



Carrera: Técnico Universitario en Programación

Materia: Programación II

Tema: Datos y consignas para resolver el final

Final Programación II

Duración 60 minutos

Contenido general

El parcial consta de 3 preguntas que deben resolverse escribiendo el código correspondiente en un único archivo fuente en CodeBlock (cpp) de nombre nombreAlumno.cpp. Los puntos a responder se obtienen en el cuestionario **Cuestionario Final**.

Una vez finalizado el trabajo el archivo con la solución de los puntos debe subirse por medio del link **Entrega final**. Para ser corregido el archivo **DEBE COMPILAR**.

El tiempo efectivo de trabajo, una vez aclaradas las dudas sobre el funcionamiento, es de **1 hora**. **Pasado ese tiempo no puede entregarse el examen, por lo que se considerará como desaprobado.**

Todos los puntos en los que se solicite que se resuelva algo, y que puedan ser ejecutados, deben ser ejecutados por el programa que se entregue. Pueden ser desde un menú, o desde las funciones llamadas por main().

En el caso de que existan preguntas teóricas, desarrollarlas y dejarlas comentadas en el cpp

Para el desarrollo de la solución de los puntos se debe:

- **Utilizar la clase ArchivoFinal, que se encuentra más abajo en este documento (copiarla en el cpp).**
- **Desarrollar la clase necesaria para el manejo de los registros del archivo que se pide en los puntos a resolver. Ponerle Final como nombre a esta clase.**
- **Para la clase Final sólo hay que hacer los métodos necesarios para el desarrollo de los puntos.**
- **Para probar el programa puede usarse el archivo final.dat que se puede bajar desde Entrega Final**

Clase ArchivoFinal

```

class ArchivoFinal{
private:
    std::string _nombreArchivo;

public:
    ArchivoFinal(std::string nombreArchivo);
    bool Guardar(Final final);
    bool Guardar(Final final, int posicion);
    int Buscar(int ID);
    Final Leer(int posicion);
    int CantidadRegistros();
};

```

```

ArchivoFinal::ArchivoFinal(std::string nombreArchivo){
    _nombreArchivo = nombreArchivo;
}

```

```

bool ArchivoFinal::Guardar(Final final){
    FILE *pArchivo = fopen(_nombreArchivo.c_str(), "ab");
    if(pArchivo == NULL){
        return false;
    }
    bool ok = fwrite(&final, sizeof(Final), 1, pArchivo);
    fclose(pArchivo);
    return ok;
}

```

```

bool ArchivoFinal::Guardar(Final final,int posicion){
    FILE *pArchivo = fopen(_nombreArchivo.c_str(), "rb+");
    if(pArchivo == NULL){
        return false;
    }
    fseek(pArchivo, sizeof(Final) * posicion, SEEK_SET);
    bool ok = fwrite(&final, sizeof(Final), 1, pArchivo);
    fclose(pArchivo);
    return ok;
}

```

```

int ArchivoFinal::Buscar(int ID){
    FILE *pArchivo = fopen(_nombreArchivo.c_str(), "rb");
    if(pArchivo == NULL){
        return -1;
    }
    Final final;

```

```

int i = 0;
while(fread(&final, sizeof(final), 1, pArchivo)){
    if(final.getID() == ID){
        fclose(pArchivo);
        return i;
    }
    i++;
}
fclose(pArchivo);
return -1;
}

```

```

Final ArchivoFinal::Leer(int posicion){
    Final final;
    FILE *pArchivo = fopen(_nombreArchivo.c_str(), "rb");
    if(pArchivo == NULL){
        return final;
    }

```

```

    fseek(pArchivo, sizeof(Final) * posicion, SEEK_SET);
    fread(&final, sizeof(Final), 1, pArchivo);
    fclose(pArchivo);
    return final;
}

```

```

int ArchivoFinal::CantidadRegistros(){
    FILE *pArchivo = fopen(_nombreArchivo.c_str(), "rb");
    if(pArchivo == NULL){
        return 0;
    }
    fseek(pArchivo, 0, SEEK_END);
    int cantidadRegistros = ftell(pArchivo) / sizeof(Final);
    fclose(pArchivo);
    return cantidadRegistros;
}

```