

## Recuperatorio del Segundo Parcial

**Duración: 2 hs**

Para la resolución se pueden hacer uso de todas las funciones adicionales que consideres necesarias. No obstante, los ejercicios que solicitan ser resueltos con una función deben obligatoriamente ser resueltos de esa manera.

Para la entrega, arrastrar y soltar todos los archivos **cpp, h** y/o **hpp** de su examen en el link **Recuperatorio del Segundo Parcial - Entrega**. El programa debe compilar de lo contrario se lo considerará desaprobado.

Los creadores del juego Irwin realizaron una encuesta a más de cuatro mil jugadores para saber sus opiniones respecto al mismo. Por cada encuestado/a registraron:

- Número de encuesta (entero)
- Edad (entero)
- País de residencia (entero entre 50 y 115 ambos inclusive)
- Grado de satisfacción (entero entre 1 y 5 ambos inclusive)
- ID de Sistema operativo utilizado (entero)
- Tiempo total de juego en minutos (entero)

La información no se encuentra agrupada ni ordenada. Para indicar el fin de la carga de datos se ingresa un número de encuesta igual a cero.

**Para cada punto se pide calcular e informar**

	Pts
1) Hacer una función llamada Punto1 que muestre los nombres de los sistemas operativos que no registraron jugadores de más de 60 años.	20
2) La cantidad de encuestados que jugaron entre 1 y 3 horas (ambos inclusive).	20
3) Hacer una función llamada Punto3 que informe la cantidad de países donde el grado de satisfacción promedio sea mayor a 3.	30

4) Las generaciones que no jugaron en Android pero sí en DOS.

30

**Aclaraciones:**

- Los sistemas operativos son los que se detallan a continuación:

ID de Sistema Operativo	Nombre
100	DOS
200	Windows
300	Linux
400	MacOS
500	Android
600	iOS

- Las generaciones se clasifican según la edad de la siguiente manera:

Nombre	Rango de Edades
Pixel	5 y 15 años
Control	16 y 30 años
Aventura	31 y 50 años
Maestría	> 50 años