

URL del GitHub: https://github.com/JeshuaQuesada/Practica_2.git

[Back](#) [Next](#)

Nintendo

En esta página se mostrarán algunas consolas de la historia de la compañía Nintendo.

Nintendo

[Back](#) [Next](#)

Game Boy

La Game Boy es una consola portátil de 8 bits desarrollada por la compañía Nintendo. Salio a la venta por primera vez en Japón el 21 de abril de 1989 y en Norteamérica salió un poco después. Esta Consola combina características de la consola portátil Game & Watch y de la consola doméstica NES fabricadas también por la empresa japonesa Nintendo.



[Back](#) [Next](#)

Nintendo NES

Nintendo Entertainment System o mejor conocida como Nintendo NES (también llamada en Japón como Family Computer o Famicom) es una consola que fue lanzada en 1985 por primera vez. Alguno de sus juegos más famosos son Super Mario Bros, Duck Hunt y Super Mario Bros 2.



[file:///C:/project/Practica_2/Initialis/Springboot/Project/src/main/resources/static/Pagina4.html](#)

[Back](#) [Next](#)

Nintendo 64

La consola Nintendo 64 fue la primera consola en dar el salto del 2D al 3D. Fue lanzada el 23 de junio de 1996 en Japón y el 29 de septiembre de 1996 en América. Fue la competencia directa de la Sega Saturn y la PlayStation 1 de Sony.



[file:///C:/project/Practica_2/Initialis/Springboot/Project/src/main/resources/static/Pagina5.html](#)

[Back](#) [Next](#)

Nintendo GameCube

La Nintendo GameCube (también llamada GCN en américa y NGC en Japón) fue la sucesora de la Nintendo 64 y la predecesora de la Wii. La consola fue lanzada el 14 de setiembre de 2001 en Japón y el 18 de noviembre de 2001 en Norteamérica.



Me//C:/project/Practica_2/Initial/Springhoo/Project1/en/main/resources/Static/Paginas.html

[Back](#) [Next](#)

Nintendo DS

La Nintendo DS es una consola portátil creada por la compañía japonesa Nintendo para suceder a la Game Boy Advance. Su rival directo fue la PlayStation Portable. Fue lanzada el 11 de marzo del 2005 en Japón y el 24 de febrero del 2005 en Norteamérica. Sus juegos más famosos fueron New Super Mario Bros, Nintendogs, Mario Kart DS, Brain Training y Pokémon Diamante y Pokémon Perla.



Nintendo Wii

La Nintendo Wii es la sucesora directa de la GameCube y la competencia directa de la Xbox 360 y la PlayStation 3. Fue lanzada el 19 de noviembre del 2006 en Norteamérica y el 2 de diciembre del 2006 en Japón. Esta consola fue la primera en la historia en implementar los controles inalámbricos ya que todas las compañías lo intentaron hacer, pero fracasaron. Al tener esta tecnología tan innovadora salvo a Nintendo ya que fue un éxito a nivel mundial y todas las demás compañías empezaron a utilizar la misma tecnología para controles a distancia que desarrollo Nintendo. Como dije antes esta consola salvo a Nintendo ya que Nintendo estaba pasando por un momento de crisis económica y decidieron apostar todo lo que tenían en desarrollar la tecnología de controles a distancia.



Nintendo Switch

La Nintendo Switch es la sucesora de la Nintendo Wii U y competencia directa de la PlayStation 4 y 5 y de la Xbox Series X y S. Esta consola fue lanzada el 3 de marzo del 2017 a todo el mundo. Esta consola al igual que la Nintendo Wii salvo a Nintendo ya que la Nintendo Wii U fue un fracaso total dejando a Nintendo con pérdidas millonarias, así que Nintendo se puso manos a la obra y crearon la Nintendo Switch que es como la Nintendo Wii U, pero mejorada al 1000%. Es la consola más reciente de Nintendo hasta la fecha, aunque ya han salido adelantos de la Nintendo Switch 2 pero no se sabe su fecha de lanzamiento.



[Back](#) [Next](#)

Gracias por leer

Gracias por su atención y por leer todo lo que está en esta página web. Como adicional dejare el enlace del video de la presentación de la nueva Nintendo Switch 2 para finalizar la página web.

|
|
|
v

[Enlace del video de presentación de la Nintendo Switch 2](#)

