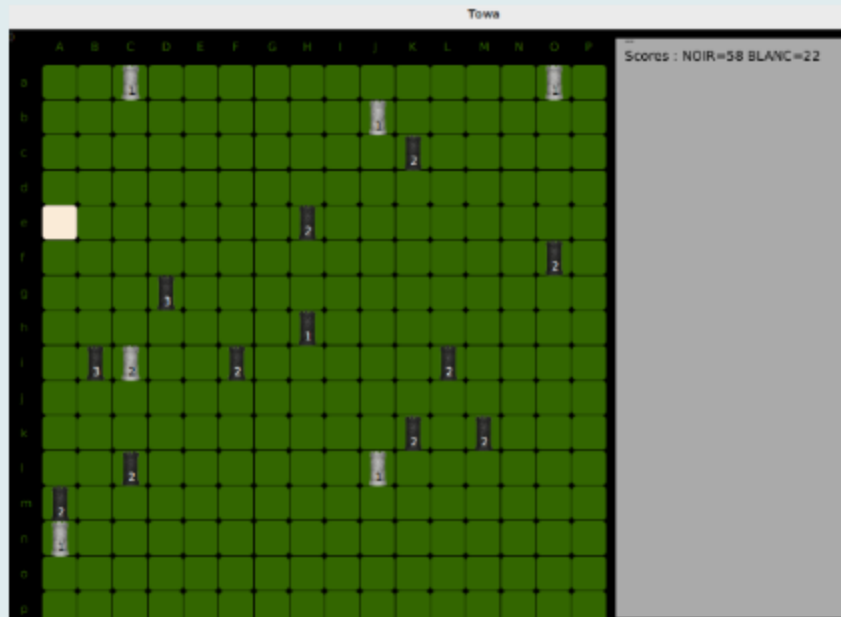


Jeu de plateau



Cahier des charges client

- coder les règles du jeu
- nouvelle règle à chaque niveau

Outils :

- Java
- Netbeans
- terminal

Compétences :

- programmation
- algorithmique