



Manual de Instalación del Lenguaje Dart -Android

INSTALAR SDK -ANDROID

1. Configurar las variables de entorno del SDK de Android: Asegúrate de que el SDK de Android esté configurado correctamente para que Flutter lo pueda usar.

- Abre Android Studio y selecciona SDK Manager en el menú "Configuración".
- Instala la última versión del SDK de Android.
- Anota la ubicación del SDK de Android, que usualmente es algo como:
C:\Users\TuUsuario\AppData\Local\Android\Sdk.

2. Agregar el SDK de Android al PATH (opcional): Al igual que con Flutter, si quieres acceder al SDK de Android desde cualquier terminal, puedes agregar la ruta del SDK al PATH de Windows siguiendo el mismo proceso que en el paso anterior.

3. Instalar el Plugin de Flutter en Android Studio

1. Abrir Android Studio.
2. En el menú superior, selecciona File > Settings > Plugins.
3. Busca el plugin de Flutter y haz clic en Install.
4. Android Studio instalará automáticamente el plugin de Dart como parte de la instalación de Flutter.



4. Configurar un Emulador de Android

1. Abrir el AVD Manager:

2. Abre Android Studio y selecciona AVD Manager en la barra de herramientas.

3. Si no ves el icono, ve a Tools > AVD Manager.

4. Crear un nuevo dispositivo virtual:

5. Selecciona el dispositivo virtual que desees emular (por ejemplo, Pixel 4).

6. Configura el dispositivo virtual seleccionando la versión de Android que desees.

7. Iniciar el emulador: Una vez que hayas creado un dispositivo virtual, podrás iniciarlo directamente desde Android Studio.