

Descripción del Videojuego

Jesamin Melissa Zevallos Quispe

19 de abril de 2020

- **Nombre del videojuego:** Pac-Man
- **Empresa que lo desarrolló:** Namco
- **Versión del juego:** Pc
- **Género del juego:** Arcade, Puzzle
- **Descripción del juego:** Es un juego de laberinto donde manejas a Pac-Man, que tiene como objetivo comerse todos los puntitos que hay por los caminos de los diferentes laberintos, además tienes que esquivar a los cuatro fantasmas que también se encuentran ahí, cuyo objetivo es capturarte.
Para facilitar la tarea de Pac-Man, hay 4 pastillas más grandes cerca de las esquinas del laberinto que sirven para tener la habilidad de comerte a los fantasmas.
Un nivel de Pac-Man se acaba cuando se ha comido todos los puntos, incluidos las pastillas grandes.
- **Personajes:**

1. **Pac-Man:** Es una bola amarilla que se caracteriza por comer todo lo que está a su paso.



2. **Blinky:** Es un fantasma de color rojo. Se debe tener cuidado con él ya que es el más peligroso y puede localizarte en cualquier parte del laberinto.



3. **Pinky:** Es un fantasma de color rosado. No es más rápido que los demás, lo que ocurre es que su comportamiento siempre es llegar hacia el punto donde Pac-Man se está moviendo y toma buenas decisiones para hacerlo.



4. **Clyde:** Es un fantasma de color naranja. Es el más lento de todos, no en velocidad sino en toma de decisión, y no persigue directamente al Pac-man.



5. **Inky:** El fantasma de color celeste, es un fantasma tímido y evita tener contacto con Pac-man si lo ve.



- **Gameplay:** El jugador guía al Pac-Man a través del laberinto para comer los puntos; cuando se come todos los puntos, Pac-Man pasa a la siguiente etapa.

Los cuatro fantasmas Blinky , Pinky , Inky y Clyde deambulan por el laberinto, tratando de atrapar a Pac-Man; si un fantasma lo toca, se pierde la vida. Cuando se pierden todas las vidas, el juego termina.

Cerca de las esquinas del laberinto hay 4 puntos más grandes, que proporcionan a Pac-Man la capacidad temporal de comerse a los fantasmas y éstos se vuelven de color azul y se mueven despacio.

- **Características:**

1. Desarrollo del juego en PC.
2. Cada uno de los fantasmas tienen una personalidad propia.
3. Multiplataforma.
4. Posee varios niveles.
5. Usuario acumula puntaje.
6. El juego se desarrolla en un laberinto.

- **Escenario del juego:** El juego se desarrolla en un laberinto donde debe comer los punto pequeños, hay pasillos a los costados que permiten a Pac-Man y sus enemigos a transportarse al lado opuesto.



- **Público al que está enfocado:** El juego fue desarrollado especialmente para mujeres para que pudiesen disfrutar, ya que en ese entonces no había juegos enfocados para ellas. Sin embargo este juego se expandió rápidamente entre niños, jóvenes y adultos, debido a su fácil acceso para jugarlo en cualquier lugar.