Runskrift



Jesper Kokkonen

EC Utbildning

2024–10

# Abstract

This project applies machine learning to analyze and classify runestones. The data is then integrated into Power BI to create interactive visualizations, including a map displaying the geographical distribution of runestones. By leveraging these technologies, we gain valuable insights into the history and patterns of runestone inscriptions

**Skapas automatiskt i Word genom att gå till Referenser > Innehållsförteckning.**

Innehållsförteckning

[Abstract 2](#_Toc181181109)

[1 Inledning 1](#_Toc181181110)

[1.1 GitHub 1](#_Toc181181111)

[2 Teori 3](#_Toc181181112)

[2.1 GitHub 3](#_Toc181181113)

[2.1.1 Exempel: Lasso 3](#_Toc181181114)

[2.1.2 Exempel: Ridge 3](#_Toc181181115)

[2.1.3 Exempel: Elastic Net 3](#_Toc181181116)

[2.2 Exempel: Neurala Nätverk 3](#_Toc181181117)

[3 Metod 4](#_Toc181181118)

[3.1 1 4](#_Toc181181119)

[3.2 Agil arbetsmetodik 4](#_Toc181181120)

[4 Resultat och Diskussion 5](#_Toc181181121)

[5 Slutsatser 6](#_Toc181181122)

[6 Självutvärdering 7](#_Toc181181123)

[Appendix A 8](#_Toc181181124)

[Källförteckning 9](#_Toc181181125)

# Inledning

## GitHub

I vår GitHub-repo hittar du en omfattande README-fil som fungerar som din guide till projektet. Vi börjar med att ge dig en tydlig överblick över vad projektet syftar till.

Steg för steg leder vi dig genom projektets arbetsflöde, så att du enkelt kan förstå hur alla delar hänger ihop. Vi har också tagit fram en detaljerad installationsguide som tydliggör steg för steg installationsprocessen. Här hittar du all nödvändig information om vilka programvaror och bibliotek du behöver

Med README-filen som din guide kommer du snabbt att kunna komma i gång med att använda och utforska projektet på egen hand. Några av fördelarna med GitHub är att det blir lättare att samarbeta med flera olika utvecklare som arbetar på samma projekt. GitHub gör det enkelt att se vem som har gjort vilka ändringar och att slå samman olika versioner av kod.

A screenshot of a project

Description automatically generated

Kontrollen av vårt projekt på GitHub var enkelt, tack vare GitHub spårning av kodändringar över tid. Det möjlig gjorde för var och en att kunna se vid varje commit vad som laddades upp på vår gemensamma GitHub vilket gjorde det enkelt att förstå och återse utvecklingen av projektet.

Om ett problem uppstod eller någon oavsiktligt ändrade vår GitHub så kunde vi snabbt att återgå till en tidigare version av projektet.

GitHub har en Project board feature där vi skapade en Kanban för att kunna spåra framsteg på ett snabbt sätt. Där organiserade vi olika uppgifter och funktioner i tre olika stadier som ”In Progress”,

”Ready” och ”Done”, så att gruppen kunde visualisera projektets övergripande status.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

# Teori

## GitHub

GitHub låter dig skapa, lagra, ändra, slå samman och samarbeta på filer eller kod. Alla medlemmar i ett team kan komma åt GitHub-förvaret (tänk på detta som en mapp för filer) och se den senaste versionen i realtid. Sedan kan de göra ändringar som de andra samarbetspartnerna också ser. GitHub låter också användare göra förfrågningar till varandra och internt diskutera iterationerna längs vägen. GitHub har även kallats för en "a social coding platform" eftersom den bjuder in människor att koordinera, dela och samarbeta med kod över distribuerade och asynkrona miljöer

### Exempel: Lasso

#### Regularisering i Lasso

#### Välja Hyperparameter

### Exempel: Ridge

### Exempel: Elastic Net

## Exempel: Neurala Nätverk

# Metod

Hur har du genomfört ditt arbete? Exempelvis, hur har datan erhållits?

## 1

## Agil arbetsmetodik

I denna rapporten ska ni beskriva och utvärdera hur ni har arbetat agilt i projektformen. Se t.ex. följande länk vad agilt arbete kan innebära:   
<https://agilemanifesto.org/principles.html>

Om ni inte vill ha med detta i rapporten här för att ni t.ex. ska publicera ert arbete som ett portföljprojekt så kan ni skriva om detta i ett separat dokument.

# Resultat och Diskussion

|  |  |
| --- | --- |
| **RMSE för olika modeller** | |
| Enkel Linjär Regression | xx |
| Lasso | xx |
| Ridge | xx |

Tabell 1: Root Mean Squared Error (RMSE) för de fyra valda modellerna.

En bild som visar text, Teckensnitt, skärmbild, linje

Automatiskt genererad beskrivning

Figur 1: Hur man lägger in tabell eller figur nummer samt beskrivning.

# Slutsatser

Här besvarar du bl.a. frågeställningarna.

# Självutvärdering

1. Utmaningar du haft under arbetet samt hur du hanterat dem.
2. Vilket betyg du anser att du skall ha och varför.
3. Något du vill lyfta fram till Antonio?

# Appendix A

# Källförteckning

<https://www.coursera.org/articles/what-is-git>