

Jery Alexander Barrrientos Teraca
0905-15-9622

Sistema de Gestion de archivos de Tony Start

El proyecto se desarrolla básicamente para gestionar archivos como: crear, leer, agregar, mover, copiar y eliminar archivos dentro de un directorio llamado "Laboratorio Avengers".

Se busca manejar estas operaciones de una manera modularizada o mejor dicho EFICIENTE.

Primera mente nos han enseñado la estructura básica de todo programa en C#. Libre de eso me apoye de la clase **System.IO** para poder manipular libremente los archivos y directorios, pero sobre todo quien da paso a estas acciones, son las funciones. **File.WriteAllText()** la cual la utilice para crear y sobrescribir archivos. **File.ReadAllLines()** Utilizada para leer líneas del archivo. **File.AppendAllText()** Utilizada para agregar contenido al archivo ya creado. **File.Copy()** Me sirvió para copiar archivos de un lugar a otro. **File.Delete()** Llame esta función para poder ejecutar la opción de eliminar archivos. **Directory.CreateDirectory()**: Para crear directorios en directorio. Define el directorio principal donde se guardarán los archivos del laboratorio en archivoInventos: Esta definiendo la ruta exacta del archivo inventos.txt que contendrá los registros. En el método **Main()** fue creado un bucle infinito en el cual se muestra un menú, el cual finaliza cuando el usuario indique

Se muestra la función `Mostrar Encabezado()` la cual se llama al principio de cada ciclo para mostrar un encabezado agradable al inicio la función `Mostrar Menu()` Imprime las opciones que el usuario tiene disponibles, cada opción en el menú corresponde a una ejecución.

El programa brinda realizar varias operaciones sobre los archivos en el directorio. por ejemplo crear el archivo `inventos.txt` si no existe o lo sobrescribe si ya está creado. Al agregar un invento, el programa lee el archivo, obtiene el último número y lo incrementa para asignar el siguiente número al nuevo invento, también se implementó una función para que lea todo el contenido del archivo de una sola vez y lo muestre en consola, asimismo permite crear y gestionar directorios mediante la función `Create Directory (Path.Combine)` esto creará una carpeta dentro del directorio principal. Es necesario también el manejo de excepciones para lo cual utilizo `try-catch` en varias funciones para manejar posibles errores, esto hará que el programa no se cierre repentinamente lo cual dará opción a mostrar un mensaje en pantalla que contendrá información relacionada al error en cuestión. Este proyecto es funcional, para gestionar los archivos de inventos en el laboratorio secreto a través de un menú interactivo y modularizado el usuario puede interactuar con los archivos.