

Pflichtenheft - Badger

SWP-OP | 5AHWII | 2020/21

Mario Petrovic

HTL ANICHSTRASSE | WIRTSCHAFTSINGENIEURSWESEN & BETRIEBSINFORMATIK

Inhalt

Inhalt

| | |
|---------------------------|---|
| Inhalt..... | 1 |
| Mitwirkende | 2 |
| Projektbeschreibung | 2 |
| Ziel | 2 |
| Rahmenbedingungen | 3 |
| Technologien | 3 |
| Meilensteine..... | 4 |

Mitwirkende

| Name | Rolle | E-Mail |
|----------------|-------------|--|
| Sabo Rubner | Betreuung | s.koelloe@tsn.at |
| Mario Petrovic | Entwicklung | mpetrovic1@tsn.at |

Projektbeschreibung

Badger ist eine web-basierende Plattform für Textkommunikation, welche von einem Schüler der Abschlussklasse der HTL Anichstrasse entwickelt wird. Als Inspiration dient hierbei die Chatting-App WhatsApp. Die Motivation für das Projekt ist die Sammlung von Erfahrung im Bereich Web-Development und Client-Server-Kommunikation.

Ziel

Schlussendlich soll eine Webseite entstehen, über die sich mehrere Nutzer mittels Accounts einloggen und miteinander kommunizieren können. Der Nutzer kann hierbei Kontakte zu anderen Nutzern einspeichern und aufrufen. Die Chatverläufe sowie die Nutzer sollen über eine Datenbank gespeichert werden und jederzeit aufrufbar sein. Während der Kommunikation soll es dem Nutzer möglich sein formatierte Texte und Bilder senden und empfangen zu können.

Rahmenbedingungen

- Das Projekt soll im Zeitraum von September bis Jänner/Februar entwickelt und beim Betreuer eingereicht werden.
- Daten sollen aus einer beliebigen Quelle erfasst werden, dann im Programm aufbereitet werden (evtl. auch in einer Datenbank abgespeichert werden) und dann visualisiert werden.
- Die Wahl der Technologien ist nicht vorge setzt.

Technologien

- Visual Studio Code als Entwicklungsumgebung
- NodeJS für die Aufsetzung des Web-Servers
- Die Library socket.io für die Echtzeit-Kommunikation zwischen Clients und dem Web-Sever
- Die Datenbankumgebung MySQL für die Speicherung von Nutzerdaten und Chatverläufen
- GitHub für die Abspeicherung des Projekts
- HTML, CSS und JavaScript für die Entwicklung der Webseite

Meilensteine

| | |
|---|------------|
| Vorbereitung | |
| Einlesen in die unbekannten Technologien | 28.09.2020 |
| Verfassung des Pflichtenheftes | 30.09.2020 |
| Start des Projekts | 30.09.2020 |
| Entwicklung | |
| Entwicklung des Webseitenlayouts (HTML + CSS) | 05.10.2020 |
| Aufsetzen des NodeJS - Servers | 19.10.2020 |
| Kommunikation Client - Server | 26.10.2020 |
| Einbindung von Accounts | 30.11.2020 |
| Datenbankeinbindung | 14.12.2020 |
| Formatierung des Texts + Bilder | 28.12.2020 |
| Bonusziele | |
| Videokommunikation | 11.01.2021 |
| Endphase | |
| Optimierung des Codes | 25.01.2021 |
| Abgabe | 01.02.2021 |