database* sebagai sumber data.

Class Daftar\_Dosen dan class Daftar\_mahasiswa sudah tersedia dan tidak perlu diketik ulang dalam praktikum ini

- Buka file Daftar\_dosen.php dan Daftar\_mahasiswa.php pada text-editor (Atom), pelajari dan pahami struktur dan isinya.
- 2. Buat file baru bernama **Mahasiswa.php**, dan ketik dengan teliti kode program dalam **Listing 1**.

Bandingkan kode program *class* Mahasiswa dengan gambar diagram *class* Mahasiswa dalam Gambar 3

#### Listing 1

```
<?php
class model data Mahasiswa
class Mahasiswa
 public $nim;
 public $nama;
 public $tanggalmasuk;
 public $email;
 public $jk;
 public $dosen pa;
 public function Mahasiswa ($nim)
    $this->nim = $nim;
   $this->initMahasiswa();
 private function initMahasiswa()
   $listmhs = new Daftar mahasiswa();
   $mhs = $listmhs->getMahasiswaByNIM( $this->nim );
   $this->nama = $mhs['namamhs'];
   $this->tanggalmasuk = $mhs['tanggal masuk'];
   $this->email = $mhs['email'];
} //end class (pastikan ini paling bawah)
```

### Pertanyaan

- 1. Apa maksud dari tanda + (plus) dan tanda (minus) di depan nama atribut dan nama *method*, dalam penggambaran *class diagram*?
- 3. Buat file baru bernama **program04.php** dan ketik struktur dasar HTML dikuti beberapa elemen *layout* (dua kolom, lebar 8 dan lebar 4), jangan lupa link ke file **style.css**, dan beberapa kode PHP seperti contoh dalam **Listing 2**.

```
<?php
  require_once("Daftar_mahasiswa.php");
  require_once("Daftar_dosen.php");
  require_once("Mahasiswa.php");
?>
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" dir="ltr">
  <head>
```

Perhatikan baris-baris kode PHP berikut ini:

```
require_once("Daftar_mahasiswa.php");
require_once("Daftar_dosen.php");
require_once("Mahasiswa.php");
```

Baris-baris ini adalah perintah untuk melibatkan file PHP lain ke dalam sebuah file program PHP.

4. Lanjutkan dengan meng-edit file program04.php untuk mengisi kolom kiri ( blok <div class="col8"> . . </div> ) dengan kode program seperti pada Listing 3

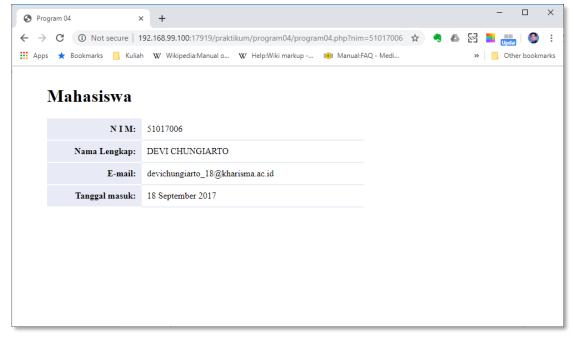
```
<div class="col8">
    <?php
    if ( isset( $_GET['nim'] ) ) {

        // pembentukan object $mahasiswa dari class Mahasiswa
        // berdasarkan NIM
        $mahasiswa = new Mahasiswa( $_GET['nim'] );

?>
     <h1>Mahasiswa</h1>
```

```
N I M:
   <?= $mahasiswa->nim ?>
  Nama Lengkap:
   <?= $mahasiswa->nama ?>
  E-mail:
   <?= $mahasiswa->email ?>
  Tanggal masuk:
   <?= date('d F Y', strtotime($mahasiswa->tanggalmasuk))?>
   <?php
 }
 ?>
</div>
<div class="col4">
</div>
```

Jika sudah, lihat hasilnya pada web-browser (lihat Gambar 4)



