Opgave Webudvikler Hovedforløb

BOGHANDLEN

Formål	. 3
Opgavebeskrivelse	. 4
Tidsrammer	. 4
Afleveringer	. 4
Boghandlen	. 5
Kravspecifikationer	. 6
Materialer	. 7

FORMÅL

Opgavesæt udgør et antal opgaver eleverne trækker som værkstedsopgave.

Der arbejdes gruppevis med de udtrukne opgaver og opgaverne løses på det højeste niveau som elevene evner på den afsatte tid, og med de faglige niveauer og kompetencer eleven har på tidspunktet for opgavens udførsel.

OPGAVEFORM:

Gruppe projektarbejde.

OPGAVERNE:

- 1. Idrætshallen
- 2. Restauranten
- 3. Biografen
- 4. Boghandleren
- 5. Tandlægen

Opgaver indeholder overordnet, samme krav om samme elementer som f.eks.

- Responsivt design
- Validering og scripting af enkle formularer.
- Logo
- UI / UX
- Skitser
- Navigation
- Semantic Markup/Css
- Dokumentation

Der skal i dokumentation redegøres for valg af design og teknologier.

Det færdige projekt sammenholdes med udkast og skitse, og skal ligne disse. Evt. ændringer skal begrundes og beskrives i dokumentation!

OPGAVEBESKRIVELSE

Hver gruppe trækker én af fem opgavebeskrivelser/cases.

Alle opgaverne indeholder samme krav og elementer som f.eks. Validering, formularer, samarbejde og responsivt design.

Opgaverne skal planlægges, skitseres og derefter produceres i HTML5/CSS3. Der skal i Markup/Css anvendes korrekt semantisk opsætning, en struktureret mappe/filstruktur og eleverne skal kunne redegøre for det afleverede.

Opgaverne skal være responsive jvf. opgavebeskrivelsen. Alle opgaver indeholder krav om én eller anden form for script og validering (JavaScript / Formular). Der skal indgå én eller anden form for animation på siderne.

Projektet skal beskrives og dokumenteres, og der skal udarbejdes skitser og tidsplan. De enkelte opgaver beskrives særskilt i dette dokument.

Der skal indgå projektstyring i opgaveløsningen.

TIDSRAMMER

Der afsættes 1 uge til afvikling af projektet.

AFLEVERINGER

- Der afleveres et funktionsdygtigt projekt inden for tidsrammen.
- Siden skal være tilgængelig
- De enkelte grupper fremlægger løsninger.
- Individuelle opgaver afleveres med så højt niveau af faglighed og funktionalitet som overhovedet muligt.

BOGHANDLEN

OPGAVEBESKRIVELSE

"Boghandlen" er et litterært samlingssted for dig der nurser din intellektuelle interesse og nysgerrighed. Man har et koncept med arrangementer både ude i byen og i de hyggelige lokaler og skal have lanceret ny Webstrategi.

Man ønsker et Website der lever op til de nye webstandarder.

Kunden vil profilere sig som et spændende alternativ "oplevelsessted" med:

- Arrangementer
- Forelæsninger
- Læse Café
- Bogklub

Bogklubben er for dig der ønsker litterære udfordringer og inspiration.

Kunden vil i forbindelse med websitet også have et nyt Logo der virker godt informativt. Du skal udarbejde nyt Logo der virker både på store skærme og små mobile enheder. Logo skal indgå i Websitet. Du har ret frie hænder omkring opsætning og design af websitet men kunden forventer et antal funktioner som f.eks.

- En "Slider/Billedskifter" der viser stemningsbilleder og faciliteter.
- En gennemgående navigation med "Drop Down"
- 2 formularer (medlemskab + "Lånebørsen")
- Mulighed for at se eller høre multimedie

En "gennemgående" menu indeholdende flg. Menupunkter / Underpunkter:

- Om Boghandlen (Informationer jf. tekst)
- Aktuelt (Nye bøger Med underpunkter)
 - Skøn litteratur
 - Fag litteratur
 - o Børn og unge
- Bogklubben (Med underpunkter)
 - Nyheder
 - Arrangementer
 - Månedens bog
 - Bog tips
- Tilmelding (Formular tilmelding Bogklubben)
- Låne børsen (Formular bestil bog)
 - Kontakt (Kontaktinformationer)

KRAVSPECIFIKATIONER

LOGO:

Et Logo der afspejler kundens værdier og holdninger. Grafikken bør være enkel, afstemt og skal kunne fungere både på små og store skærme, såvel som på print og merchandise.

WEBSITE:

Websitet skal være overskueligt og enkelt, virke på alle platforme. Skal appellere til firmaets kundesegment. Menuen skal indeholde underpunkter hvor besøgende kan se de enkelte medlemskaber eller faciliteter som beskrevet.

NAVIGATION:

Navigationen skal være nem at overskue, der skal være underpunkter, gerne med animation. Man skal fra den overordnede menu nemt kunne navigere rundt på websitets overordnede sider og få fat i evt. formularer.

TILMELDING:

Man skal kunne tilmelde sig medlemskab, eller booke via en Formular!

FORMULARER:

Der skal laves 2 stk. formularer der anvender script (Javascript) for at registrere og validere de indtastninger som brugerne foretager.

OPTIMERING:

Siden skal være "responsive" så den virker på flere "Devices". Du kan anvende "Bootstrap", Skeleton eller bygge dine egne @MediaQueries.

MEDIA:

Der skal være mulighed for at se/høre en lille video og eller lydfil på websitet.

SPECIFIKKE KRAV:

Siderne skal indeholde væsentlig tekst og grafik. Teksten skal være nem at læse på skærm.

GENERELT:

Skal virke uden væsentlige fejl i gængse Browsere, såvel som på mobile devices

MATERIALER

BILLEDER OG TEKST TIL SIDEN

Kunden har leveret en del grafik og tekst til opgaven, herunder videoer der skal indgå i løsningen.

Der skal produceres et grafisk udkast til Websitet, Den grafiske stil skal på website såvel som i det logo du skal producere afspejle kundens stil og appellere til kundesegmentet.