# System zarządzania finansami (FMS)

Version 1.0.0

Jerzy Jancewicz 16 czerwca 2024

# Spis treści

1	Dziedzina problemowa	2
2	Cel	2
3	Wymagania użytkownika	3
4	Diagram przypadków użycia	6
5	Diagram klas - Analityczny	7
6	Diagram klas - Projektowy	8
7	Scenariusz przypadku użycia	9
8	Diagram stanów dla klasy Transakcja	10
9	Diagram aktywności	11
10	Projekt GUI  10.1 Ekran Startowy	12 12 13 14 15 16 17
11	Omówienie decyzji projektowych i skutków analizy dynamicznej	19

### 1 Dziedzina problemowa

W dzisiejszych czasach wiele firm, organizacji zmaga się z problemami natury finansowej, między innymi takich jak kontrolowaniem przepływów środków, optymalizacją wydatków, skomplikowanym prawem podatkowym. Te niedogodności mogą prowadzić do wielu długo, jak i krótko terminowych trudności w danej spółce, takich jak uwikłanie się w bardzo kosztowne problemy natury prawnej, nieoptymalnej alokacji środków. Wszystkie te komplikacje, mogą skutkować dużymi stratami budżetowymi, co z kolei może prowadzić do dużo wolniejszego rozwoju, a w niekorzystnym przypadku może nawet spowodować upadek danej organizacji.

Metodą na zapobieganie powyższych zagrożeń jest implementacja w danej firmie Systemu zarządzania systemami(FMS - Financial management system), który pozwala kontrolować wszystkie działania finansowe, jak i monitorować wszystkie podmioty wewnątrz przedsiębiorstwa.

### 2 Cel

Celem budowy Systemu Zarządzania Finansami (FMS) jest usprawnienie procesów zarządzania finansami w organizacjach. System ten ma na celu:

- Automatyzację procesów finansowych:
   Zmniejszenie liczby manualnych operacji, co prowadzi do redukcji błędów ludzkich przy dokumentowaniu, jaki i dokonywaniu transakcji.
- Uporządkowanie biurokracji:
   Ułatwienie zarządzania fakturami, rachunkami, budżetami oraz innymi dokumentami finansowymi przez pracowników firmy.
- Ułatwienie raportowania:
   Generowanie dokładnych raportów finansowych, które dostarczają menadżerom niezbędne informacje rachunkowe firmy.
- Poprawę efektywności:
   Szybsza i łatwiejsza obsługa transakcji, prowadzi do zwiększenia zysków danego przedsiębiorstwa.

### 3 Wymagania użytkownika

### 1. Dane firm:

System powinien przechowywać dane firm, takie jak nazwa, adres, NIP (unikalny) oraz numer telefonu (maksymalnie 12 cyfr). Firma może być klasyfikowana jako klient lub dostawca. Firma może wystawiać wiele rachunków, lecz rachunek może być przypisany tylko do jednej firmy. Dana firma może zmienić rolę z klienta na dostawcę i odwrotnie, lecz nie może być dwoma rolami jednocześnie.

### 2. Dane klientów:

System powinien przechowywać dane klientów, w tym datę rejestracji oraz przecenę, którą wylicza się na podstawie długości współpracy z firmą. Klient może otrzymywać rachunki wystawione przez pracownika.

#### 3. Dane dostawców:

System powinien przechowywać dane dostawców, takie jak data dostawy. Dostawca może wystawiać rachunki za dostarczony towar.

### 4. Operacje bankowa:

System powinien zarządzać różnymi operacjami finansowymi, takimi jak, faktury i rachunki. Operacje finansowe muszą zawierać informacje o dacie, kwocie netto i brutto oraz statusie. Co ważne kwota netto jest mniejsza, bądź równa kwocie brutto. Możliwe jest także dodanie Opisu operacji, lecz nie jest to konieczne. Księgowy zarządza wieloma operacjami bankowymi, które są przypisane do jednego księgowego.

### 5. Rachunek:

System powinien przechowywać informacje o typie transakcji wystawionym na rachunku, takich jak wystawiony i otrzymany. Rachunek może mieć przypisane różne podatki w zależności od typu transakcji.

