

19 de enero 2022 Mentoría: Introducción a GIT Alumna: Jésica Edith Tapia Reyes

ada hack77

¿Investigar qué es git?

'Git es un software de control de versiones diseñado por Linus Torvalds, pensando en la eficiencia, la confiabilidad y compatibilidad del mantenimiento de versiones de aplicaciones cuando estas tienen un gran número de archivos de código fuente. ¿Para qué sirve?

Su propósito es llevar registro de los cambios en archivos de computadora incluyendo coordinar el trabajo que varias personas realizan sobre archivos compartidos en un repositorio de código.

Entre las características más relevantes se encuentran:

- Fuerte apoyo al desarrollo no lineal, por ende rapidez en la gestión de ramas y mezclado de diferentes versiones. Git incluye herramientas específicas para navegar y visualizar un historial de desarrollo no lineal. Una presunción fundamental en Git, es que un cambio será fusionado mucho más frecuentemente de lo que se escribe originalmente, conforme se pasa entre varios programadores que lo revisan.
- Gestión distribuida. Al igual que Darcs, BitKeeper, Mercurial, SVK, Bazaar y Monotone, Git le da a cada programador una copia local del historial del desarrollo entero, y los cambios se propagan entre los repositorios locales. Los cambios se importan como ramas adicionales y pueden ser fusionados en la misma manera que se hace con la rama local.
- Los almacenes de información pueden publicarse por HTTP, FTP, rsync o mediante un protocolo nativo, ya sea a través de una conexión TCP/IP simple o a través de cifrado SSH. Git también puede emular servidores CVS, lo que habilita el uso de clientes CVS pre-existentes y módulos IDE para CVS pre-existentes en el acceso de repositorios Git.
- Los repositorios Subversion y svk se pueden usar directamente con git-svn.
- Gestión eficiente de proyectos grandes, dada la rapidez de gestión de diferencias entre archivos, entre otras mejoras de optimización de velocidad de ejecución.
- Todas las versiones previas a un cambio determinado, implican la notificación de un cambio posterior en cualquiera de ellas a ese cambio (denominado autenticación criptográfica de historial). Esto existía en Monotone.
- Resulta algo más caro trabajar con ficheros concretos frente a proyectos, eso diferencia el trabajo frente a CVS, que trabaja con base en cambios de fichero, pero mejora el trabajo con afectaciones de código que concurren en operaciones similares en varios archivos.
- Los renombrados se trabajan basándose en similitudes entre ficheros, aparte de nombres de ficheros, pero no se hacen marcas explícitas de cambios de nombre con base en supuestos nombres únicos de nodos de

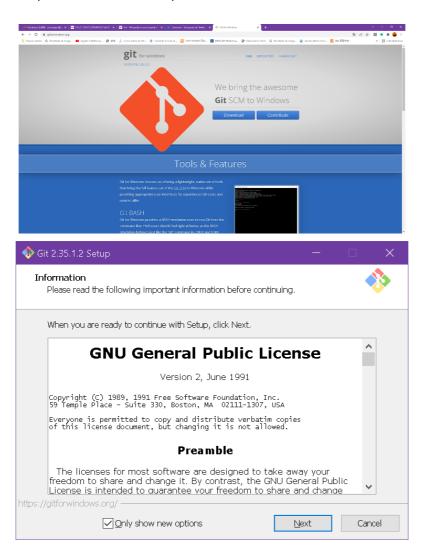
¹ Fuente:https://es.wikipedia.org/wiki/Git

