

1. Realizar un script que cuando pulse el usuario con el botón del ratón en cualquier sitio de la pantalla, identifique si ha pulsado con el botón derecho, izquierdo o la rueda central.
2. Realizar un script que permita mover una caja dentro de la ventana del navegador tanto con las teclas de desplazamiento del teclado central como con las del teclado numérico.
3. Realizar las acciones necesarias para deshabilitar el botón derecho del ratón al hacer click sobre la ventana del navegador.
4. Realizar un script que, al pulsar un botón del ratón, el color de fondo del cuadro de mensaje debe ser amarillo (#FFFF00) y cuando se pulsa una tecla, el color de fondo debe ser azul (#CCE6FF). Al volver a mover el ratón, el color de fondo vuelve a ser blanco.
5. Coloque en la aplicación una imagen, y que se cambie por otra imagen, y ésta se mantenga mientras el usuario está pulsando algún botón del ratón, cuando suelte debe volver la primera imagen.
6. Realizar un script que al terminarse de cargar, muestre un mensaje indicando que la página se ha cargado correctamente y dando la bienvenida.
7. Realiza una aplicación que tenga una imagen, y que muestre un mensaje indicando si la imagen no se ha cargado correctamente, ya sea por un error o porque el usuario lo haya detenido.

8. Realiza el siguiente formulario

- Cuando pulse Haz clic para enviar información, se enviará la información a un correo electrónico en texto plano.
- Cuando pulse en Haz clic sobre mí, se redirigirá a la página de google.

Datos personales

Introduce tu nombre:

Mensaje:

Elige un color:

- ☐ Rojo
☐ Verde
☐ Azul

Selecciona una asignatura:

Selecciona los dias con disponibilidad:

- ☐ Lunes
☐ Martes
☐ Miércoles
☐ Jueves
☐ Viernes

Selecciona el dia preferente:

- :
9. Modifica el formulario anterior, según la materia seleccionada, debe enviarle el cuestionario a un profesor distinto.
 10. Modifica el formulario anterior, siendo el día preferente el día que haya marcado como disponible. Si marca varios, que coja el último.
 11. Modifica el formulario anterior, según el color de icono seleccionado, cambie el color de fondo del formulario.

12. Valida el siguiente formulario. Valide también que no puedan dejarse en blanco. Validar el formulario ayudándote de los atributos de html5. La validación se debe realizar poco a poco según el usuario vaya rellenando los campos. En caso de introducir un valor incorrecto, limpiar el campo.

DNI:	<input type="text"/>	(Formato valido: 99.999.999-X)
Nombre:	<input type="text"/>	(Introduzca al menos un nombre y un apellido. Max: 2 nombres y 2 apellidos)
F. Nac.:	<input type="text"/>	(Formato valido: dd/mm/yyyy)
E-mail:	<input type="text"/>	(xxx@yyy.zzz)
Pág. Web:	<input type="text"/>	(Formato valido: http://www.xxxx.yyy)
Contraseña:	<input type="text"/>	(Debe contener entre 8 y 10 caracteres)
Confirmar contraseña:	<input type="text"/>	(Debe contener entre 8 y 10 caracteres)
<input type="button" value="GUARDAR"/>		<input type="button" value="VER"/>

13. Modifique el ejercicio anterior para que los mensajes sean personalizados.
14. Modifique el ejercicio anterior para que cuando el usuario introduzca los datos correctamente en el formulario introduzca estos datos en cookies y proporcione al formulario un botón para que estos puedan ser leídos.
15. Realice un script que permita llevar un contador de todas las veces que se ha visitado una página.
16. Realice un script que permite llevar a cabo la siguiente encuesta:

¿Qué sistema operativo móvil te gusta más?

☐ iOS

☐ Android

☐ Windows Phone

☐ Otro

iOS

 Android

 Windows Phone