### 6. Podatki:

System powinien przechowywać informacje o podatkach, takie jak typ podatku i stawka. Każdy podatek może być związany z wieloma rachunkami.

#### 7. Faktura:

System powinien przechowywać informacje o fakturach, takie jak nazwa nabywcy i sprzedającego. Faktura posiada co najmniej jeden rachunek, lecz dany rachunek może być powiązany tylko z jedną fakturą. Wszystkie rachunki na fakturze są przechowywane w formie uporządkowanej po kwocie netto rachunku.

### 8. Operacja finansowa:

Każda operacja finansowa (raport finansowy, prognoza finansowa, plan finansowy) posiada dane dotyczące nazwy operacji, okresu czasu danej operacji i kwoty przychodu. Każda z operacji wylicza tę kwotę na własny sposób, lecz częścią wspólną jest zawsze podany okres (data początkowa i data końcowa) danej operacji.

### 9. Raporty i prognozy finansowe:

System powinien umożliwiać tworzenie raportów finansowych zawierających kwotę obrotu. Specjalista finansowy zarządza wieloma raportami finansowymi, które są przypisane do jednego specjalisty. Prognozy finansowe powinny zawierać wyliczalny procent zysku. Specjalista finansowy zarządza również wieloma prognozami finansowymi, które są zarządzane przez jednego specjalistę.

### 10. Plany finansowe:

System powinien umożliwiać tworzenie planów finansowych, które zawierają nazwę planu, poziom ryzyka w skali od 1 do 10, wyliczalną potencjalną kwotę przychodu oraz wartość mówiącą czy dany plan został zrealizowany. Dyrektor finansowy zarządza wieloma planami finansowymi, które są zarządzane przez jednego dyrektora.

### 11. Budżet:

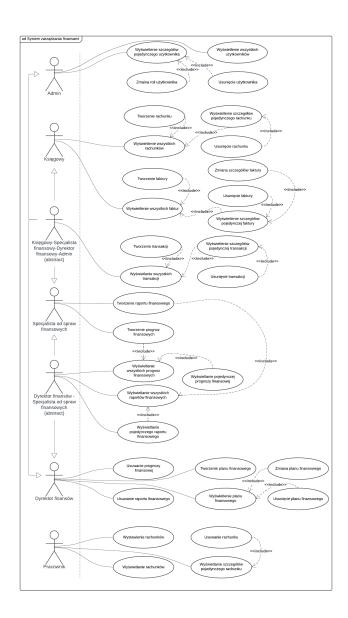
System powinien umożliwiać zarządzanie budżetem, w którym możemy znaleźć informacje na temat nazwy, nazwy projektu, kwoty oraz możliwego opis. Konto bankowe nie istnieje bez budżetu, więc każdy budżet może zarządzać wieloma kontami bankowymi. Konto bankowe posiada informacje o Nazwie banku w którym te konto się znajduje, saldo na danym koncie i numerze konta.

### 12. Użytkownicy i role:

System powinien obsługiwać różne role użytkowników: administratora, księgowego, specjalisty finansowego, dyrektora finansowego oraz pracownika. Każda rola ma swoje unikalne uprawnienia. Budżet może być powiązany z wieloma użytkownikami, a każdy użytkownik może mieć wiele budżetów. Operacje są zapisane w ramach każdej transakcji, którą wykonuje użytkownik. Transakcja powinien zawierać dane, takie jak data operacji, kwota, rodzaj transakcji i status. Użytkownik może mieć dostęp do jednej, lub 2 ról na raz, o ile te role to księgowy i specjalista finansowy. Każdy użytkownik posiada dane, takie jak Imię, Nazwisko Telefon komórkowy nie większy niż 12 liczb, email i Nazwę.

