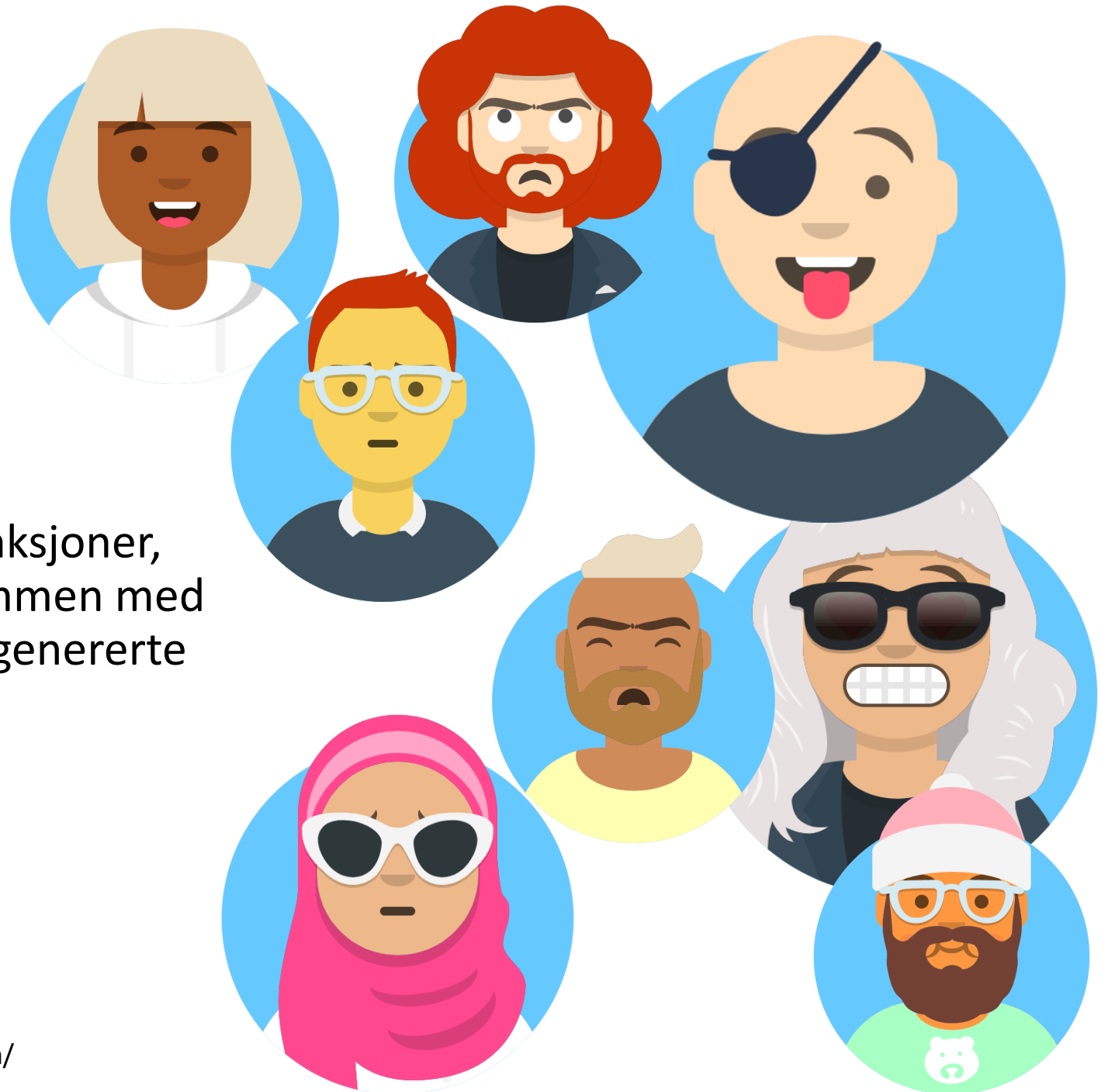


Karaktergenerator

I mange spill trenger vi et persongalleri.

I dag skal vi bruke arrayer, array-funksjoner, løkker og egenlagde funksjoner sammen med tilfeldig utvalg og noen forberedte genererte avatarer for å lage et persongalleri.



Karaktergenerator

Oppgave:

Vi trenger tilfeldige fornavn (kjønn?) og etternavn.

Basert på de, skal vi lage og presentere et karaktergalleri med 20 konstruerte karakterer vi kan bruke i et spill.

Hva trenger vi?



Karaktergenerator

Vi trenger

- En array med fornavn og kjønn
- En array med etternavn
- En funksjon som lager en ny array med
 - Fornavn og etternavn
 - Kjønn
 - Alder (tilfeldig satt mellom 18 og 65)
 - Bilde (tilfeldig tall mellom 1 og 25)
- Ingen av fornavnene eller bildene skal brukes to ganger.
- En utskrift av karakterene med bilde og informasjon.



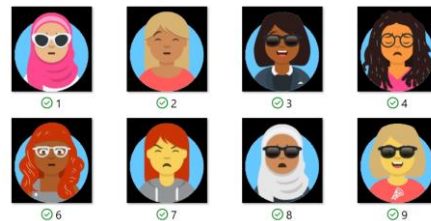
Karaktergenerator

Bilde lages ved hjelp av verdier vi har i arrayen per person:

``

Diagram illustrating the HTML code structure for generating a character image. The word "kjønn" (gender) points to "female" and "bilde" (image) points to "1.png".

- female
- male
- charactergenerator
- Karaktergenerator_oppgave
- Karaktergenerator_oppgave
- names



Avatarene i oppgaven er laget med <https://getavataaars.com/>