

# Diseño de Software

## Taller2- AspectJ

Integrantes:

GARCIA ROMERO VICTOR ANDRES

MIRANDA PLUAS PETER PAUL

PEÑAHERRERA GALARZA MELANIE ELIZABETH

POVEDA GOROTIZA JEREMY RODRIGO

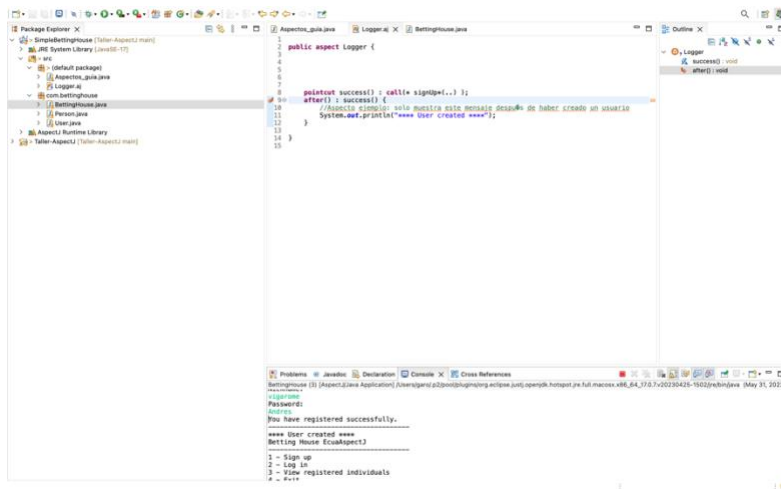
## Índice.

### Table of Contents

<b><i>Integrantes:</i></b> .....	<b><i>1</i></b>
<b><i>Índice.</i></b> .....	<b><i>2</i></b>
<b><i>Evidencias:</i></b> .....	<b><i>3</i></b>
Funcionamiento correcto de eclipse y el AspectJ plugin.....	<b>3</b>
Sign Up. ....	<b>3</b>
Log In.....	<b>4</b>
.....	<b>4</b>
Log Out.....	<b>4</b>

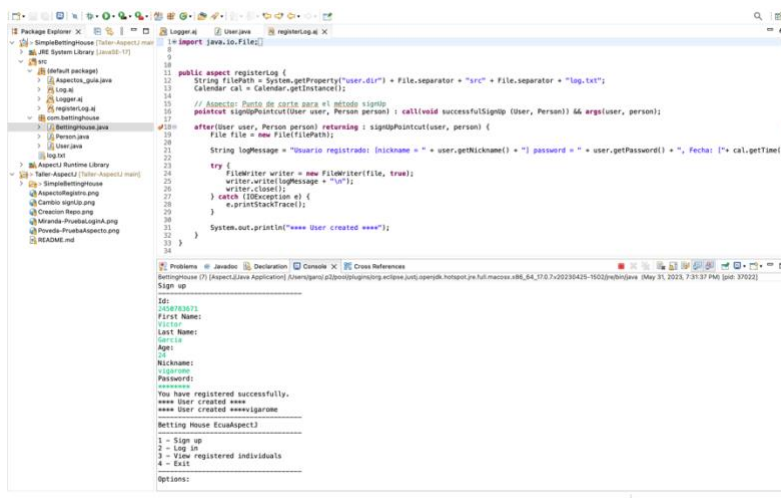
## Evidencias.

### Funcionamiento correcto de eclipse y el AspectJ plugin.



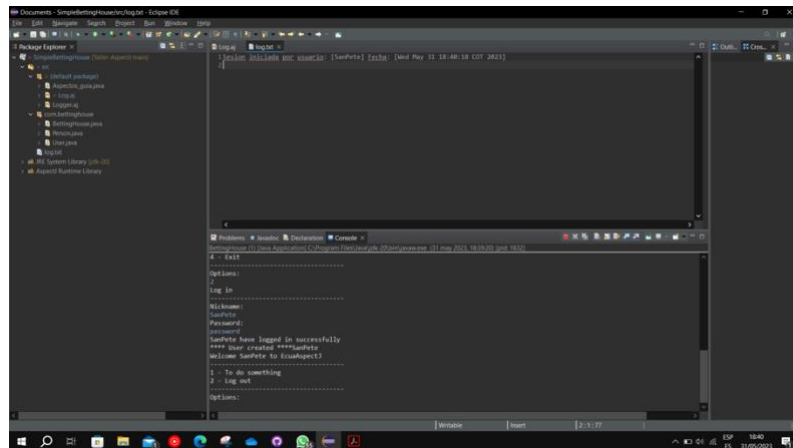
Se instalo AspectJ en Netbeans, para corroborar la correcta instalacion y funcionamiento, se uso el archivo “Aspectos.gui.java” y se copio la información comentada en un archivo de aspecto llamada “Logger.aj”.

### Sign Up.



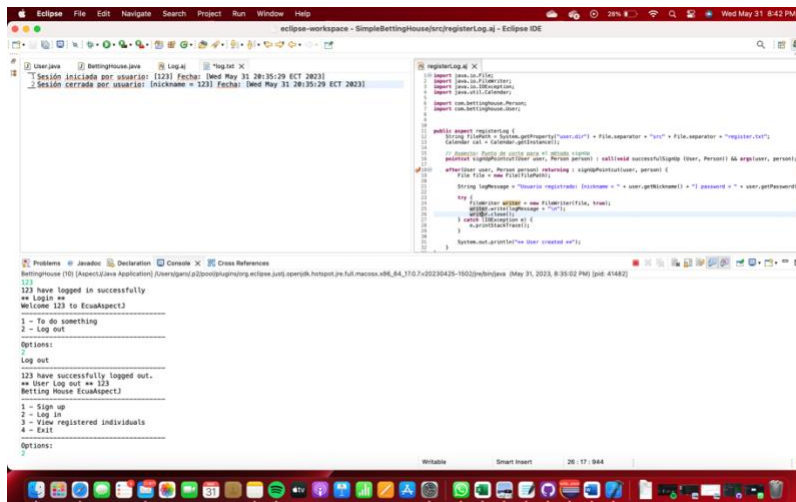
Se creo un new AspectoJ, denominado “registerLog.aj” donde recopila los datos del usuarios realizados en el método “successfulSignUp” de la clase BettingHouse.

## Log In.



Miranda entra con su usuario y se registra un historial en el archivo denominado “log.txt”.

## Log Out.



Al momento que el usuario realiza LogOut, se añade información al archivo “log.txt”, donde se crea un historia de inicio y cierre de sesión por usuario.