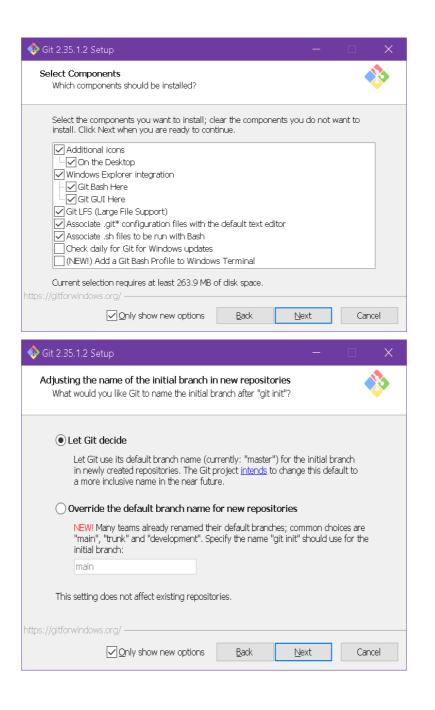
- sistema de ficheros, lo que evita posibles y desastrosas coincidencias de ficheros diferentes en un único nombre.
- Realmacenamiento periódico en paquetes (ficheros). Esto es relativamente eficiente para escritura de cambios y relativamente ineficiente para lectura si el reempaquetado (con base en diferencias) no ocurre cada cierto tiempo.
- Compatibilidad con Github y Microsoft Visual Studio Code

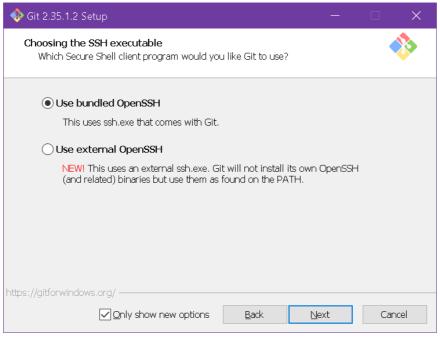
Instalar GIT

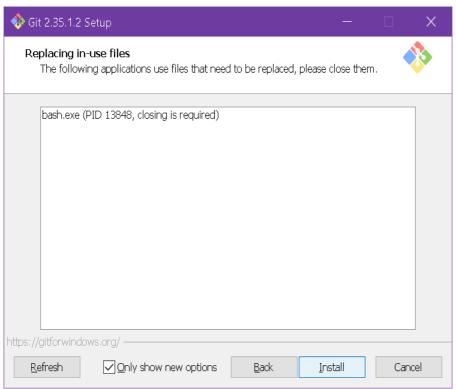
Una guía práctica de instalación https://rogerdudler.github.io/git-guide/index.es.html

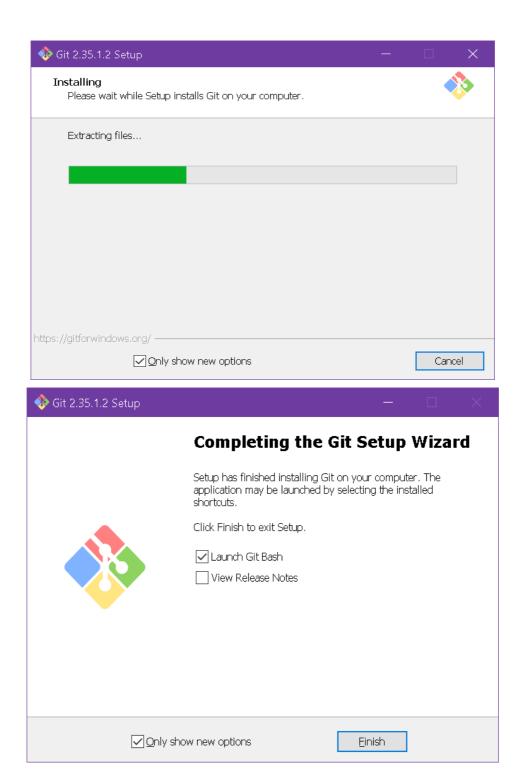
1.-Descargar Git para tu sistema operativo

