

# 1

## Recordar

Es el nivel más bajo de la taxonomía pero es crucial para el aprendizaje. Permite evocar hechos, procesos, modelos de una estructura o de un orden, ideas o datos sin necesidad de entender. Se muestra material aprendido previamente mediante el recuerdo de términos, conceptos básicos y respuestas.

### Estrategia o metodología de aprendizaje

- Aprendizaje cooperativo.
- Aprendizaje basado en tareas.
- Clase invertida.
- Aprendizaje basado en juegos.

### Técnica de evaluación

#### Técnica de pruebas o interrogatorio

- **Pruebas escritas objetivas:** preguntas de selección múltiple, completar, asociar, ordenar, respuesta breve, discriminar, analogía, entre otras.
- **Pruebas orales:** grabaciones, preguntas, exposición, monólogo, entre otros.
- **Técnica de tareas** que requieran reconocer hechos, términos y conceptos, tales como: resumen, diario, reporte de lecturas, líneas de tiempo, fichas bibliográficas, entre otros.

Resultado de aprendizaje  
Nivel inferior  
Enfocados en el Conocimiento

Reproducción de materiales y procesos básicos

### Instrumento de evaluación

- Listas de cotejo
- Cuestionarios
- Escalas de observación
- Registro anecdótico
- Diario de clase
- Ficha de Autoevaluación/entre pares/coevaluación.

Define

Recuerda

Busca

Nombra

Lista

Reconoce

Identifica

Describe

### Evidencia de aprendizaje

- Cuestionario/test resuelto
- Definiciones
- Reproducciones
- Listado
- Infografía
- Fichas diligenciadas.
- Resumen
- Conclusiones
- Video
- Glosario
- Mentefacto
- Cuadro sinóptico
- Mapa conceptual, entre otros.

# 2

## Comprender

Se trata del nivel más elemental del entendimiento. Corresponde al uso de los conocimientos a situaciones ya conocidas. Comprender e interpretar información aprendida. Captar el significado, sin establecer necesariamente un vínculo entre dicho conocimiento y otro, o sin la captación de todo su alcance.

### Estrategia o metodología de aprendizaje

- Aprendizaje cooperativo.
- Aprendizaje basado en tareas.
- Clase invertida.
- Aprendizaje basado en juegos.

### Técnica de evaluación

#### Técnica de pruebas o interrogatorio

##### Pruebas escritas objetivas:

preguntas de selección múltiple, completar, asociar, ordenar, respuesta breve, discriminar, analogía, entre otras.

- **Pruebas orales:** grabaciones, preguntas, exposición, debate, entre otros, que requiera de una reflexión.

- **Técnica de tareas** que requieran que el estudiante resuma, compare, clasifique, categorice, parafrasee. Ensayo, reseña histórica, mapa mental, infografía, cuadro sinóptico, entre otros.

Resultado de aprendizaje

Nivel inferior

Enfocados en el Conocimiento

### Instrumento de evaluación

- Listas de cotejo
- Cuestionarios
- Escalas de observación
- Registro anecdótico
- Diario de clase
- Ficha de Autoevaluación/entre pares/coevaluación.

Resume

Completa

Dibuja

Anota

Interpreta

Ejemplifica

Etiqueta

Explica

Tutea

Entendimiento demostrativo de hechos e ideas de un modo separado

### Evidencia de aprendizaje

- |                |                         |
|----------------|-------------------------|
| • Esquema      | • Bosquejo              |
| • Video        | • Caricatura            |
| • Colección    | • Cuadro                |
| • Infografía   | • comparativo           |
| • Ejemplos     | • Historia              |
| • Listado      | • Podcast               |
| • Resumen      | • Diagrama              |
| • Ensayo       | • Afiche                |
| • Explicación  | • Fotografía            |
| • Cuestionario | • Esquema, entre otros. |
| • Analogías    |                         |

# 3 Aplicar

Es la utilización de las representaciones abstractas en casos particulares y concretos.  
Resolver problemas mediante la aplicación de conocimiento, hechos o técnicas.  
Supone la aplicación del pensamiento deductivo e inductivo.  
Hacer uso de la información recibida y aprendida para solucionar problemas.

## Estrategia o metodología de aprendizaje

- Aprendizaje basado en pensamiento de diseño,
- Aprendizaje basado en juegos.
- Aprendizaje basado en proyectos.
- Aprendizaje basado en investigación.
- Aprendizaje basado en retos.
- Aprendizaje basado en servicio.
- Aprendizaje basado en casos.

## Técnica de evaluación

### Técnicas de análisis de producciones / Técnicas de observación

- Ensayo argumentativo, artículo, estudios de caso, debate profundo, ponencia, elaboración de proyectos, simulaciones, visitas de campo, solución de problemas, en general actividades en donde el estudiante analice, juzgue y evalúe.

## Instrumento de evaluación

- Listas de cotejo
- Escalas de observación
- Registro anecdótico
- Diario de clase
- Lista de cotejo para Portafolio
- Observación in situ
- Ficha de Autoevaluación/entre pares/coevaluación/ agentes externos.
- Preguntas de procedimiento.
- Formato de notas de clase
- Organizadores gráficos
- Guía de simulación/laboratorios.
- Monografías
- Formato de notas de campo
- Formato de Informe de proyectos
- Formato de resolución de problemas

Resultado de aprendizaje  
Nivel medio

Enfocados en la aplicación

Resolución de problemas en situaciones nuevas aplicando lo aprendido

Comparte

Improvisa

Enseña

Compite

Usa

Dibuja

Ejecuta

Juega



## Evidencia de aprendizaje

- Reseña
- Informe
- Reporte
- Base de datos
- Encuesta
- Análisis de noticia.
- Representación gráfica o modelo.
- Recomendaciones
- Emisión de juicio
- Portafolio
- Proyecto
- Modelación
- Problemarios
- Blog
- Estudios de caso, entre otros.