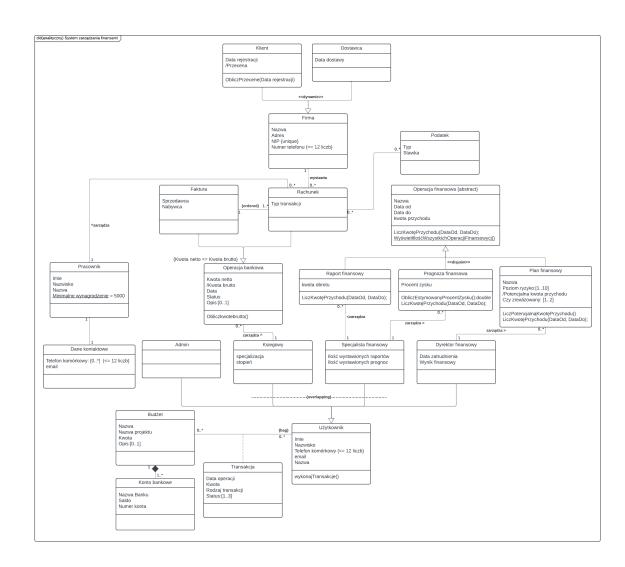
- Admin: Może wyświetlać szczegóły użytkowników, przeglądać listę wszystkich użytkowników, zmieniać role użytkowników, usuwać użytkowników oraz tworzyć transakcje.
- Księgowy: Może wyświetlać wszystkie transakcje, przeglądać szczegóły transakcji, usuwać transakcje, tworzyć faktury, przeglądać faktury, wyświetlać szczegóły faktur, zmieniać szczegóły faktur, usuwać faktury oraz tworzyć raporty finansowe. Księgowy zarządza wieloma operacjami bankowymi.
- Specjalista Finansowy: Może tworzyć prognozy finansowe, przeglądać prognozy finansowe, wyświetlać szczegóły prognoz finansowych, przeglądać raporty finansowe, wyświetlać historię raportów finansowych oraz przeglądać historię prognoz finansowych. Specjalista finansowy zarządza wieloma raportami finansowymi oraz prognozami finansowymi.
- Dyrektor Finansowy: Może usuwać prognozy finansowe, tworzyć plany finansowe, zmieniać plany finansowe, usuwać raporty finansowe, wyświetlać plany finansowe oraz usuwać plany finansowe.
   Dyrektor finansowy zarządza wieloma planami finansowymi.
- Pracownik: Może wystawiać rachunki, usuwać rachunki, wyświetlać rachunki oraz przeglądać szczegóły rachunków. Pracownik zarządza wieloma rachunkami, a rachunek może być zarządzany przez jednego pracownika.

