

Tecnicatura Universitaria en Programación Laboratorio de Computación III

Actividad 1.3

Llevar a la práctica los conocimientos vistos de Normalización, Tipos de Relaciones y creación de tablas y restricciones por código para poder transformar el siguiente requerimiento en una base de datos.

Se espera que puedan:

- Identificar las entidades necesarias para la representación.
- Identificar los atributos de cada entidad así como sus tipos de datos y características.
- Codificar en el lenguaje T-SQL la creación de tablas y restricciones necesarias para crear la base de datos.
- Una vez realizada la normalización, cargar los datos necesarios para representar la información del Torneo Río de La Plata.

Enunciado

La Asociación de Ictiopatólogos de Latinoamérica realiza frecuentemente una serie de torneos de pesca con el fin de promover la investigación científica y el respeto por la vida acuática. Es por eso que cada torneo sirve de base de conocimiento para analizar las especies capturadas mediante el uso de un tag inocuo que permite su posterior estudio.

Los torneos se realizan en distintas ciudades de diferentes países y está abierto a cualquier persona que quiera participar.

Los torneos tienen un costo de inscripción que ayuda a organizarlos y a financiar la investigación acuática. También tienen un premio para quien sea nombrado ganador/a de la competencia.

De los participantes se registran nombres y apellidos así como su fecha de nacimiento y país de nacimiento.

Un participante puede optar por inscribirse o no a un torneo. Cuando lo hace, se debe registrar la fecha de inscripción.

Como el objetivo de los torneos de pesca es la investigación científica, cada torneo promueve la captura de ciertas especies de peces. Por ejemplo, en el torneo anterior que se

realizó en Buenos Aires las especies autorizadas eran el Pejerrey y el Dorado. Por supuesto, un participante no puede elegir qué especie capturar. Por lo que toda especie capturada se registra, se pesa, se le asocia un tag y luego se libera. Sin embargo, una especie capturada que no sea autorizada para el torneo no es contabilizada para ganar la competencia.

Volviendo nuevamente a las capturas, es necesario poder saber a qué torneo pertenece, y quien la capturó así como también la especie, el peso y la hora. También, cada captura es etiquetada mediante el uso de un tag. Cada tag tiene un código numérico único para poder realizar investigaciones científicas y asociarlo fácilmente.

Se anexa un ejemplo de planilla de cálculo con una muestra de la información que se registraron en los últimos torneos realizados:

Planilla de ejemplo