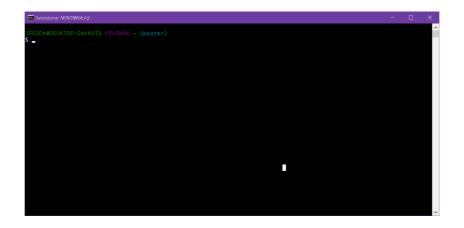












Moverle a GIT

git init: Crear tu primer repositorio

```
JESICA@DESKTOP-G4KKVI9 MINGW64 ~ (master)

$ PWD
/c

JESICA@DESKTOP-G4KKVI9 MINGW64 ~ (master)

$ cd C/Users/JESICA/SKILLS
bash: cd: C/Users/JESICA/SKILLS: No such file or directory

JESICA@DESKTOP-G4KKVI9 MINGW64 ~ (master)

$ cd C://Users/JESICA/SKILLS

JESICA@DESKTOP-G4KKVI9 MINGW64 / (master)

$ cd C://Users//JESICA//SKILLS

JESICA@DESKTOP-G4KKVI9 MINGW64 / (master)

$ git init_
```

```
JESICA@DESKTOP-G4KKVI9 MINGW64 ~ (master)

$ PWD
/c

JESICA@DESKTOP-G4KKVI9 MINGW64 ~ (master)

$ cd C/Users/JESICA/SKILLS
bash: cd: C/Users/JESICA/SKILLS: No such file or directory

JESICA@DESKTOP-G4KKVI9 MINGW64 ~ (master)

$ cd C://Users/JESICA/SKILLS

JESICA@DESKTOP-G4KKVI9 MINGW64 /c/Users/JESICA/SKILLS (master)

$ git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/JESICA/SKILLS/.git/

JESICA@DESKTOP-G4KKVI9 MINGW64 /c/Users/JESICA/SKILLS (master)

$ JESICA@DESKTOP-G4KKVI9 MINGW64 /c/Users/JESICA/SKILLS (master)

$ JESICA@DESKTOP-G4KKVI9 MINGW64 /c/Users/JESICA/SKILLS (master)

$ JESICA@DESKTOP-G4KKVI9 MINGW64 /c/Users/JESICA/SKILLS (master)
```

Con mkdir creamos una nueva carpeta y con touch creamos el archivo README.md

```
DESICABLESKTOP-G4KKVI9 MINGWG4 ~ (master)

S cd C/Users/JESICA/SKILLS: No such file or directory

JESICABDESKTOP-G4KKVI9 MINGWG4 ~ (master)

S cd C/Users/JESICA/SKILLS: No such file or directory

JESICABDESKTOP-G4KKVI9 MINGWG4 ~ (master)

S cd C://Users/JESICA/SKILLS

JESICABDESKTOP-G4KKVI9 MINGWG4 /c/Users/JESICA/SKILLS (master)

S git init

Initialized empty Git repository in C:/Users/JESICA/SKILLS/.git/

JESICABDESKTOP-G4KKVI9 MINGWG4 /c/Users/JESICA/SKILLS (master)

S mkdir PROYECTO1

JESICABDESKTOP-G4KKVI9 MINGWG4 /c/Users/JESICA/SKILLS (master)

S LS

NUEVONOMBRE.txt NUEVONOMBRE.txtEXIT PROYECTO1

JESICABDESKTOP-G4KKVI9 MINGWG4 /c/Users/JESICA/SKILLS (master)

S cd C://Users/JESICA/SKILLS/PROYECTO01

bash: cd: C://Users/JESICA/SKILLS/PROYECTO01: No such file or directory

JESICABDESKTOP-G4KKVI9 MINGWG4 /c/Users/JESICA/SKILLS (master)

S cd C://Users//JESICA//SKILLS/PROYECTO01: No such file or directory

JESICABDESKTOP-G4KKVI9 MINGWG4 /c/Users/JESICA/SKILLS (master)

S cd C://Users/JESICA/SKILLS/PROYECTO01: No such file or directory

JESICABDESKTOP-G4KKVI9 MINGWG4 /c/Users/JESICA/SKILLS (master)

S cd C://Users/JESICA/SKILLS/PROYECTO1 (master)
```

podemos modificar README.md con nano

- Guardemos el estado del repositorio utilizando git add El proceso de una nueva versión se divide en tres partes
 - 1) Repositorio Local
 - 2) Índice -stage area área de preparación, allí seleccionas las cosas que si vas a guardar
 - 3) Versión Guardada
- Para añadir todos los archivos usamos git add nombre archivo1/nombrearchivo 2