# 4 Analizar

Analizar es descomponer en partes materiales o conceptuales una información y determinar cómo estas se relacionan o se interrelacionan, entre sí, o con una estructura completa, o con un propósito determinado. Las acciones mentales de este proceso incluyen diferenciar, organizar y atribuir, así como la capacidad para establecer diferencias entre componentes.

## Estrategia o metodología de aprendizaje

- Aprendizaje basado en pensamiento de diseño,
- Aprendizaje basado en juegos.
- Aprendizaje basado en proyectos.
- Aprendizaje basado en investigación.
- Aprendizaje basado en casos.
- Aprendizaje basado en retos.
- Aprendizaje basado en servicio.

## Técnica de evaluación

### Técnicas observación, análisis de desempeño

Desarrollo de artículos, demostraciones, laboratorios, modelación, análisis de documentos, debate, mesa redonda, examen escrito que requiera aplicación de conocimientos, conjeturas, laboratorios, proyectos, pruebas estandarizadas, es decir, todas las actividades que requiera que el estudiante discrimine los aspectos más relevantes para determinar la forma en que funcionan los elementos en su conjunto.

## Instrumento de evaluación

- Listas de cotejo
- Rúbricas
- Cuestionarios
- Escalas de observación
- Registro anecdótico
- Diario de clase
- Lista de cotejo para
- Portafolio
- Ficha de
- Autoevaluación/entre pares/coevaluación.

## Evidencia de aprendizaje

- Reseña
- Informe
- Entrevista
- Video
- Encuesta
- Portafolio
- Base de datos interpretados.
- Lista de control.
- Representación gráfica o modelo.
- Análisis de caso.
- Texto analítico.
- Cuestionario
- Silogismo
- Ensayo

Resultado de aprendizaje

Nivel medio

Enfocados en el análisis

Valoración de las tareas a partir de los criterios específicos

Hace un ranking

Valora

Crítica

Revisa

Puntúa

Comenta

Justifica

Discute



# 5 Evaluar

Es la utilización de las representaciones abstractas en casos particulares y concretos.  
Resolver problemas mediante la aplicación de conocimiento, hechos o técnicas.  
Supone la aplicación del pensamiento deductivo e inductivo.  
Hacer uso de la información recibida y aprendida para solucionar problemas.

## Estrategia o metodología de aprendizaje

- Aprendizaje basado en pensamiento de diseño,
- Aprendizaje basado en juegos.
- Aprendizaje basado en proyectos.
- Aprendizaje basado en investigación.
- Aprendizaje basado en retos.
- Aprendizaje basado en servicio.

## Técnica de evaluación

### Técnicas de análisis de producciones y análisis de desempeño

Ensayo argumentativo, artículo, estudios de caso, debate profundo, ponencia, elaboración de proyectos, simulaciones, visitas de campo, solución de problemas, en general actividades en donde el estudiante analice, juzgue y evalúe.

## Instrumento de evaluación

- Listas de cotejo
- Escalas de observación
- Registro anecdótico
- Diario de clase
- Lista de cotejo para
- Portafolio
- Observación in situ
- Ficha de
- Autoevaluación/entre pares/coevaluación/agentes externos.

## Evidencia de aprendizaje

- Reseña
- Informe
- Reporte
- Base de datos
- Encuesta
- Representación gráfica o modelo.
- Comentario crítico.
- Artículo
- Proyecto
- Recomendaciones
- Emisión de juicio
- Portafolio

Resultado de aprendizaje  
Nivel superior

Enfocados en la evaluación

Valoración de las tareas a partir de los criterios específicos

Critica

Valora

Revisa

Comenta

Puntúa

Discute

Juztifica

Hace un ranking



# 6

## Crear

Desarrollo de la capacidad creativa, supone originalidad y capacidad para derivar elementos de muchas fuentes y combinarlos en una nueva estructura. Habilidad para organizar elementos y partes de una información, con el fin de generar otra nueva y diferente a la aprendida. Recopilar información de una manera diferente combinando sus elementos en un nuevo modelo o proponer soluciones alternativas.

### Estrategia o metodología de aprendizaje

- Aprendizaje basado en pensamiento de diseño,
- Aprendizaje basado en juegos.
- Aprendizaje basado en proyectos.
- Aprendizaje basado en investigación.
- Aprendizaje basado en retos.
- Aprendizaje basado en servicio.

### Técnica de evaluación

#### Técnicas de análisis de producciones y desempeño/ Técnicas de observación

Ensayo argumentativo, artículo, estudios de caso, debate profundo, ponencia, elaboración de proyectos, simulaciones, visitas de campo, solución de problemas, en general actividades en donde el estudiante analice, juzgue y evalúe.

### Instrumento de evaluación

- Listas de cotejo
- Escalas de observación
- Registro anecdótico
- Diario de clase
- Lista de cotejo para
- Portafolio
- Ficha de Autoevaluación/entre pares/coevaluación/agentes externos.



Resultado de aprendizaje  
Nivel superior

Enfocados en la creación

### Evidencia de aprendizaje

- |                          |                |
|--------------------------|----------------|
| • Anuncio                | • Demostración |
| • Película               | • Artículo     |
| • Plan de negocio        | • Ponencia     |
| • Proyecto de innovación | • Modelado     |
| • Historia               | • Maquetas     |
| • Producto audiovisual   |                |
| • Prototipo              |                |
| • Documental             |                |