

Diagrama de clases UML: Unidad 3

El diagrama que he presentado consta de tres clases:

- **Departamento**
- **Empleado**
- **Categoría profesional**

La clase **“Empleado”** contiene las variables para determinar varios datos pertenecientes a los trabajadores a los que la clase hace referencia, a saber:

Nombre, apellidos, dirección, ciudad, fecha de nacimiento, categoría, departamento y salario.

Cada vez que se instancia la clase **“Empleado”** y se crea un objeto de esta clase, se deberá entregar al método constructor todas estas variables.

Además, se puede consultar el valor de cada una de estas variables para cada empleado con el método getter de dicha clase.

La clase **“Categoría Profesional”** tiene un array que almacenará todas las categorías existentes, a fin de poder consultar un listado con su correspondiente método getter.

Contiene los métodos set y get para introducir una categoría en una posición concreta de un array, y para consultar una posición concreta de un array. También hay un método que elimina una posición (categoría) concreta de ese array y otro método que te mostrará todas las posiciones del array para poder ver todas las categorías existentes.

“Departamento” tiene un funcionamiento similar a la clase **“Categoría Profesional”** y dispone de un array que almacenará todos los departamentos existentes. Además, los métodos que incluye esta clase cumplen las mismas funciones que los de la clase **“Categoría Profesional”** pero adaptados a **“Departamento”**.

Relaciones

“Categoría Profesional” tiene una relación de composición con **“Empleado”** se puede decir que un **“Empleado”** tiene una **“Categoría Profesional”** (relación de 1 a 1).

Por otro lado **“Empleado”** tiene una relación de agregación con **“Departamento”** ya que uno o más **“Empleado”** pertenecen a un **“Departamento”** (relación de varios a 1).