# 4 Diagram przypadków użycia



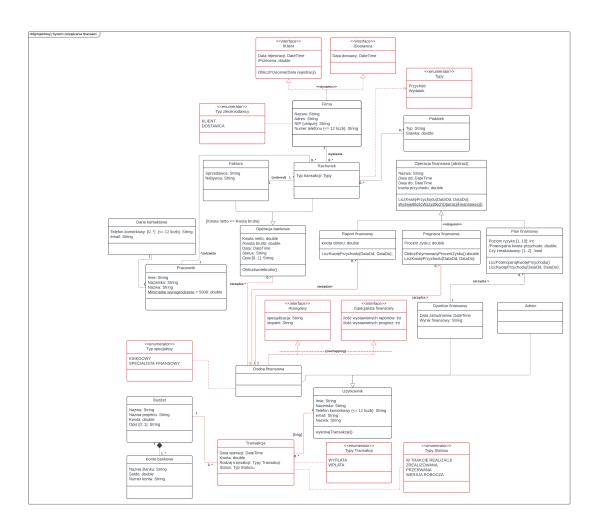
Rysunek 1: Diagram przypadków użycia

# 5 Diagram klas - Analityczny



Rysunek 2: Diagram klas - Analityczny

# 6 Diagram klas - Projektowy



Rysunek 3: Diagram klas - Projektowy

### Scenariusz przypadku użycia

#### Tworzenie transakcii Warunek poczatkowy: 1. Aktor księgowy jest zalogowany do systemu

#### Główny przepływ zdarzeń:

- Przypadek użycia wywołuje Księgowy.
   System wyświetla wszystkie przypisane budżety dla tego użytkownika.
- Aktor Księgowy wybiera dany budżet z listy budżetów.
   System wyświetla szczegóły danego budżetu wlącznie z przypisanymi transakcjami i użytkownikami. 5. Aktor Księgowy klika przycisk "Dokonaj transakcji"
- System wyświetla formularz, w którym znajduje się pole do wyboru typu transakcji i pole kwoty transakcji.
- 7. Aktor Księgowy uzupełnia pole typ transakcji na wpłata, pole kwoty na 5000zł i zatwierdza transakcje przyciskiem "Wykonaj". 8. System zatwierdza dane i sprawdza ilość środków w budżecie
- 9. System przeprowadza odpowiednie operacje na budżecie
- 10. System ustawia datę wykonania transakcji.
- 11. System ustawia status fransakcji jako "zrealizowana". 12. System wyświetla komunikat o pomyślnym dokonaniu transakcji.
- 13. Koniec przypadku użycia.

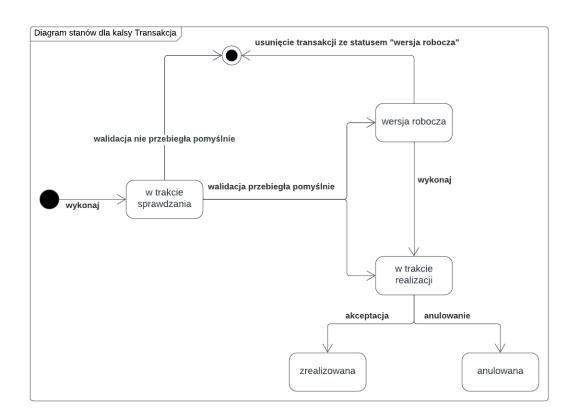
#### Alternatywne przepływy zdarzeń:

- System nie wyświetla żadnego budżtu przypisanego do tego użytkownika, z powodu ich braku. System przechodzi do punktu 13.
- Aktor Księgowy uzupełnia pole typ transakcji na wypłata, pole kwoty na 5000zł i zatwierdza transakcje przyciskiem "Wykonaj". 7aa. System nie zatwierdza transakcji z powodu braku środków w budżecie.
  - 7ab. System wyświetla komunikat o błędzie przy dokonywaniu transakcji z szczegółami błędu i przechodzi do punktu 4.
- 7b. Aktor Księgowy uzupełnia pole typ transakcji na wpłata, pole kwoty na <=0zł i zatwierdza transakcje przyciskiem "Wykonaj"
  - 7ba. System nie zatwierdza transakcji z powodu błędnie wypełnionego formularza.
  - 7bb. System wyświetla komunikat o błędzie przy dokonywaniu
- transakcji z szczegółami błędu i przechodzi do punktu 4. 7c. Aktor Księgowy uzupełnia pole typ transakcji na wypłata, pole kwoty
- na <=0zł i zatwierdza transakcje przyciskiem "Wykonaj". 7ca. System nie zatwierdza transakcji z powodu błędnie wypełnionego formularza.
- 7cb. System wyświetla komunikat o błędzie przy dokonywaniu transakcji z szczegółami błędu i przechodzi do punktu 4. 7d. Aktor Księgowy uzupełnia prawidłowo pola typ transakcji, kwota i
- zatwierdza trańsakcje przyciskiem "Dodaj jako wersja robocza". 7da. System przeprowadza odpowiednie operacie na budżecie zatwierdza transakcję, ustawia status jako "wersja robocza".
- 7e. Aktor Księgowy uzupełnia nieprawidłowo pola typ transakcji, kwota i zatwierdza transakcje przyciskiem "Dodaj jako wersja robocza" 7ea. System nie zatwierdza transakcji z powodu błędnie wypełnionego formularza.
  - 7eb. System wyświetla komunikat o błędzie przy dokonywaniu transakcji z szczegółami błędu i przechodzi do punktu 4.