Gambar 4

5. Edit file class **Mahasiswa.php** untuk menambahkan fungsi getJenisKelamin ( \$kodelp ) seperti pada Listing 4

Listing 4

6. Lakukan modifikasi pada file **program04.php** seperti dalam **Listing 5** untuk menambahkan menampilkan data jenis kelamin mahasiswa. Lihat hasilnya pada browser (lihat **Gambar 5**)

```
<h1>Mahasiswa</h1>
<t.r>
 N I M:
 <?= $mahasiswa->nim ?>
</t.r>
Nama Lengkap:
 <?= $mahasiswa->nama ?>
Jenis Kelamin:
 <?= $mahasiswa->jk['gender'] ?>
E-mail:
 <?= $mahasiswa->email ?>
```

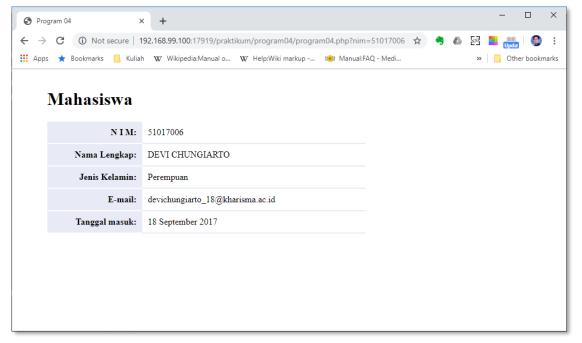
```
Tanggal masuk:

<?= date('d F Y', strtotime($mahasiswa->tanggalmasuk))?>

2/table>

2/table>

2/table>
```



Gambar 5

7. Buat file baru bernama **Dosen.php** dan salin kode class **Dosen** dari **Listing 6** 

```
/**
  class model data Dosen
  */
class Dosen
{

  public $nidn;
  public $nama;
  public $gelar_depan;
  public $gelar_belakang;

  public function Dosen($nidn)
  {
    $this->nidn = $nidn;
    $this->initDosen();
}
```

```
private function initDosen()
{
    $listdsn = new Daftar_dosen();
    $dsn = $listdsn->getDosenByNIDN($this->nidn);

    $this->nama = $dsn['nama'];
    $this->gelar_depan = $dsn['gelar_depan'];
    $this->gelar_belakang = $dsn['gelar_belakang'];
}

} //end class (pastikan ini paling bawah)
?>
```

8. Modifikasi *method* / function initMahasiswa() dari *class* Mahasiswa dalam file Mahasiswa.php untuk menerapkan / memangil class Dosen yang baru sebagai objek dosen pa. Lihat Listing 7

Listing 7

```
private function initMahasiswa()
{
    $listmhs = new Daftar_mahasiswa();
    $mhs = $listmhs->getMahasiswaByNIM( $this->nim );

    $this->nama = $mhs['namamhs'];
    $this->tanggalmasuk = $mhs['tanggal_masuk'];
    $this->email = $mhs['email'];
    $this->jk = $this->getJenisKelamin($mhs['lp']);

}

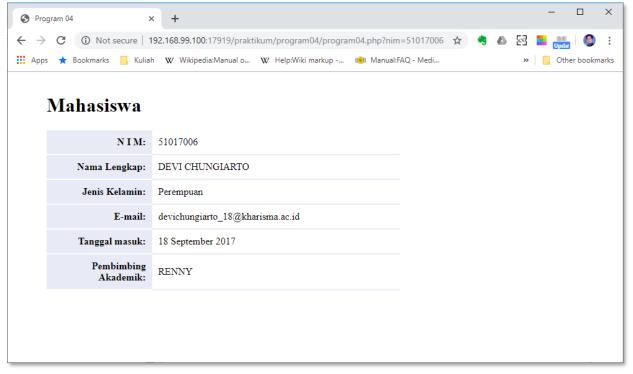
**this->dosen_pa = new Dosen( $mhs['dosen_pa'] );

**This->dosen_pa = new Dosen( $mhs['dosen_pa'] );
```

