

# Pflichtenheft Badger

---

SWP-OP | 5AHWII | 2020/21

Mario Petrovic

HTL ANICHSTRASSE | WIRTSCHAFTSINGENIEURSWESEN & BETRIEBSINFORMATIK

## Inhalt

### Inhalt

Inhalt.....	1
Mitwirkende .....	2
Projektbeschreibung .....	2
Ziel .....	2
Rahmenbedingungen .....	3
Technologien .....	3
Meilensteine.....	4

## Mitwirkende

Name	Rolle	E-Mail
Sabo Rubner	Betreuung	<a href="mailto:s.koelloe@tsn.at">s.koelloe@tsn.at</a>
Mario Petrovic	Entwicklung	<a href="mailto:mpetrovic1@tsn.at">mpetrovic1@tsn.at</a>

## Projektbeschreibung

Badger ist eine web-basierende Plattform für Textkommunikation, welche von einem Schüler der Abschlussklasse der HTL Anichstrasse entwickelt wird. Als Inspiration dient hierbei die Chatting-App WhatsApp. Die Motivation für das Projekt ist die Sammlung von Erfahrung im Bereich Web-Development und Client-Server-Kommunikation.

## Ziel

Schlussendlich soll eine Webseite entstehen, über die sich mehrere Nutzer mittels Accounts einloggen und miteinander kommunizieren können. Der Nutzer kann hierbei Kontakte zu anderen Nutzern einspeichern und aufrufen. Die Chatverläufe sowie die Nutzer sollen über eine Datenbank gespeichert werden und jederzeit aufrufbar sein. Während der Kommunikation soll es dem Nutzer möglich sein formatierte Texte und Bilder senden und empfangen zu können.

## Rahmenbedingungen

- Das Projekt soll im Zeitraum von September bis Jänner/Februar entwickelt und beim Betreuer eingereicht werden.

## Technologien

- Visual Studio Code als Entwicklungsumgebung
- NodeJS für die Aufsetzung des Web-Servers
- Die Library socket.io für die Echtzeit-Kommunikation zwischen Clients und dem Web-Sever
- Die Datenbankumgebung MySQL für die Speicherung von Nutzerdaten und Chatverläufen
- GitHub für die Dokumentation des Projekts
- HTML, CSS und JavaScript für die Entwicklung der Webseite

## Meilensteine

<b>Vorbereitung</b>	
Einlesen in die unbekannten Technologien	28.09.2020
Verfassung des Pflichtenheftes	30.09.2020
Start des Projekts	30.09.2020
<b>Entwicklung</b>	
Entwicklung des Webseitenlayouts (HTML + CSS)	05.10.2020
Aufsetzen des NodeJS - Servers	19.10.2020
Kommunikation Client - Server	26.10.2020
Datenbankeinbindung	30.11.2020
Einbindung von Accounts	14.12.2020
Formatierung des Texts + Bilder	28.12.2020
<b>Endphase</b>	
Optimierung des Codes	25.01.2021
Abgabe	01.02.2021