Una forma más rápida git add .

```
IESICA@DESKTOP-G4KKVI9 MINGW64 /c/Users/JESICA/SKILLS (master)

S git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/JESICA/SKILLS/.git/

JESICA@DESKTOP-G4KKVI9 MINGW64 /c/Users/JESICA/SKILLS (master)

S mkdir PROYECTO1

JESICA@DESKTOP-G4KKVI9 MINGW64 /c/Users/JESICA/SKILLS (master)

S LS
NUEVONOMBRE.txt NUEVONOMBRE.txtEXIT PROYECTO1

JESICA@DESKTOP-G4KKVI9 MINGW64 /c/Users/JESICA/SKILLS (master)

S cd c://Users/JESICA//SKILLS/PROYECTO01

JESICA@DESKTOP-G4KKVI9 MINGW64 /c/Users/JESICA/SKILLS (master)

S cd c://Users/JESICA//SKILLS/PROYECTO01: No such file or directory

JESICA@DESKTOP-G4KKVI9 MINGW64 /c/Users/JESICA/SKILLS (master)

S cd C://Users/JESICA//SKILLS/PROYECTO1

JESICA@DESKTOP-G4KKVI9 MINGW64 /c/Users/JESICA/SKILLS/PROYECTO1 (master)

S touch README.md

JESICA@DESKTOP-G4KKVI9 MINGW64 /c/Users/JESICA/SKILLS/PROYECTO1 (master)

S 1s
README.md

JESICA@DESKTOP-G4KKVI9 MINGW64 /c/Users/JESICA/SKILLS/PROYECTO1 (master)

S git add .
```

 queremos saber el estado de nuestro repositorio git status

- git commit recibe algunos parámetros
- -m escribimos mensaje que nos ayuda a identificar de qué se trata el cambio

```
Seleccionar MINGW64:/c/Users/JESICA/SKILLS/PROYECTO1
$ cd C://Users//JESICA//SKILLS//PROYECT01
$ touch README.md
 ESICA@DESKTOP-G4KKVI9 MINGW64 /c/Users/JESICA/SKILLS/PROYECT01 (master)
$ 1s
README.md
$ git add .
 ESICA@DESKTOP-G4KKVI9 MINGW64 /c/Users/JESICA/SKILLS/PROYECT01 (master)
$ git status
On branch master
No commits yet
Changes to be committed:
(use "git rm --cached <file>..." to unstage)
new file: README.md
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
 ESICA@DESKTOP-G4KKVI9 MINGW64 /c/Users/JESICA/SKILLS/PROYECT01 (master)
$ git commit - m incluí solo el README.mx
```

```
JESICA@DESKTOP-G4KKVI9 MINGW64 /c/Users/JESICA/SKILLS/PROYECTO1 (master)
$ git commit -m "primer commit solo incluí el README.MD"
[master (root-commit) d69fa06] primer commit solo incluí el README.MD
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 PROYECT01/README.md

JESICA@DESKTOP-G4KKVI9 MINGW64 /c/Users/JESICA/SKILLS/PROYECT01 (master)
$ __
```

El comando me regresa información sobre la rama en la que se hizo el commit (master), el hash d69fa06, el mensaje que puse y cuántos archivos cambiaron.

¿Cómo puedo ver mis commits en terminal? utilizamos git log

```
JESICA@DESKTOP-G4KKVI9 MINGW64 /c/Users/JESICA/SKILLS/PROYECTO1 (master)

$ git commit -m "primer commit solo incluí el README.MD"
[master (root-commit) d69fa06] primer commit solo incluí el README.MD

1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 PROYECTO1/README.md

JESICA@DESKTOP-G4KKVI9 MINGW64 /c/Users/JESICA/SKILLS/PROYECTO1 (master)
$ git log
commit d69fa06dac7c23ae792bef90e8a28ed510a426d6 (HEAD -> master)
Author: unknown <jesicatapia@gmail.com>
Date: Wed Feb 9 21:53:11 2022 -0600

primer commit solo incluí el README.MD

JESICA@DESKTOP-G4KKVI9 MINGW64 /c/Users/JESICA/SKILLS/PROYECTO1 (master)
$ ____
```

git restore

nos regresa a la versión anterior del repositorio

git commit -a

Es un atajo para no ejecutar commit y add por separado, hacemos commit y añadimos todos los archivos