- 1. Zostanie stworzona transakcja powiązana z danym budżetem i
- 2. Zostanie ustawiony status transakcji jako "zrealizowana" lub "wersia

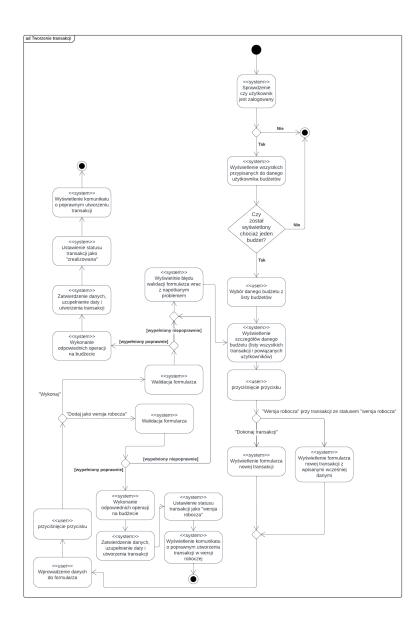
Rysunek 4: Scenariusz przypadku użycia

# 8 Diagram stanów dla klasy Transakcja



Rysunek 5: Diagram stanu dla klasy Transakcja

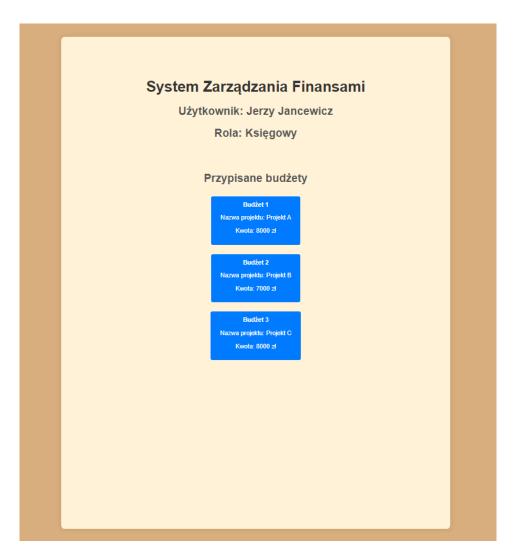
# 9 Diagram aktywności



Rysunek 6: Diagram aktywności

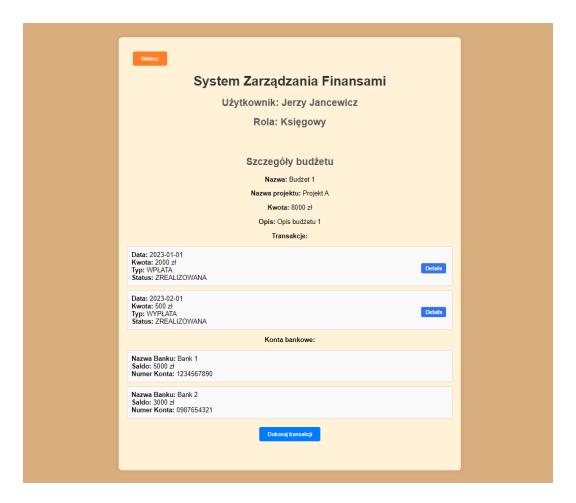
# 10 Projekt GUI

### 10.1 Ekran Startowy



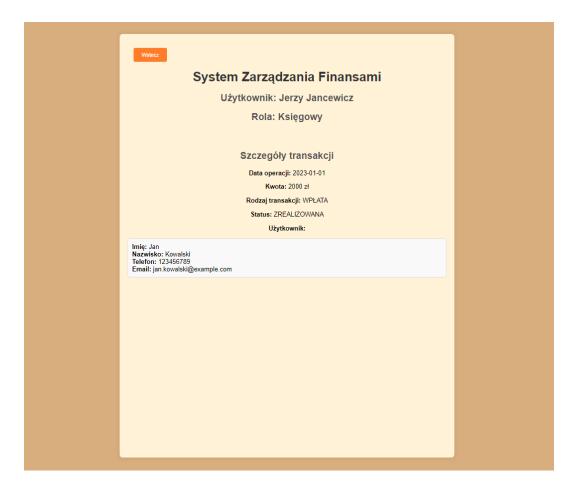
Rysunek 7: Ekran Startowy

### 10.2 Szczegóły budżetu



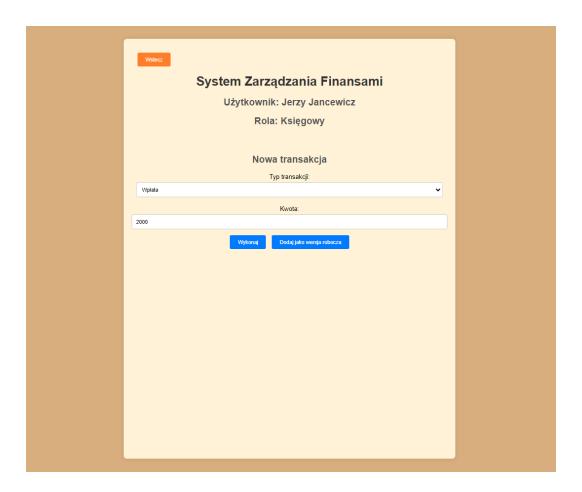
Rysunek 8: Szczegóły budżetu

