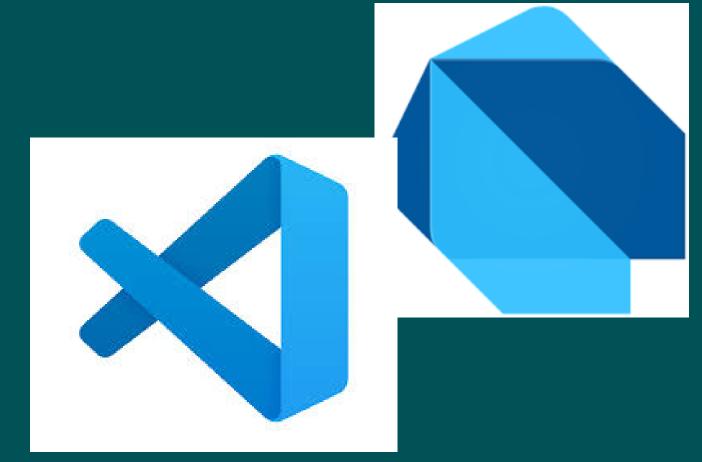
COLLACHAGUA NUÑEZ JESSENIA



Manual de Instalación del Lenguaje Dart

Instalación de Visual Studio Code Visual Studio Code (VS Code)

Es un editor de código fuente ligero y altamente extensible, ideal para trabajar con Dart. A continuación, se describen los pasos para configurar Dart en VS Code.

Paso 1: Instalar Visual Studio Code

- 1. Descargar e Instalar VS Code
- Visita la página oficial de Visual Studio Code.
- Descarga el instalador adecuado para tu sistema operativo (Windows, macOS, Linux).
- Ejecuta el instalador y sigue las instrucciones en pantalla.

Paso 2: Instalar la extensión de Dart

- 1. Abre Visual Studio Code.
- 2. Ve a la barra lateral izquierda y selecciona el ícono de Extensiones (o presiona Ctrl+Shift+X).
- 3. Busca "Dart" en la barra de búsqueda.
- 4. Selecciona la extensión oficial de Dart desarrollada por Dart-Code y haz clic en Instalar.



Paso 1: Descarga del SDK de Dart

- 1. Ve a la página oficial de Dart: https://dart.dev/get-dart.
- 2. En la sección "Get the Dart SDK", selecciona la opción Windows.
- 3. Descarga el instalador de Dart y guarda el archivo .exe en tu computadora.

Paso 2: Instalación del SDK

- 1. Abre el archivo descargado y sigue las instrucciones en pantalla.
- 2. Durante la instalación, selecciona la opción "Add Dart to PATH" para asegurarte de que Dart se pueda usar desde cualquier directorio en la terminal.

Paso 3: Verificar la instalación

- 1. Abre la Terminal de Windows (CMD o PowerShell).
- 2. Escribe el siguiente comando para verificar la instalación:

3.

dart --version

3.Si todo está bien, deberías ver algo como esto:

Dart SDK version: 2.x.x

CONFIGURACIÓN INICIAL DE DART EN VS CODE

- 1.Abrir vs code
- 2.Instalar la extensión de dart
- 3. Abre la terminal integrada de vs code
- 4. Ejecuta en la terminal el siguiente comando
- dart run hola.dart
- 5. Deberías ver la salida:
- Hola, Dart en Windows!

Mantener Dart actualizado

Para mantener Dart actualizado en Windows, simplemente puedes ejecutar los siguientes comandos en la terminal para actualizar el SDK si es

necesario:

dart update