《Midow》游戏开发计划书

杨梦婷 522432910005

# 1. 引言

## 1.1 项目概述

《Midow》是一款以激光点与小猫互动为核心,集休闲娱乐与挑战于一体的鼠标互动游戏。该游戏以玩家使用鼠标控制的激光点为核心元素，通过灵活的操作，躲避一群可爱小猫的追捕。

在游戏中，玩家的目标是尽可能长时间不被小猫抓到。一旦被抓，玩家将加入喵喵教。这一设计不仅增加了游戏的趣味性，也使玩家在游戏过程中感受到一种别样的成就与喜悦。

《Midow》不仅是一款独具创意的休闲游戏，更是将反应力考察与可爱小猫元素巧妙地融合在一起，为玩家带来一场充满欢乐与挑战的游戏体验。无论您是喜欢竞技挑战的玩家，还是热爱可爱小动物的爱好者，相信这款游戏都能让您沉浸其中，感受到它独特的魅力。

## 1.2 目标

本游戏的目的在于为玩家提供一种既富有刺激又能带来轻松体验的游戏环境，同时通过游戏传达关爱动物的正面信息。在轻松愉快的氛围中，使玩家认识到动物保护的重要性。当前，社会快速发展，人们的生活节奏日益加快，压力也随之增大。在繁忙的生活节奏中，我们寻求一种能舒缓身心的游戏。这款游戏便应运而生，成为我们生活中的一种宝贵的休闲方式。更重要的是，它还承载着爱护动物、传递正能量的积极使命，成为一种具有深远社会影响力的教育工具。我们期待在不久的未来，更多此类游戏能够问世，为公众生活注入更多的欢乐与启示，共同构建一个更加美好的社会。

# 2. 游戏描述

## 2.1 游戏玩法

《Midow》让玩家通过鼠标控制一个激光点，以躲避不断增多且行动敏捷的小猫。游戏难度会随时间逐步提升，增加玩家的挑战性。

《Midow》让玩家通过鼠标来操控一个激光点，以避开那些不断增多且行动敏捷的小猫。在游戏中，玩家需要保持高度的专注和敏捷的反应能力，才能在不断变化的游戏环境中稳中求胜。随时间增加玩家在游戏过程中会面临越来越大的挑战，必须不断提高自己的反应力，才能应对日益严峻的考验。这种设计让游戏充满了刺激和紧张感，让玩家在享受游戏乐趣的同时，也能锻炼自己的应变能力和心理素质。游戏结束后也会结算存活时长，给玩家带来挑战性和成就感。

## 2.2 技术描述

该游戏由个人独立开发，使用Processing环境与Java语言编程。目前，游戏已经实现了基础的游戏机制和基本界面。

# 3. 开发路线图

## 3.1 完成状态

* 基本游戏机制：玩家控制激光点逃避小猫
* 界面设计：开始、重玩以及加入喵喵教的功能性按钮
* 动态小猫追踪逻辑

## 3.2 下一阶段目标

* 设计并实现更多游戏关卡，每个关卡难度递增
* 创建自由更换小猫形象的功能，让玩家可以个性化他们的游戏体验
* 优化用户界面，将“再来一次”和“加入喵喵教”的按钮功能分开

## 3.3 测试计划

* 测试新增关卡的玩法平衡和挑战性
* 检验小猫形象更换功能的用户友好性和稳定性
* 确认“再来一次”与“加入喵喵教”按钮的改进后的独立功能性

# 结语

《Midow》游戏旨在创造一个富有挑战性且轻松愉快的游戏环境，同时传递关爱动物的正面价值观。我们将不断优化游戏机制、用户界面和用户体验，以确保满足不同玩家的需求和期望。《Midow》将成为一个充满创意、理性且具有高度可玩性的游戏，为玩家带来高质量的游戏体验。