### 10.3 Szczegóły transakcji



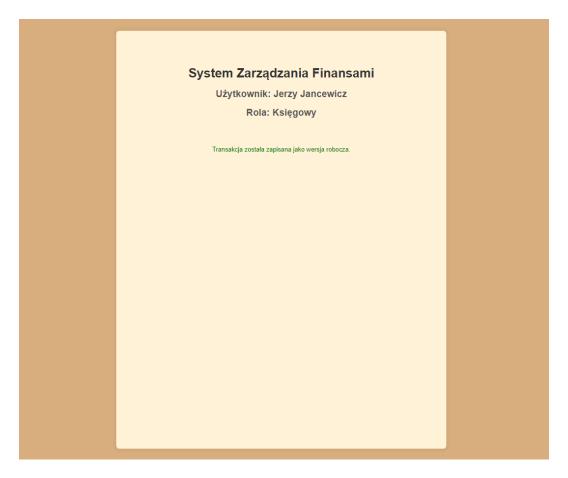
Rysunek 9: Szczegóły transakcji

# 10.4 Nowa Transakcja



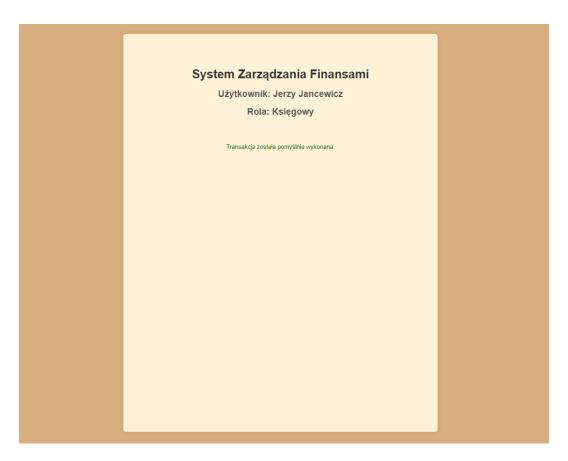
Rysunek 10: Nowa Transakcja

# 10.5 Akceptacja Wersji roboczej



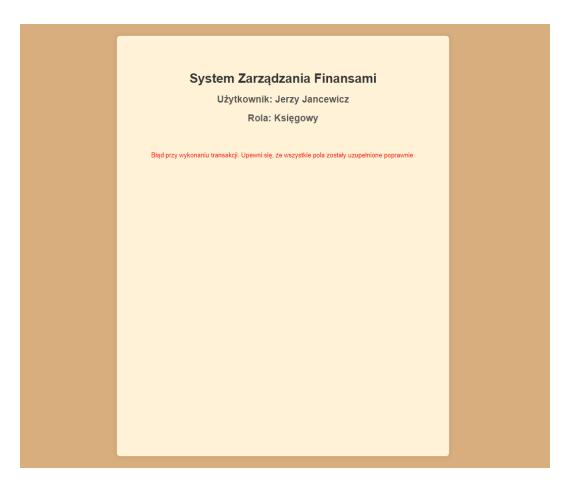
Rysunek 11: Akceptacja Wersji roboczej

# 10.6 Akceptacja transakcji



Rysunek 12: Akceptacja transakcji

# 10.7 Odrzucenie transakcji



Rysunek 13: Odrzucenie transakcji

## 11 Omówienie decyzji projektowych i skutków analizy dynamicznej

Aplikacja została stworzona w formie web aplikacji, ze względu na łatwy dostęp potencjalnych użytkowników do tego programu.