9. Lakukan modifikasi pada file **program04.php** seperti dalam **Listing 5** untuk menambahkan menampilkan data dosen PA mahasiswa. Lihat hasilnya pada browser

```
Nama Lengkap:
 <?= $mahasiswa->nama ?>
Jenis Kelamin:
 <?= $mahasiswa->jk['gender'] ?>
E-mail:
 <?= $mahasiswa->email ?>
Tanggal masuk:
  <?= date('d F Y', strtotime($mahasiswa->tanggalmasuk))?>
 Pembimbing Akademik:
 <?= $mahasiswa->dosen pa->nama ?>
</t.r>
```

Temukan dan perbaiki error yang terjadi agar data mahasiswa bisa tampil seperti pada Gambar 6



Gambar 6

10. Edit file *class* **Dosen.php** untuk menambahkan fungsi namaLengkap () yang akan menghasilkan nama lengkap berikut gelar di depan dan di belakang nama dosen. Lihat kode program pada **Listing 9** 

Listing 9

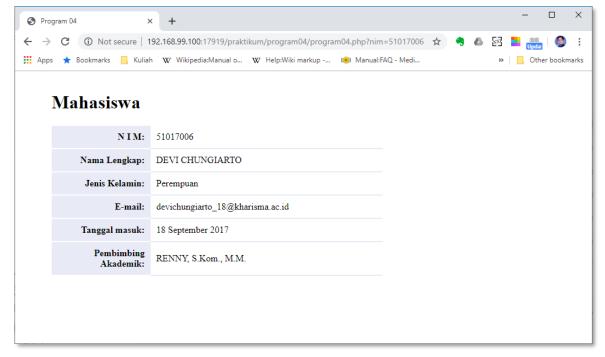
```
public function namaLengkap()
{
    $namalengkap = $this->gelar_depan .' '. $this->nama;
    if( $this->gelar_belakang != '' ) {
        $namalengkap .= ', '.$this->gelar_belakang;
    }
    return $namalengkap;
}
```

#### Pertanyaan

2. Jelaskan fungsi dari baris-baris program berikut ini, dan mengapa harus ada

```
if( $this->gelar_belakang != '' ) {
   $namalengkap .= ', '.$this->gelar_belakang;
}
```

11. Modifikasi pada file **program04.php** seperti dalam **Listing 10** untuk memanggil *method | function* **namaLengkap ()** yang baru dibuat, untuk menampilkan nama lengkap dosen PA mahasiswa beserta gelarnya. Lihat hasilnya pada browser (lihat **Gambar 7**)



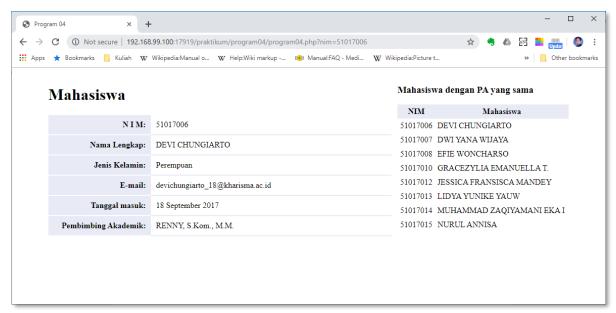
Gambar 7

### D. TUGAS SELANJUTNYA

**Pemrograman Web** 

Perhatikan bahwa di dalam *class* Daftar\_mahasiswa (file **Daftar\_mahasiswa.php**) terdapat *method* berikut ini:

Manfaatkan *method* tersebut untuk menghasilkan daftar mahasiswayang dosen PA-nya sama dengan mahasiswa yang ditampilkan datanya, yang ditampilkan pada kolom sebelah kiri (lihat **Gambar 8**)



Gambar 8

Lihat contoh dari Praktikum 3 untuk membuat tabel daftar mahasiswa