Ze względu na łatwość implementacji modeli i struktur obiektowych aplikacja została napisana, od strony backendu, w języku C# .Net.

Trwałość została zaimplementowana przy użyciu ORM - (Object Relational Mapping), a dokładnie Entity Framework Core. Użycie ORM znacząco ułatwia walidacje modeli i implementacje struktur obiektowych.

Po stronie Frontendu (GUI) został użyty Javascript, a dokładnie biblioteka React, która w znaczący sposób ułatwia tworzenie web aplikacji.

Część struktur obiektowych UML niestety nie da się przełożyć w całości z diagramu na języki obiektowe. W celu implementacji tego typu struktur trzeba było podjąć odpowiednie decyzje projektowe, które zostały opisane poniżej.

- Dziedziczenie overlapping na klasach Użytkownik (Specjalista finansowy, Księgowy):
  - Te dziedziczenie zostało zaimplementowane poprzez spłaszczenie hierarchii klasy Użytkownik. Ze względu na liczne powiązania (asocjacje) klasy "Użytkownik" i w celu zapobiegnięcia niechcianego dostępu do asocjacji klas "Księgowy" i "Specjalista finansowy" przez inne klasy dziedziczące po użytkowniku, została stworzona klasa pośrednia "Osoba finansowa", która dziedziczy po klasie użytkownik i posiada wszystkie asocjacje klasy "Księgowy i Specjalista finansowy". "Osoba finansowa" implementuje interfejsy "IKsięgowy" i "ISpecjalista finansowy", a dostęp do poszczególnych metod, zmiennych jest oparta na strukturze enum, która zawiera pola "KSIĘGOWY" i "SPECIALISTA FINANSOWY", które są odpowiedzialne za nazwy ról.
- Stałe W klasie Transakcja:
   Odpowiednio "Rodzaj transakcji" i "Status" korzystają ze struktur enum.
   Są zaimplementowane w postaci Listy z danym typem enum odpowiadającą za typ transakcji, czy statusu.

- Asocjacja z atrybutem (Budżet Transakcja Użytkownik):
   W tym celu zamiast bezpośrednio połączyć ze sobą klasy "Użytkownik"
   i "Budżet", zostały zastosowane dwie asocjacje jeden do wiele między
   "Budżet" a "Transakcja" i "Użytkownik" a "Transakcja" (klasa Transakcja
   stała się tabelą asocjacyjną). Przy tej implementacji trzeba upewnić
   się, że klucze obce odpowiadające klasom "Budżet" i "Użytkownik" są
   unikalne.
- Stałe W klasie Rachunek:
   Podobnie jak w powyższym przykładzie, typ transakcji jest zaimplementowany jako lista o typie enum "Typy".
- Dziedziczenie typu dynamic na klasach (Firma (Klient, Dostawca)):
   Te dziedziczenie zostało zaimplementowane poprzez spłaszczenie hierarchii klasy Firma. Klasa firma implementuje dwa interfejsy "IKlient" i "IDostawca". W celu walidacji i identyfikacji dostępu do poszczególnych metod i zmiennych, została stworzona struktura enum "Typ zleceniodawcy".
- Dziedziczenie typu disjoint na klasach (Operacja Finansowa Raport finansowy, Prognoza finansowa, Plan finansowy):
   Przez dużą różnorodność klas dziedziczących, zostało zaimplementowane dziedziczenie typu "TPT" Table-per-type. Jest to wolniejsze podejście w porównaniu do typu "TPH" Table-per-Hierarchy, inaczej Single-table, lecz przez złożoność i liczność różnych asocjacji ten typ pozwoli na większą czytelność zapytań i mitygację ryzyka dotyczącego niechcianego dostępu innej klasy do danej asocjacji.